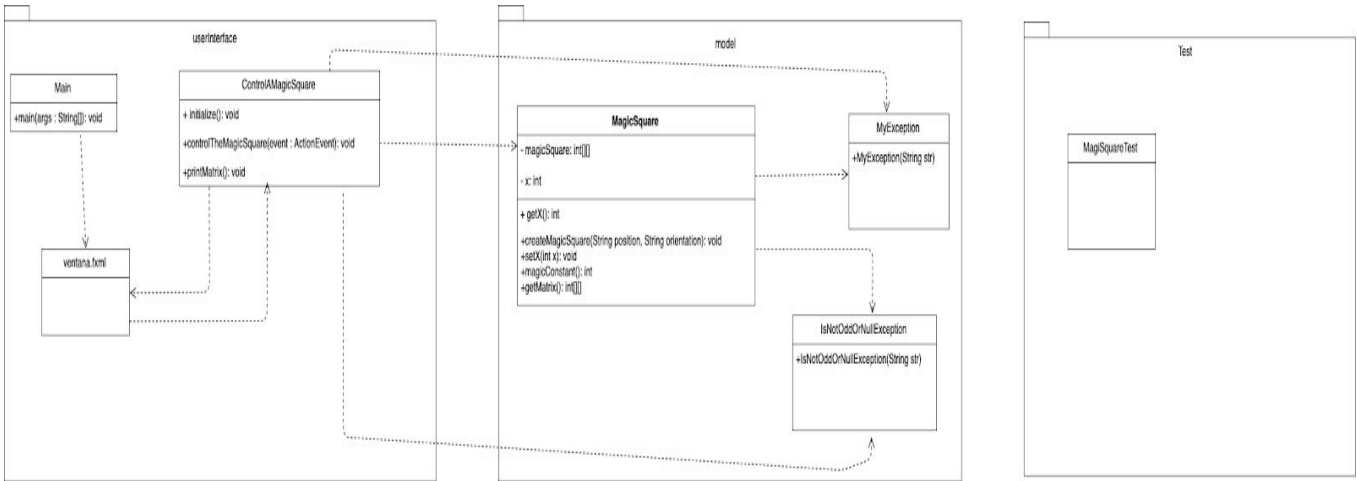


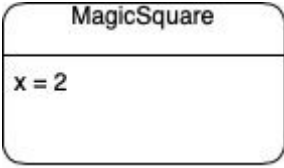
Requerimientos funcionales

Nombre	R1. Generar Cuadrado
Resumen	Permite generar un cuadrado mágico e imprimirlo dado un orden, una dirección y una posición.
Entrada	<ul style="list-style-type: none">- Orden- Dirección- Posición
Resultado	Se crea un nuevo cuadrado dado el orden, la posición y el tamaño y es mostrado.



Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupScenario1	MagicSquare	<div><div>MagicSquare</div></div>
setupScenario2	MagicSquare	<div><div>MagicSquare</div><div>x = 3</div></div>

setupScenary3	MagicSquare	 <pre> classDiagram class MagicSquare { -x : 2 } </pre>
---------------	-------------	--

Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Probar que el método es capaz de reconocer valores válidos para creación del cuadrado mágico

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
MagicSquare	createMagicSquare()	setupScenary1	x = 3 position = null orientation = null	Excepción propia que lleva por nombre IsNotOddOrNullException
MagicSquare	createMagicSquare()	setupScenary2()	position = "DOWN" orientation = "NO"	Excepción propia por introducir una orientación no válida para la posición escogida. MyException
MagicSquare	createMagicSquare()	setupScenary3()	position = "DOWN" orientation = "SE"	Excepción propia por introducir un número par.. MyException
MagicSquare	createMagicSquare()	setupScenary2()	position = null orientation = "SO"	Excepción propia por introducir una posición nula. IsNotOddOrNullException
MagicSquare	createMagicSquare()	setupScenary3()	position = "UP" orientation = null	Excepción propia por introducir una orientación nula. IsNotOddOrNullException
MagicSquare	createMagicSquare()	setupScenary2()	position = "LEFT" orientation = "NE"	Excepción propia por introducir una orientación no válida para la posición escogida. MyException
MagicSquare	createMagicSquare()	setupScenary3()	position = RIGHT" orientation = "SE"	Excepción propia por introducir una orientación no válida para la posición escogida. MyException
MagicSquare	createMagicSquare()	setupScenary2()	position = RIGHT" orientation = "SO"	Excepción propia por introducir una orientación no válida para la posición escogida. MyException
MagicSquare	createMagicSquare()	setupScenary2()	position = "RIGHT" orientation = null	Excepción propia por introducir una orientación nula. IsNotOddOrNullException
MagicSquare	createMagicSquare()	setupScenary1()	position = RIGHT" orientation = "SO" x = 2	Excepción propia por introducir un número par.. MyException.

Tabla de trazabilidad

R1. Generar Cuadrado	<code>createTheMagicSquare()</code> <code>printMatrix()</code> <code>controlTheMagicSquare()</code> <code>setX()</code> <code>magicConstants()</code>
----------------------	---