

Requerimientos funcionales

Nombre	R1. Añadir un ninja
Resumen	Permite añadir un ninja en la lista de forma ordenada. Se verifica que no exista un ninja ya con ese nombre. Además deja la lista ordenada.
Entradas	<ul style="list-style-type: none"> - Nombre Clan - Nombre - Personalidad - Fecha - Poder
Resultado	Añade un ninja nuevo a la lista del clan;

Nombre	R2. Añadir un clan
Resumen	Permite añadir un clan al juego. Se verifica que no exista un clan ya con ese nombre.
Entradas	- Nombre
Resultado	Añade un ninja nuevo a la lista del clan;

Nombre	R3. Añadir una técnica
Resumen	Permite añadir una técnica a la lista del técnicas del ninja. Se verifica que no exista una técnica ya con ese nombre. Además deja la lista ordenada.
Entradas	<ul style="list-style-type: none"> - Nombre - Factor
Resultado	Añade un ninja nuevo a la lista del clan;

Nombre	R4. ordenar lista simple
Resumen	Permite ordenar la lista de técnicas.
Entradas	---
Resultado	Deja ordenado la lista de técnicas para todos los ninjas

Nombre	R5. Buscar una técnica.
Resumen	Permite buscar una técnica.
Entradas	<ul style="list-style-type: none"> - nombre clan - nombre ninja. - nombre técnica.
Resultado	Permite ver la técnica. si existe de un ninja.

Nombre	R6. Buscar una ninja
Resumen	Permite buscar un ninja
Entradas	- nombre ninja. - nombre clan.
Resultado	Permite ver la técnica. si existe de un ninja.

Nombre	R7. Buscar un Clan.
Resumen	Permite buscar una técnica.
Entradas	- nombre
Resultado	Permite ver la técnica. si existe de un ninja.

Nombre	R8. Ordenar listas doblemente enlazadas
Resumen	Permite ordenar la lista de ninjas
Entradas	--
Resultado	Deja la lista de ninjas ordenada.

Nombre	R9. Eliminar un clan
Resumen	Permite eliminar un clan.
Entradas	- nombre clan
Resultado	Elimina el clan de la lista

Nombre	R10. Eliminar una técnica
Resumen	Permite eliminar técnica.
Entradas	- nombre clan - nombre ninja. - nombre técnica.
Resultado	Elimina una técnica de la lista.

Nombre	R11. Eliminar un ninja
Resumen	Permite eliminar un ninja.
Entradas	- nombre clan - nombre ninja.
Resultado	Elimina un ninja de la lista.

Nombre	R12. Guardar las clases
Resumen	Permite guardar cada una de las clases;

Entradas	--
Resultado	Guarda las clases.

Diagrama Clases

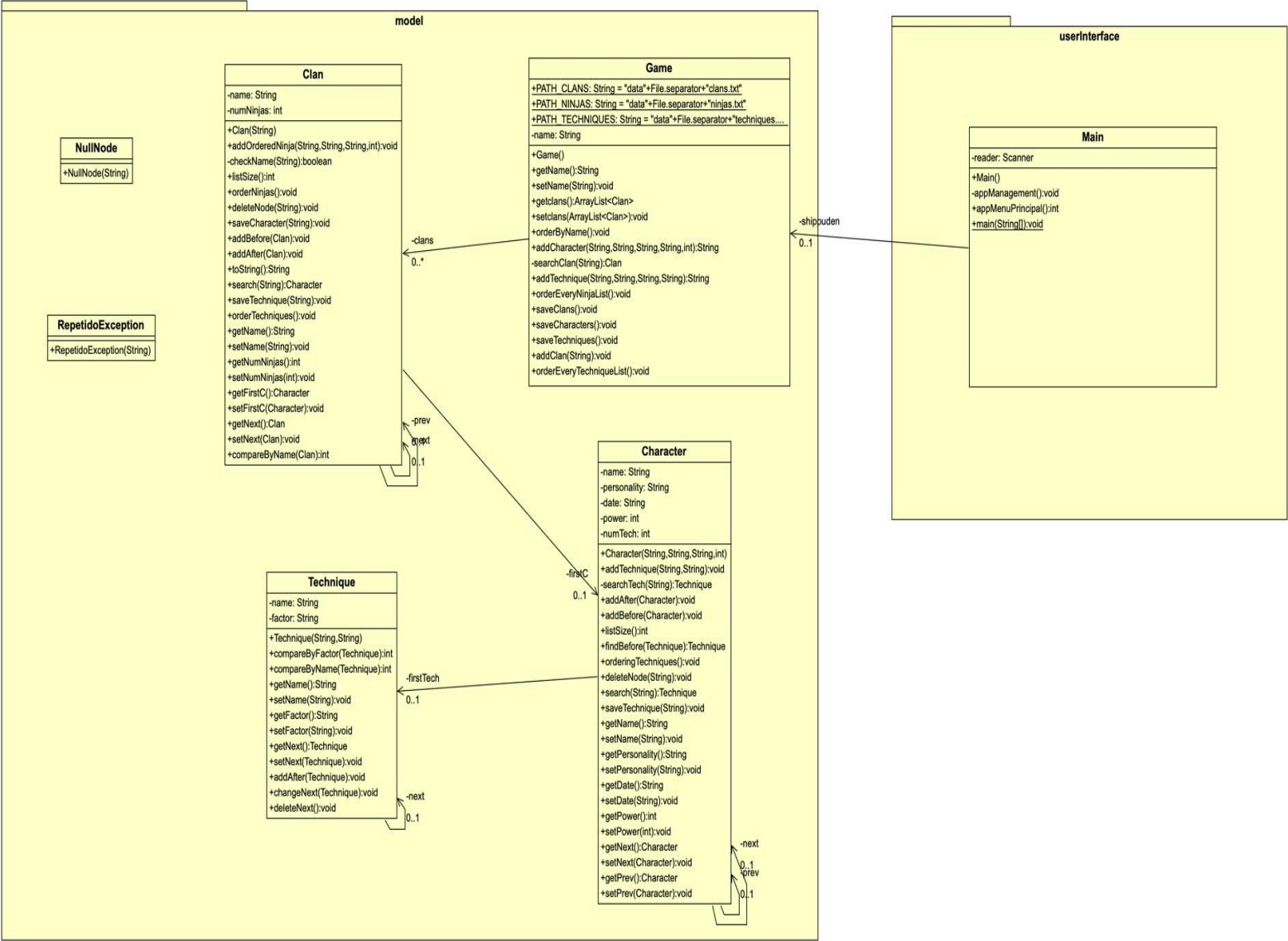


Diagrama y diseño de Pruebas

Tabla de Trazabilidad

R1. añadir un ninja	addNinja()
R2. añadir un clan	addClan89()
R3. añadir una técnica	addTechnique()
R4. ordenar técnicas	orderTechniques()
R5. buscar una técnica	searchTechnique()

R6. buscar un ninja	searchNinja()
R7. buscar un clan	searchClan()
R8. ordenar ninjas	orderNinjas()
R9. eliminar un clan	deleteNode()
R10. Eliminar una técnica	deleteNode()
R11. Eliminar un ninja	deketenode()
R12. Guardar las clases	SaveTechniques() saveClans() saveNinjas()