

Requerimientos funcionales

Nombre	R1. Guardar información de los clubes
Resumen	Permite guardar la información de los clubes.
Entrada	<ul style="list-style-type: none">- nombre.- fecha de creación.- tipo de mascotas.- identificación del club.
Resultado	Queda guardado la información de un nuevo club.

Nombre	R2. Guardar información de los dueños.
Resumen	Permite guardar los datos de los dueños de las mascotas, la identificación tiene que ser diferente para cada dueño.
Entrada	<ul style="list-style-type: none">- nombre completo.- identificación.- fecha de nacimiento.- tipo de mascota.
Resultado	Queda guardada la información de un nuevo dueño.

Nombre	R3. Guardar información de las mascotas.
Resumen	Permite guardar los datos de las mascotas a un específico dueño, no se puede tener una mascota con el mismo nombre para un dueño. (el dueño debe estar registrado)
Entrada	<ul style="list-style-type: none">- identificación.- nombre.- fecha de nacimiento.- género.- tipo de mascota.
Resultado	Que guardada la información de una nueva mascota.

Nombre	R4. Guardar información de los clubes en archivos planos.
Resumen	Permite guardar los datos de un club en un archivo plano no serializable.

Entrada	<ul style="list-style-type: none"> • Nombre • fecha de creación • identificación • tipo de mascota
Resultado	Guarda la información en un archivo .txt de los clubes

Nombre	R5. Mostrar la lista de clubes ordenados
Resumen	Permite ver los clubes ordenados según el criterio deseado.
Entrada	El criterio de ordenamiento.
Resultado	Muestra los clubes de forma ascendente según el criterio de búsqueda.

Nombre	R6. Mostrar lista de dueños ordenado
Resumen	Permite ver los dueños ordenados según el criterio ordenamiento.
Entrada	El criterio de ordenamiento
Resultado	Muestra los dueños de forma ordenada según el criterio

Nombre	R7. Mostrar lista de mascotas ordenada
Resumen	Permite ver las mascotas de forma ordenada según el criterio de ordenamiento.
Entrada	El criterio de ordenamiento.
Resultado	Muestra las mascotas ordenadas de forma ascendente según el criterio.

Nombre	R8. Eliminar un dueño
Resumen	Permite eliminar un dueño de un determinado club dado el nombre o la identificación
Entrada	<ul style="list-style-type: none"> • Nombre • identificación
Resultado	Elimina el dueño de la lista.

Nombre	R9. Eliminar un club
Resumen	Permite eliminar un determinado un club dado su nombre o identificación.
Entrada	<ul style="list-style-type: none"> • Nombre • identificación
Resultado	El dueño es eliminado de la lista

Nombre	R10. Eliminar una mascota
Resumen	Permite eliminar una mascota de un dueño en un determinado club dado su nombre o identificación.
Entrada	<ul style="list-style-type: none"> • Nombre • identificación
Resultado	La mascota es eliminada de la lista

Nombre	R11. Agregar un dueño
Resumen	Permite agregar un dueño a un determinado club.
Entrada	<ul style="list-style-type: none"> • Nombre • identificación • fecha de nacimiento • tipo de mascota • identificación del club
Resultado	Si no existe un dueño con la misma identificación registra al dueño al club

Nombre	R12. Agregar un club
Resumen	Permite agregar un determinado club.
Entrada	<ul style="list-style-type: none"> • Nombre • identificación • fecha de nacimiento • tipo de mascota
Resultado	Agrega un nuevo club a la lista de clubes.

Nombre	R13. Agregar una mascota
Resumen	Permite agregar a una mascota al dueño en pantalla.

Entrada	<ul style="list-style-type: none"> • Identificación del club • identificación del dueño • Nombre • fecha de nacimiento • genero • tipo de mascota
Resultado	Si no existe una mascota que tenga el mismo nombre para este dueño, esta es agregada.

Nombre	R14. Buscar una mascota
Resumen	Permite buscar una mascota según el criterio dado
Entrada	El criterio de búsqueda
Resultado	Muestra una cadena de caracteres con la información de la mascota en caso de ser encontrada.

Nombre	R15. Buscar un dueño
Resumen	Permite buscar un dueño según el criterio dado
Entrada	El criterio de búsqueda
Resultado	Muestra una cadena de caracteres con la información del dueño en caso de ser encontrado.

Nombre	R16. Buscar un club
Resumen	Permite buscar un club según el criterio dado
Entrada	El criterio de búsqueda
Resultado	Muestra una cadena de caracteres con la información del club en caso de ser encontrado.

Diagrama de clases

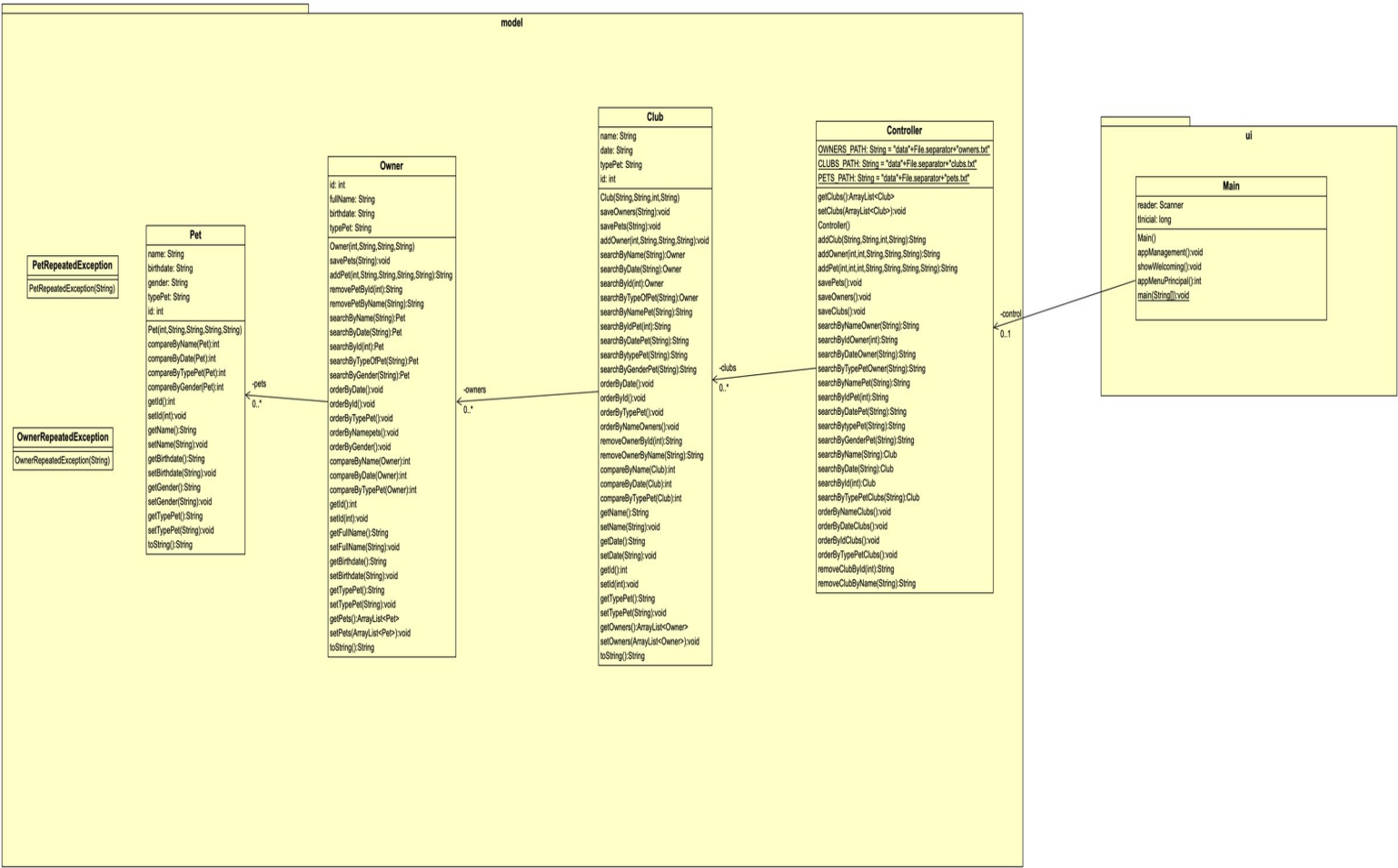


Tabla de trazabilidad

Requerimientos	Métodos
R1. Guardar información de los clubes.	SaveClub() toString()
R2. Guardar información de los dueños.	SaveOwners() ToString() saveOwners()
R3. Guardar información de las mascotas.	SavePets() toString()
R4. Guardar información de los clubes en archivos planos.	saveClub() toString()
R5. Mostrar la lista de clubes ordenados	OrderByld() orderByOwners() orderByName() orderByDate() orderByTypePet()
R6. Mostrar lista de dueños ordenado	OrderByld() orderByPets() orderByName() orderByDate() orderByTypePet()
R7. Mostrar lista de mascotas ordenada	OrderByld() orderByGender() orderByName() orderByDate() orderByTypePet()
R8. Eliminar un dueño	RemoveOwnerById() removeOwnerbyName()
R9. Eliminar un club	removeClubById() removeClubByName()
R10. Eliminar una mascota	removePetById() removePetByName()
R11. Agregar un dueño	addOwner()
R12. Agregar un club	addCLub()
R13. Agregar una mascota	addPet
R14. Buscar una mascota	SearchByDate() searchByName() searchByld() searchByGender()

	searchByTypePet()
R15. Buscar un dueño	SearchByDate() searchByName() searchById() searchByTypePet()
R16. Buscar un club	SearchByDate() searchByName() searchById() searchByTypePet()

Pruebas unitarias

Prueba no.	Probar métodos de búsqueda			
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Club	SearchByDate() searchByName() searchById() searchByTypePet()			
Controller	SearchByDate() searchByName() searchById() searchByTypePet()			
Pet	SearchByDate() searchByName() searchById() searchByTypePet() searchByGender()			
Owner	SearchByDate() searchByName()			

	searchById() searchByType Pet()			
--	---------------------------------------	--	--	--

Prueba no.	Probar métodos de ordenamiento			
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Club	OrderById() orderByPets() orderByName() orderByDate() orderByTypePet()			
Controller	OrderById() orderByPets() orderByName() orderByDate() orderByTypePet()			
Pet	OrderById() orderByPets() orderByName() orderByDate() orderByTypePet() orderByGender()			
Owner	OrderById() orderByPets() orderByName() orderByDate() orderByTypePet()			

Prueba no.	Probar métodos para agregar un nuevo objeto a la lista			
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Club	addPet() addOwner()			
Controller	AddClub() addPet() addOwner()			

Owner	addPet()			
-------	----------	--	--	--