

**LAPORAN PROJECT AKHIR
PEMROGRAMAN WEB FRAMEWORK
“WEBSITE UKM KAMPUS”**



Kelompok 1

Paschal Wijaya Salu	2209116058
Afrila Zahra Prasetyo	2209116079
Helen Amalia Dengan	2209116009

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MULAWARMAN
2024**

Daftar Isi

Daftar Isi	i
Daftar Gambar	ii
BAB I	1
1. Latar Belakang	1
2. Tujuan	1
3. Manfaat	1
BAB II	2
1. Pembahasan	2
2. Pembahasan	3
3. Pembahasan	4
4. Pembahasan	5
5. Pembahasan	6
6. Pembahasan	7
BAB III	
1. Kesimpulan	8

Daftar Gambar

Gambar 2.1 Register	2
Gambar 2.2 Login	2
Gambar 2.3 Daftar User	2
Gambar 2.4 Tambah Kegiatan UKM	3
Gambar 2.5 Edit Data UKM	3
Gambar 2.6 Tampilan Register	4
Gambar 2.7 Tampilan Login	4
Gambar 2.8 Tampilan Dashboard User	5
Gambar 2.9 Tampilan Daftar UKM User	5
Gambar 2.10 Tampilan Login Admin	5
Gambar 2.11 Tampilan Dashboard Admin	6
Gambar 2.12 Tampilan Daftar UKM	6
Gambar 2.13 Tampilan Tambah UKM	6
Gambar 2.14 Tampilan UKM berhasil ditambah	7
Gambar 2.15 Tampilan UKM Admin	7

BAB I

Pendahuluan

1. Latar Belakang

Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) merupakan wadah penting dalam pengembangan minat, bakat, dan potensi mahasiswa di lingkungan kampus. Melalui berbagai kegiatan yang dilaksanakan oleh UKM, mahasiswa tidak hanya dapat meningkatkan kemampuan akademik dan non-akademik, tetapi juga membangun jaringan, meningkatkan soft skills, serta mendukung pembentukan karakter yang unggul. Namun, kendala seperti minimnya informasi, kurangnya dokumentasi kegiatan, dan sulitnya komunikasi antar anggota seringkali menjadi tantangan yang dihadapi oleh banyak UKM.

Di era digital saat ini, teknologi informasi, khususnya website, dapat menjadi solusi efektif untuk mengatasi permasalahan tersebut. Website UKM kampus berfungsi sebagai platform yang memberikan akses informasi tentang profil UKM, jadwal kegiatan, informasi keanggotaan, serta sebagai media promosi untuk menjangkau lebih banyak mahasiswa yang tertarik bergabung. Selain itu, dengan adanya website, UKM dapat lebih mudah mengelola administrasi, mendokumentasikan aktivitas, dan membangun identitas organisasi secara profesional.

2. Tujuan

1. Memberikan informasi yang jelas dan terstruktur
2. Mendeskripsikan manfaat website
3. Memperkuat promosi dan branding UKM

3. Manfaat

1. Meningkatkan efisiensi operasional
2. Akses informasi yang mudah
3. Kemudahan dalam komunikasi

BAB II

PEMBAHASAN

```
public function index() {  
    return view('/register');  
}  
public function store(Request $request){  
    $request->validate([  
        'email' => 'required|string|email|max:255|unique:users',  
        'password' => ['required', 'confirmed', Rules\Password::defaults()],  
    ]);  
  
    try{  
        $user = User::create([  
            'nama' => " ",  
            'email' => $request->email,  
            'password' => Hash::make($request->password),  
        ]);  
        $user->assignRole('user');  
        event(new Registered($user));  
        return redirect("/login")->withMessage('Berhasil Membuat akun baru', "Sukses membuat akun baru");  
    } catch(\Throwable $th){  
        return redirect()->back()->withMessage($th->getMessage());  
    }  
}
```

Gambar 2.1 Register

Program ini bertujuan untuk menampilkan formulir pendaftaran registrasi User jika belum memiliki akun terdaftar.

```
public function auth(Request $request){  
    $request->validate([  
        'email'=>'required',  
        'password'=>'required|min:6',  
    ],[  
        'email.required'=>'email tidak boleh kosong',  
        'password.required'=>'password tidak boleh kosong',  
        'password.min'=>'password minimal 6 angka',  
    ]);  
    if (Auth::attempt(['email'=>$request->email, 'password'=>$request->password])){  
        return redirect('/dashboard');  
    }else{  
        return redirect()->back()->withInput($request->all())->withErrors('email dan password salah');  
    }  
}
```

Gambar 2.2 Login

Program ini menampilkan halaman login untuk admin dan user agar dapat masuk ke dalam website ukm menggunakan akun yang sudah terdaftar.

```
public function daftarUkm($id){  
    if(!isset(Auth::user()->nama) || !isset(Auth::user()->fakultas) || !isset(Auth::user()->nim) || !isset(Auth::user()->prodi)){  
        return redirect()->route('user.index')->withMessage('Silahkan lengkapi profil terlebih dahulu');  
    }  
    $ukmuser::create([  
        'user_id' => Auth::user()->id,  
        'ukm_id' => $id,  
        'status' => 0,  
    ]);  
  
    return redirect()->back()->withMessage('Success mendaftar');  
}
```

Gambar 2.3 Daftar User

Program ini akan menampilkan tampilan berhasil mendaftar jika user/admin berhasil melakukan registrasi.

```
public function store(Request $request)
{
    //
    if ($request->has('foto')) {
        $file=$request->file('foto');
        $direktori=public_path().'/storage/foto/';
        $nama_file=str_replace(' ','-',$request->foto->getClientOriginalName());
        $file_format= $request->foto->getClientOriginalExtension();
        $uploadSuccess = $request->foto->move($direktori,$nama_file);
    }
    Ukm::create([
        'nama_ukm' => $request->nama_ukm,
        'tujuan_ukm' => $request->tujuan_ukm,
        'kegiatan_ukm' => $request->kegiatan_ukm,
        'file_name' => $nama_file,
        'file_path' => '/storage/foto/',
    ]);

    return redirect()->route('dashboard.index')->withMessage('Sukses Menambahkan UKM baru');
}
```

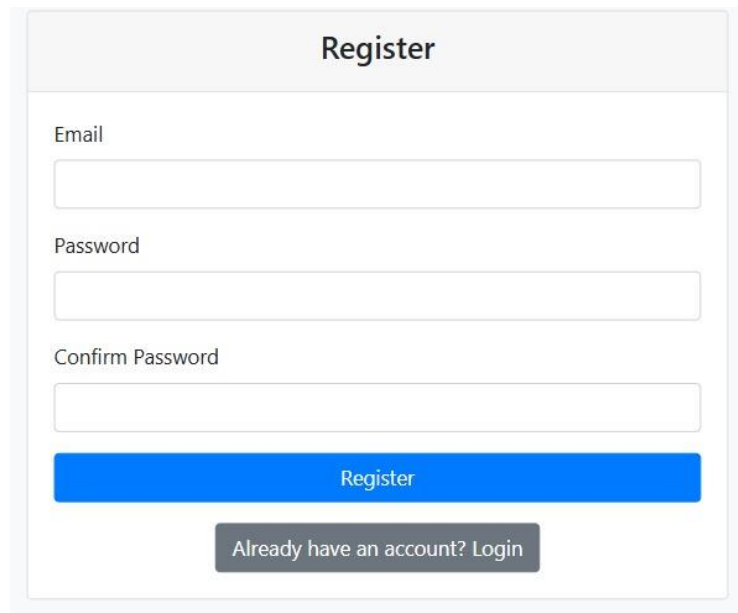
Gambar 2.4 Tambah Kegiatan UKM

Program ini bertujuan untuk menampilkan keberhasilan admin dalam melakukan penambahan dan penghapusan data ukm.

```
public function update(Request $request, string $id)
{
    //
    $ukm = Ukm::where('id', $id)->first();
    $ukm->update([
        'nama_ukm' => $request->nama_ukm,
        'tujuan_ukm' => $request->tujuan_ukm,
        'kegiatan_ukm' => $request->kegiatan_ukm,
    ]);
    if($request->has('foto')){
        $file=$request->file('foto');
        $direktori=public_path().'/storage/foto/';
        $nama_file=str_replace(' ','-',$request->foto->getClientOriginalName());
        $file_format= $request->foto->getClientOriginalExtension();
        $uploadSuccess = $request->foto->move($direktori,$nama_file);
        if(isset($ukm->file_name)){
            File::delete($direktori.$ukm->file_name);
        }
        $ukm->update([
            'file_name' => $nama_file,
        ]);
    }
    return redirect()->route('dashboard.index')->withMessage("Berhasil melakukan edit data UKM");
}
```

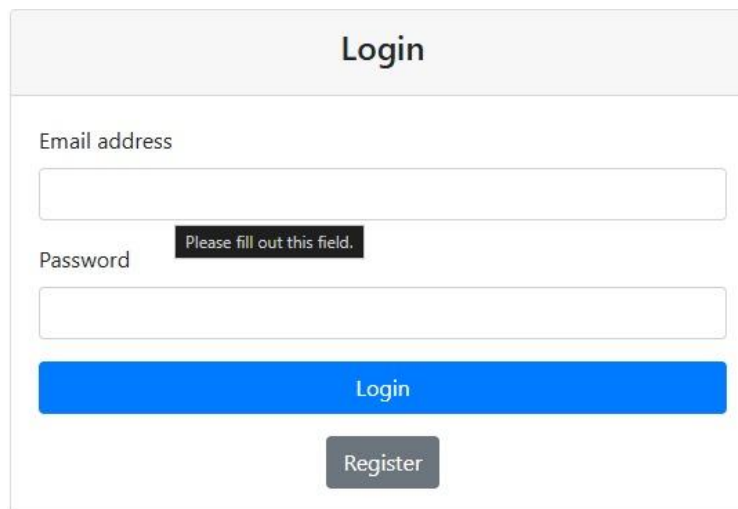
Gambar 2.5 Edit Data UKM

Program ini bertujuan untuk menampilkan bahwa data ukm berhasil di edit oleh admin.

The image shows a web form titled "Register" in a light gray header. Below the header, there are three input fields: "Email", "Password", and "Confirm Password". Each field is a simple white rectangle with a thin gray border. Below the "Confirm Password" field is a prominent blue button with the text "Register" in white. At the bottom of the form is a gray button with the text "Already have an account? Login" in white.

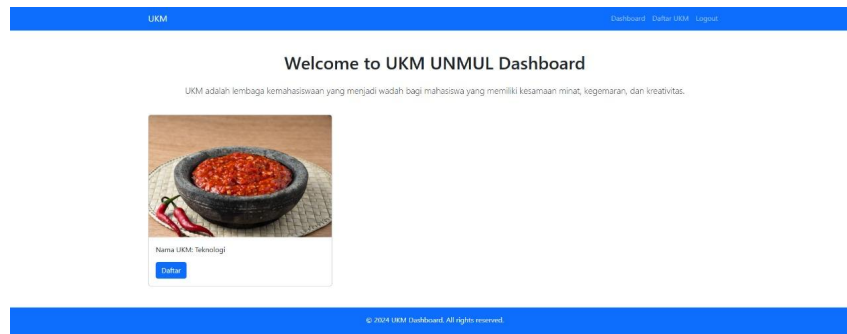
Gambar 2.6 Tampilan Register

Sebelum masuk ke dalam website UKM, jika pengguna belum memiliki akun yang terdaftar dalam website maka akan melakukan register terlebih dahulu yang dimana harus memasukkan email, password dan confirm password.

The image shows a web form titled "Login" in a light gray header. Below the header, there are two input fields: "Email address" and "Password". The "Email address" field is a white rectangle with a thin gray border. The "Password" field is also a white rectangle with a thin gray border, but it has a small black error message box above it that says "Please fill out this field." in white text. Below the "Password" field is a prominent blue button with the text "Login" in white. At the bottom of the form is a gray button with the text "Register" in white.

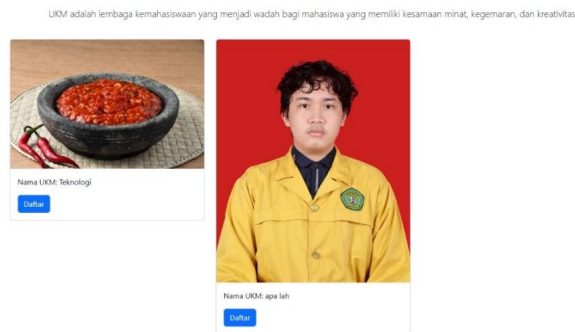
Gambar 2.7 Tampilan Login

Jika pengguna sudah memiliki akun terdaftar maka tidak perlu melakukan registrasi dan dapat langsung login ke dalam website UKM dengan memasukkan email dan password yang sudah terdaftar sebelumnya.



Gambar 2.8 Tampilan Dashboard User

Jika user sudah berhasil melakukan login maka akan masuk ke dalam website UKM dan menampilkan tampilan dashboard.



Gambar 2.9 Tampilan Daftar UKM User

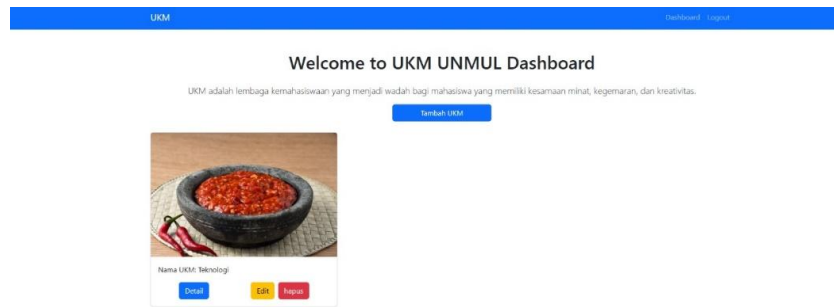
User dapat melihat daftar UKM apa saja yang ada dalam website UKM dan dapat memilih UKM yang tersedia.

Login

Email address

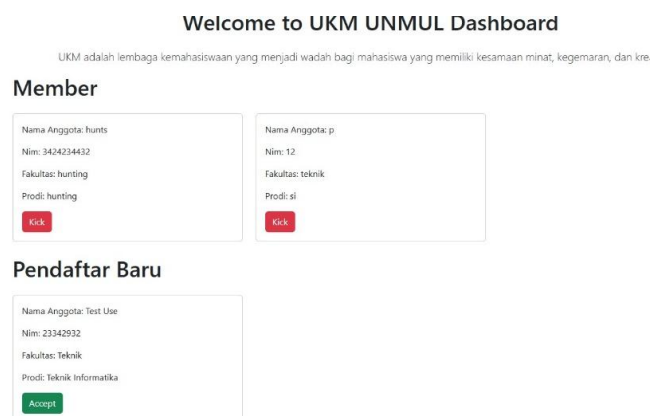
Password

Gambar 2.10 Tampilan Login Admin



Gambar 2.11 Tampilan Dashboard Admin

Setelah admin berhasil login dan masuk ke dalam website UKM maka akan menampilkan Dashboard website admin.



Gambar 2.12 Tampilan Daftar UKM

Admin dapat melihat keseluruhan data UKM user yang sudah ada, dan admin dapat menghapus dan juga mengedit data UKM.

Tambah UKM baru

Nama UKM:

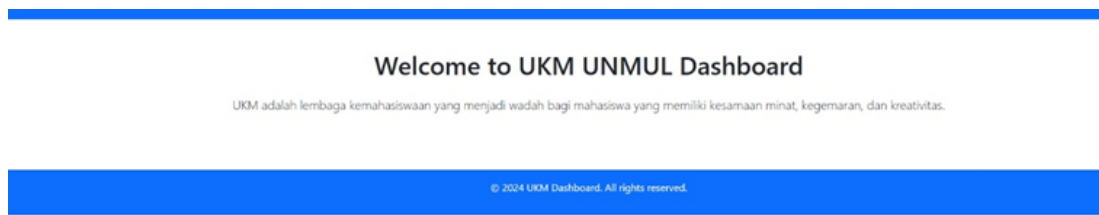
Tujuan UKM:

Kegiatan UKM:

Foto UKM: foto paskal.jpg

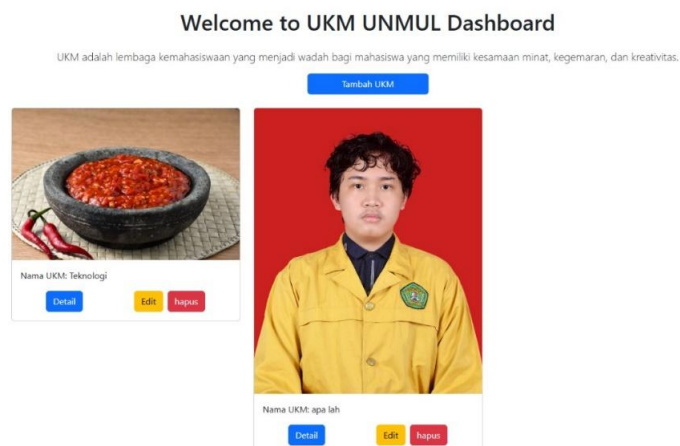
Gambar 2.13 Tampilan Tambah UKM

Admin dapat menambah UKM baru di website dengan memasukkan nama UKM, tujuan, jenis kegiatan, dan foto UKM.



Gambar 2.14 Tampilan UKM berhasil ditambah

Setelah admin melakukan tambah UKM maka akan muncul tampilan seperti di atas setelah mengirim UKM yang ingin dimasukkan.



Gambar 2.15 Tampilan UKM

Dashboard admin akan menampilkan seperti gambar diatas setelah melakukan penambahan UKM Admin.

BAB III

Kesimpulan

Pembangunan website UKM kampus merupakan langkah strategis dalam mendukung digitalisasi organisasi mahasiswa di era teknologi informasi saat ini. Website ini dirancang untuk memenuhi kebutuhan Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) dalam mengelola informasi, mendokumentasikan kegiatan, serta meningkatkan komunikasi dan promosi secara efektif.

Melalui analisis dan pengembangan yang dilakukan, website ini berhasil menyediakan fitur-fitur seperti profil UKM, jadwal kegiatan, informasi pendaftaran anggota, serta dokumentasi kegiatan yang terorganisir. Dengan demikian, website ini tidak hanya meningkatkan efisiensi operasional UKM tetapi juga memberikan manfaat bagi mahasiswa dalam mengakses informasi secara mudah dan transparan.