

2차 프로젝트 발표

마리오 모작 게임

2021184008 김준호

현재 개발 진행 상황

• 1차 계획

- 캐릭터의 이동 및 변신(아이템)
- 장애물 구현
- 코인 구현
- 몬스터의 이동 및 패턴, 충돌 처리
- 2개의 스테이지, 보스 스테이지 구현

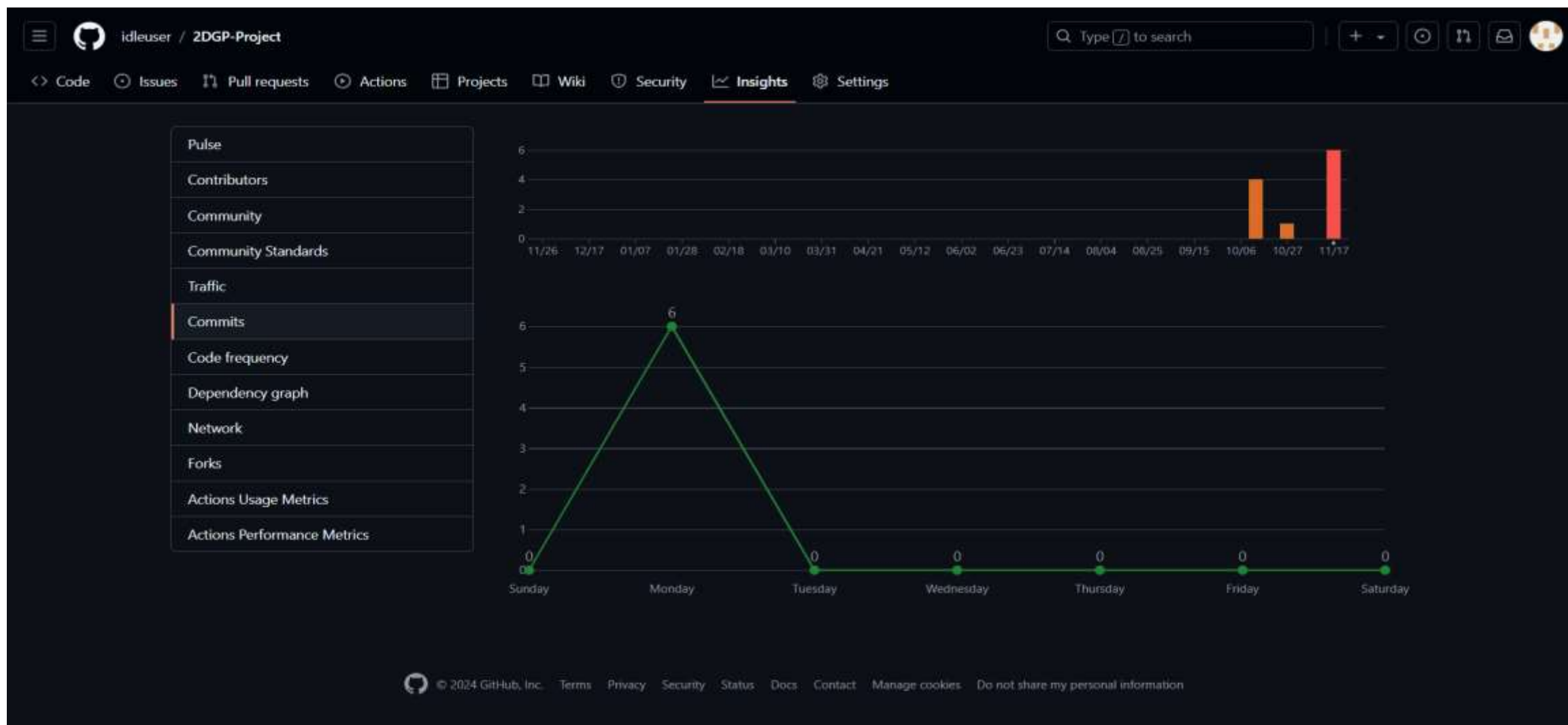
• 진행 상황

- 캐릭터의 이동
- 장애물(박스, 아이템 박스)
- 변신 1개(미니 마리오에서 슈퍼 마리오로)
- 아이템 2개 (슈퍼버섯, fireflower)
- 1개의 몬스터(곰바)의 이동과 충돌 처리

주차 별 개발 진행 상황

- 1주차 : 캐릭터의 이동 - 100%
- 2주차 : 장애물 구현 - 40%
- 3주차 : 마리오의 변신 아이템 구현 - 50%
- 4주차 : 마리오의 변신 구현 - 25%
- 5주차 : 몬스터의 패턴 및 스테이지 구현 - 10%
- 6주차 : 보스몬스터 및 보스 스테이지 구현 - 0%
- 7주차 : 피치공주 납치 애니메이션 구현 - 0%
- 8주차 : 최종 점검 - 0%

Github 커밋 통계





프로젝트 계획 수정 내용

- 피치 공주 납치 애니메이션 삭제
 - 스테이지 축소
 - 조작 키 수정
-