

2DGP

최종 발표

2021184008 김준호

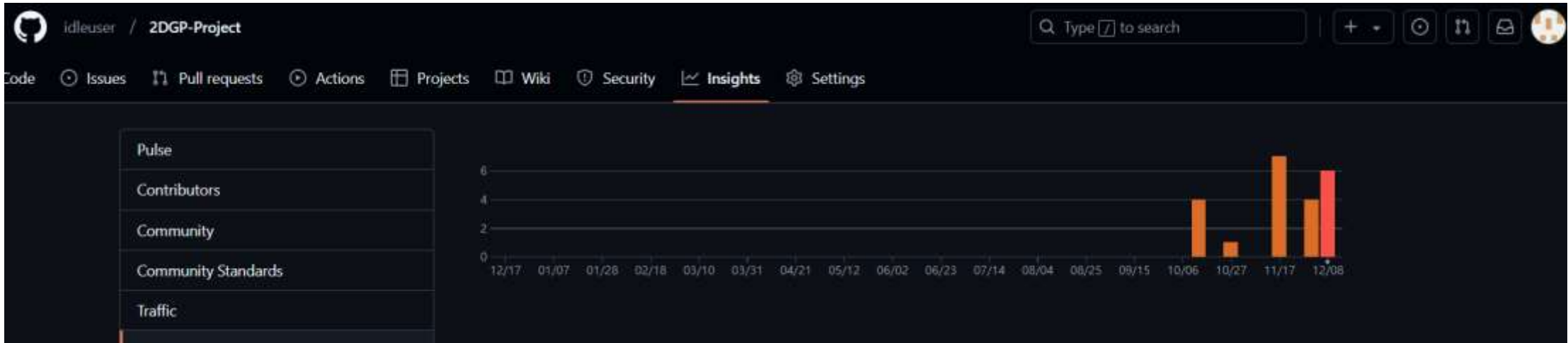
개발 진척도

기존 목표

- 1주차 : 캐릭터의 이동
- 2주차 : 장애물 구현
- 3주차 : 마리오의 변신 아이템 구현
- 4주차 : 마리오의 변신 구현
- 5주차 : 몬스터의 패턴 및 스테이지 구현
- 6주차 : 보스몬스터 및 보스 스테이지 구현
- 7주차 : 피치공주 납치 애니메이션 구현
- 8주차 : 최종 점검

실제 개발 완료

- 1주차 : 좌우 이동 및 점프 – 100%
- 2주차 : 파이프 및 박스들 – 80%
- 3주차 : 불꽃 아이템, 슈퍼 버섯– 50%
- 4주차 : 슈퍼 마리오만 구현– 25%
- 5주차 : 굼바의 이동 구현– 20%
- 6주차 : 보스 스테이지와 쿠파의 이동과 불 공격
----(상호작용 및 공격을 구현하지 못 함)– 50%
- 7주차 : 계획 수정 – 0%
- 8주차 : 최종 점검 – 50%



주	커밋 횟수
Week of Oct 13	4
Week of Oct 20	0
Week of Oct 27	1
Week of Oct 3	0
Week of Oct 10	0
Week of Nov 17	7
Week of Oct 24	0
Week of Dec 1	4
Week of Dec 8	6