



뉴 슈퍼마리오 브러더스 모작

02반 2021184008 김준호

핵심 컨셉

- 횡스크롤 2D 게임
- 몬스터 및 장애물을 헤쳐 나가는 액션 게임
- 쿠파 주니어에게 납치당한 피치 공주를 구출

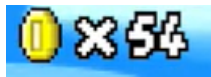


재미요소

- 마리오의 변신을 활용한 몬스터와의 전투
(무적마리오, 파이어마리오, 꼬마리오, 거인 마리오)



- 코인 획득 및 몬스터 처치 등 다양한 방식을 통한 점수 획득



예상 게임 흐름

- 2개의 스테이지와 보스 스테이지



지상 스테이지



지하 스테이지



보스전(쿠파 주니어)

예상 게임 흐름

- 캐릭터가 죽으면 해당 단계의 스테이지 시작점에서 부활
- 주어진 목숨을 모두 소진하면 맨 처음부터 시작



개발 일정

1~2주차 : 캐릭터의 이동 및 장애물 구현

3~4주차 : 마리오의 변신 구현

5~6주차 : 보스 및 몬스터의 패턴 구현

7~8주차 : 피치공주 납치 애니메이션 구현 및 최종 점검

The background is black and features several abstract geometric elements. A large circle with a thin white outline and a thicker light green inner border is centered on the left side. To its left, two white zigzag lines extend from the edge. Below the large circle is a small solid light orange circle. To the right of the large circle is a light orange ring. Further right, there are four parallel white diagonal lines. In the bottom right corner, a large solid light orange circle is partially visible.

감사합니다!

조작

- w, a, s, d를 통한 이동
- 스페이스로 점프
- 마우스 클릭으로 파이어볼 쏘기

사용할 캐릭터 및 아이템

- 캐릭터 :

- 마리오, 피치공주, 쿠파 주니어,
- 굼비(버섯), 엉금엉금(거북이), 뼈곰플라워, 와르르(해골 거북이), 펄럭펄럭(날개 거북이)

- 아이템 :

- 코인(점수획득) : 누적 100개 획득 시 1UP(목숨)
- 슈퍼버섯(슈퍼마리오), 파이어플라워(파이어마리오), 레인보우스타(무적), 거대버섯(거대 마리오)