

### Cahier de Charge

#### Introduction:

L'apparition de l'informatique a conduit à plusieurs changements dans différents domaines, ceci s'applique aussi sur le domaine médical, l'utilisation des nouvelles techniques s'accélère de plus en plus, l'informatisation est devenue un phénomène primordial de nos jours.

L'un des projets majeurs dans le domaine médical est la mise en place d'un dossier médical partagé, qui est un outil moderne et adéquat pour favoriser les coordinations des soins et consultations et faciliter le partage des informations entre les professionnels de santé.

## a. Contexte et définition du problème :

Les problèmes de communication entre le personnel de santé au sujet du dossier patient entraînent des retards dans l'évaluation et le diagnostic. Le manque de communication entre les médecins

se produit le plus souvent lors du transfert des soins, du suivi des investigations diagnostiques et de l'élaboration des traitements.

### b. Objectif du projet

Nous voulons offrir un meilleur service dans nos réponses aux patients à l'aide d'un outil de gestion des dossier médical. Accès facile, rapide, instantané et permanent à l'information du dossier médical.

Facilite la consultation des données :les dossiers médicaux informatisés sont à la fois plus accessibles et mieux protégés que les dossiers papier.

### c-Définition du dossier patient :

Dossier comprenant l'ensemble des informations médicales, administratives, soignantes ou paramédicales nécessaires à la prise en charge et à la continuité des soins d'un patient. Ces informations sont regroupées au sein d'un seul et unique dossier.

#### c. Outils utilisés:

- PostgreSQL:
- Eclipse:
- Visual Studio Code:
- Postman :
- Draw.io:
- GitHub:

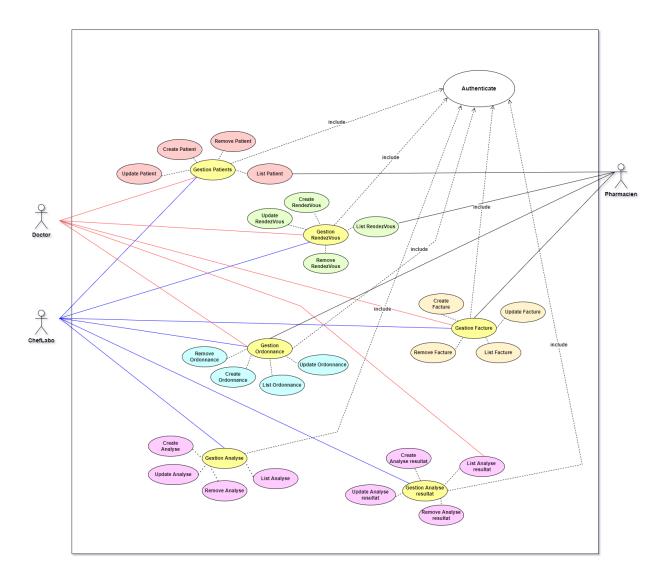
# d. Technologies utilisées:

- Java:
- SpringBoot:
- ORM:
- Rest Api :
- Angular:
- Html:
- CSS:
- Bootstrap:
- JavaScript:

# e. Conception et modélisation:

UML est une méthode d'analyse, de conception et de gestion de projet informatique.

• Diagramme de cas d'utilisation:



• Diagramme de class:

