



# ITCC Udayana 2015

*Creative Innovation in Cultural IT*

Teknis Lomba

---

## JADWAL UMUM ITCC UDAYANA 2015

Kategori Lomba	Pendaftaran Online	Pengumpulan Hasil Kerja / Proposal	Pengumuman Finalis	Technical Meeting	Lomba @Jurusan Teknologi Informasi, Jimbaran, Bali	Final & Pengumuman Pemenang	Jalan-Jalan Finalis
<b>Sistem Informasi tk. Perguruan Tinggi</b>	1 Agustus 2015 – 15 September 2015	15 September 2015 – 15 Oktober 2015	Paling Lambat 25 Oktober 2015	-	12 November 2015	13 November 2015	14 November 2015
<b>Pengembangan Aplikasi Android tk. Perguruan Tinggi</b>	1 Agustus 2015 – 15 September 2015	15 September 2015 – 15 Oktober 2015	Paling Lambat 25 Oktober 2015	-	12 November 2015	13 November 2015	14 November 2015
<b>Pemrograman tk. SMA/SMK/ Sederajat</b>	1 Agustus 2015 – 30 September 2015	-	-	-	12 November 2015	13 November 2015	-
<b>Web Design tk. SMA/SMK/ Sederajat</b>	1 Agustus 2015 – 30 September 2015	-	-	1 November 2015	12 November 2015	13 November 2015	-

Contact Person : 085738009350 (Gus Purwania)

---

---

# 1. Lomba Pemrograman Tingkat SMA/SMK/Sederajat

Kategori lomba pemrograman tingkat SMA/SMK sederajat merupakan salah satu kategori perlombaan tahunan ITCC yang diadakan oleh Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Udayana untuk menjaring siswa/siswi SMA/SMK/Sederajat seluruh Bali yang memiliki kompetensi di bidang komputer khususnya logika komputasi dan pemrograman.

## **A. Ketentuan Peserta**

1. Peserta adalah siswa/i SMA/SMK/Sederajat se-Bali.
2. Setiap sekolah maksimal mengirim 5 orang peserta.
3. Peserta lomba adalah perorangan.
4. Peserta telah mengisi formulir pendaftaran pada laman **itcc.unud.ac.id**
5. Peserta harus memenuhi biaya administrasi sebesar Rp.75.000,-

## **B. Teknis Pelaksanaan Babak Penyisihan**

1. Soal yang diberikan merupakan soal pilihan ganda.
  2. Terdapat 60 soal terdiri dari 30 soal logika komputasi dan 30 soal yang berkaitan dengan pemrograman (pseudocode).
  3. Penilaian jawaban adalah benar = 4 poin, salah = -1 poin, tidak menjawab = 0 poin.
  4. Waktu pengerjaan adalah 120 menit
  5. Peserta diharapkan membawa alat tulis sendiri.
  6. Peserta dilarang membawa alat bantu seperti kalkulator, telepon genggam dan sebagainya.
  7. Peserta tidak diperbolehkan untuk melakukan kecurangan seperti mencontek, berdiskusi atau bekerja sama, dan lain sebagainya.
  8. Apabila ditemukan pelanggaran terkait peraturan yang sudah ditentukan, peserta akan di diskualifikasi.
  9. Akan dicari 10 peserta dengan nilai terbesar untuk masuk ke babak final.
  10. Peraturan yang belum tercantum akan ditambahkan di kemudian hari bila diperlukan.
-

---

### **C. Teknis Pelaksanaan Babak Final**

1. Program dibuat dalam bahasa pemrograman Pascal/C++/Java dengan IDE masing-masing menggunakan Turbo Pascal, Dev C++ dan Geany.
2. Terdapat 10 soal pemrograman yang memiliki masing-masing nilai maksimal 100.
3. Peserta dapat memilih soal mana yang akan dikerjakan terlebih dahulu.
4. Batas waktu pengerjaan soal adalah 120 menit.
5. Peserta dengan nilai tertinggi dan waktu pengumpulan tercepat akan ditetapkan sebagai juara 1, juara 2 dan juara 3.
6. Pengumpulan program dilakukan dengan format nama file :  
[no.peserta]\_[no.soal]
7. Pengumpulan program dilakukan pada server LAN panitia dengan alamat *ip\_server/itcc*
8. Peraturan yang belum tercantum akan ditambahkan di kemudian hari bila diperlukan.

### **D. Time Schedule**

1. Pendaftaran Peserta (1 Agustus 2015 – 30 September 2015)
  2. Penyisihan (12 November 2015)
  3. Final Lomba (13 November 2015)
-

---

## 2. Lomba Web Design Tingkat SMA/SMK/Sederajat

Web Design merupakan salah satu lomba yang akan diadakan oleh Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi Udayana dalam kegiatan ITCC 2015. Kegiatan ini mengambil Tema "*Creative Innovation in Cultural IT*" dengan ketentuan tertentu, dimana nantinya peserta dapat menuangkan ide, kreativitas, dan inovasinya ke dalam sebuah karya berupa Web.

### A. Ketentuan Peserta

1. Peserta adalah siswa/i SMA/SMK/Sederajat se-Bali.
2. Peserta lomba adalah perorangan.
3. Setiap sekolah mengirimkan maksimal 5 orang perwakilan.
4. Peserta telah mengisi formulir pendaftaran pada laman **itcc.unud.ac.id**.
5. Peserta harus memenuhi biaya administrasi sebesar Rp.75.000,-

### B. Teknis Pelaksanaan

1. Tema Web Design yang dilombakan adalah "***Creative Innovation in Cultural IT***". Melalui ITCC 2015 Kita Lestarkan Budaya dengan Teknologi Informasi yang Kreatif dan Inovatif.
  2. Program pendukung yang disediakan panitia diantaranya:
    - ✓ Adobe Photoshop
    - ✓ Adobe Dreamweaver
    - ✓ Sublime Text
    - ✓ Notepad ++
    - ✓ Adobe Flash
    - ✓ Corel Draw
    - ✓ Adobe Illustrator
    - ✓ Mozilla Firefox
    - ✓ Google Chrome
  3. Web yang dibuat bersifat statis.
  4. Waktu pengerjaan adalah 180 menit.
  5. Web yang dibuat minimal terdiri dari 5 halaman.
-

- 
6. Bahan yang diperlukan untuk web seperti artikel, gambar, logo, *icon*, dan *font* dipersiapkan dan dibawa oleh peserta masing-masing. Bahan-bahan tersebut tidak boleh mengandung unsur SARA dan pornografi.
  7. Bahan web dikumpulkan sesuai jadwal yang telah ditentukan. Bahan dapat dikumpulkan ke email resmi ITCC dengan ketentuan sebagai berikut.
    - ✓ Mengirimkan bahan yang sudah terkompresi (rar, zip, 7-zip).
    - ✓ Subject : **ITCC-NO\_PESERTA-BAHAN\_LOMBA**
    - ✓ Email : **itcc@unud.ac.id**

**Bahan dapat dikumpulkan paling lambat saat *Technical Meeting*.**

8. Panitia akan menyediakan plugin/framework javascript yang boleh digunakan oleh peserta, file tersebut akan diupload di website resmi ITCC 2015 (**itcc.unud.ac.id**).
9. Sepuluh peserta dengan nilai tertinggi akan dipilih untuk masuk ke babak final (presentasi).
10. Waktu presentasi adalah 5 menit dan tanya jawab 10 menit.
11. Nilai akhir merupakan kalkulasi nilai dari babak penyisihan dan babak final.
12. Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
13. Hasil karya akan tetap menjadi hak milik peserta, namun panitia juga memiliki hak atas karya peserta sebagai arsip panitia (panitia tidak akan mempublikasikan atau menjual hasil karya peserta).
14. Peraturan yang belum tercantum akan ditambahkan di kemudian hari bila diperlukan.

### **C. Kriteria Penilaian**

1. Babak Penyisihan
  - ✓ Desain *Interface Web*, *Layout*, Navigasi
  - ✓ Fitur dan inovasi web
  - ✓ Kesesuaian dengan tema
  - ✓ Pengujian dan Fungsionalitas
2. Babak Final
  - ✓ Presentasi
  - ✓ Tanya Jawab

### **D. Time Schedule**

1. Pendaftaran Peserta (1 Agustus 2015 – 30 September 2015)
-

- 
2. Pengumpulan Bahan Lomba (20 Oktober 2015 – 1 November 2015)
  3. Technical Meeting (1 November 2015) di Kampus Jurusan Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Udayana, Bukit Jimbaran Bali
  4. Hari H Lomba (12 November 2015)
  5. Presentasi Final dan Pengumuman Pemenang (13 November 2015)
-

---

## 3. Lomba Sistem Informasi Tingkat Perguruan Tinggi

Kategori lomba Sistem Informasi pada ITCC 2015 diikuti oleh mahasiswa/i. Sistem Informasi yang dilombakan berbasis *Web* dengan tema "**E-Tourism**".

*E-Tourism* adalah *platform* digital yang menghubungkan seluruh *stakeholder* pariwisata, mempermudah pengintegrasian seluruh kegiatan pariwisata serta memberikan kemudahan bagi seluruh wisatawan menjelajahi pesona alam dan budaya melalui aplikasi yang mudah digunakan, kapanpun dan dimanapun.

Lomba ini meliputi pembuatan Sistem Informasi mengacu pada tema dalam bentuk Web sesuai dengan ketentuan soal dan merupakan hasil karya orisinil dari peserta, baik dari rancangan maupun sistem.

### A. Ketentuan Peserta

1. Peserta merupakan personal yang terdiri dari 1 orang mahasiswa/i dari suatu perguruan tinggi.
2. Peserta merupakan mahasiswa/i Diploma (I, II, III, IV) atau S1.
3. Tidak ada batasan maksimal peserta dari setiap perguruan tinggi.
4. Peserta telah mengisi formulir pendaftaran pada laman **itcc.unud.ac.id**.
5. Membayar biaya pendaftaran sesuai ketentuan yaitu Rp. 100.000,-
6. Bersedia mematuhi ketentuan yang telah ditetapkan oleh panitia.

### B. Teknis Pelaksanaan Babak Penyisihan

1. Peserta mengerjakan soal penyisihan sesuai waktu yang ditentukan.
  2. Pengiriman hasil kerja peserta dilakukan pada tanggal yang ditentukan.
  3. Peserta yang terlambat mengumpulkan hasil kerja sesuai jadwal yang telah ditentukan akan mendapatkan pengurangan poin.
  4. Untuk peserta yang terlambat mengumpulkan hasil kerja lebih dari 2 hari akan didiskualifikasi dengan pemberitahuan.
  5. Peserta mengumpulkan hasil kerja dengan ketentuan sebagai berikut:
    - Mengirimkan file website dan database yang sudah terkompresi (rar, zip, 7-zip).
-



- 
- Dokumentasi sistem berupa file **.pdf** (dikompresi bersamaan dengan file website).
  - Subject : **ITCC – NO\_PESERTA – PENYISIHAN**
  - Email : **itcc@unud.ac.id**
  - Peserta melakukan konfirmasi pengiriman hasil karya ke panitia ITCC 2015 melalui sms ke nomer **085738009350** a/n Gus Purwana.  
Penilaian akan dilakukan dalam kurun waktu kurang lebih 1 (satu) minggu. Pengumuman peserta yang lolos ke babak final akan diinfokan di website resmi ITCC 2015 yaitu **itcc.unud.ac.id**
  - 6. Peserta yang lolos dari babak penyisihan akan melanjutkan ke babak final yang bertempat di Kampus Jurusan Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Udayana, Bukit Jimbaran Bali.
  - 7. Peraturan yang belum tercantum akan ditambahkan di kemudian hari bila diperlukan.

#### **C. Teknis Pelaksanaan Babak Final**

1. Peserta mengerjakan soal final selama 5 jam.
2. Peserta tidak diperkenankan membawa *resource* tambahan apapun dari luar.
3. Peserta tidak diperkenankan berdiskusi ketika lomba sedang berlangsung.
4. Jika ada ketidakjelasan pada soal, silahkan bertanya pada panitia yang bertugas.
5. Pada tahap akhir, peserta akan mempresentasikan hasil karyanya di depan juri.
6. Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
7. Peraturan yang belum tercantum akan ditambahkan di kemudian hari bila diperlukan.

#### **D. Ketentuan Lomba**

1. Peserta menggunakan bahasa pemrograman yang telah ditentukan panitia, yaitu: *PHP, MySQL, HTML, CSS dan Javascript*, dengan ketentuan peserta menggunakan XAMPP versi 3.2.1 sampai tahap final dengan spesifikasi sebagai berikut:
    - Apache 2.4.10
    - MySQL 5.6.21
    - PHP 5.6.3
-

- 
- phpMyAdmin 4.2.11
2. Tools dan Editor yang diperbolehkan adalah Adobe Suite CS 5 (Photoshop, Dreamweaver, Flash, Illustrator, dll), Corel Draw X5, Notepad++, SQLyog, phpMyAdmin, dan Sublime Text. Diluar itu harus berdasarkan persetujuan panitia.
  3. Peserta dibolehkan menggunakan framework PHP yang disetujui oleh panitia, yaitu :
    - CI
    - Cake PHP
    - Yii
    - ZendFrameworkSerta *library* JavaScript (jQuery, jQueryUI, validation, easySlider, dan lainnya).
  4. Peserta tidak diperbolehkan menggunakan CMS apapun (Wordpress, Drupal, dan sebagainya), juga library CSS (Bootstrap, Pure, dan lainnya).
  5. Hasil karya yang dibuat adalah hasil karya orisinil dari peserta, baik dari disain maupun sistem.
  6. Hasil karya yang dibuat belum pernah dilombakan atau dipublikasikan.
  7. Hasil karya peserta tetap menjadi hak milik peserta, panitia hanya akan menggunakan hasil karya peserta sebagai arsip, dan tidak akan mempublikasikannya dalam bentuk apapun.

#### **E. Kriteria Penilaian**

1. Babak Penyisihan
    - ✓ Kelengkapan Fitur
    - ✓ Kinerja Fitur
    - ✓ Desain Database
    - ✓ User Interface
    - ✓ Bisnis Proses
    - ✓ Ketepatan Waktu Pengumpulan
  2. Babak Final
    - ✓ Kesesuaian Bisnis Proses
    - ✓ Kreativitas dalam menyajikan alur program
    - ✓ Kesesuaian Database dengan sistem yang dikerjakan
    - ✓ Kelengkapan Fitur Dasar dan Kinerja Fitur
-

- 
- ✓ Validasi dan Keamanan
  - ✓ Fitur Tambahan
  - ✓ Tata Letak dan Pemilihan Warna
  - ✓ User Friendly
  - ✓ Responsive Design
  - ✓ Presentasi

#### **F. Time Schedule**

1. Pendaftaran Peserta (1 Agustus 2015 – 15 September 2015)
  2. Pengumpulan Hasil Kerja Babak Penyisihan (15 September 2015 – 15 Oktober 2015)
  3. Pengumuman Finalis Babak Final (25 Oktober 2015)
  4. Hari H Lomba (12 November 2015) di Kampus Jurusan Teknologi informasi Fakultas Teknik Universitas Udayana, Bukit Jimbaran Bali.
  5. Presentasi Final dan Pengumuman Pemenang (13 November 2015)
  6. Jalan-Jalan Peserta Finalis (14 November 2015)
-

---

## 4. Lomba Pengembangan Aplikasi Android Tingkat Perguruan Tinggi

ITCC Udayana 2015 menghadirkan cabang lomba baru di tingkat Perguruan Tinggi yaitu Pengembangan Aplikasi Android dengan Tema "*Creative Innovation in Cultural IT*". Lomba Pengembangan Aplikasi Android merupakan lomba yang menguji kemampuan mahasiswa dalam mengembangkan ide, kreativitas, atau solusi yang berkaitan dengan budaya di Indonesia dengan membuat aplikasi berbasis android. Lomba pengembangan aplikasi android difokuskan pada aspek inovasi dan pemanfaatan perangkat lunak yang dikembangkan untuk kepentingan dalam menciptakan teknologi informasi yang berbudaya.

### A. Ketentuan Peserta

1. Peserta merupakan personal yang terdiri dari 1 orang mahasiswa/i dari suatu perguruan tinggi.
2. Peserta merupakan mahasiswa/i Diploma (I, II, III, IV) atau S1.
3. Tidak ada batasan maksimal peserta dari setiap perguruan tinggi.
4. Peserta telah mengisi formulir pendaftaran pada laman **itcc.unud.ac.id**.
5. Membayar biaya pendaftaran sesuai ketentuan yaitu Rp. 100.000,-
6. Bersedia mematuhi ketentuan yang telah ditetapkan oleh panitia.

### B. Teknis Pelaksanaan

1. Tema Pengembangan Aplikasi Android yang dilombakan adalah "***Creative Innovation in Cultural IT***". Melalui **ITCC 2015 Kita Lestarikan Budaya dengan Teknologi Informasi yang Kreatif dan Inovatif**.
  2. Peserta harus mengumpulkan karya berupa dokumen proposal pengembangan aplikasi berbasis android dengan ketentuan sebagai berikut.
    - ✓ Maksimal jumlah halaman pada proposal sejumlah 30 halaman. Lembar halaman menggunakan lembar A4.
    - ✓ Format isi dokumen proposal :
      - i. Judul perangkat lunak
      - ii. Latar belakang
      - iii. Tujuan dan Manfaat
      - iv. Batasan Masalah
-

- 
- v. Metode pengembangan perangkat lunak
  - vi. Analisis dan Desain
  - vii. Implementasi
  - viii. Screenshot perangkat lunak
- ✓ Proposal pengembangan aplikasi android yang diajukan merupakan ide orisinal dengan tidak menjiplak aplikasi yang sudah ada.
  - ✓ Proposal pengembangan aplikasi android harus bisa direalisasikan menjadi bentuk aplikasi yang mempunyai nilai imajinatif, kreatif, dan inovatif.
  - ✓ Proposal pengembangan aplikasi android yang diajukan mengacu kepada tema yang telah ditentukan.
  - ✓ Proposal pengembangan aplikasi android tidak mengandung unsur SARA dan pornografi.
3. Pada proposal, peserta juga diharapkan menjelaskan kelebihan aplikasi android yang dikembangkan.
4. Peserta juga harus mengumpulkan video rancangan aplikasi yang diunggah di portal YouTube dengan ketentuan sebagai berikut.
- ✓ Format File video rancangan aplikasi yang diunggah ke YouTube adalah : "ITCC 2015-Pengembangan Aplikasi Android-No\_Peserta-Nama Karya"
  - ✓ Durasi video maksimal 10 menit.
  - ✓ Video harus menyajikan mengapa perangkat lunak tersebut harus ada.
  - ✓ Video harus menyajikan bagaimana penggunaan perangkat lunak oleh pengguna.
5. Proposal dan Video dikumpulkan sesuai dengan waktu yang ditentukan oleh panitia dan dikumpulkan dengan ketentuan sebagai berikut.
- ✓ Mengirimkan dokumen proposal dalam bentuk PDF dan dalam proposal disertakan tautan (Link) video yang telah diupload.
  - ✓ Subject : **ITCC – NO\_PESERTA – PENYISIHAN**
  - ✓ Email : **itcc@unud.ac.id**
  - ✓ Peserta melakukan konfirmasi pengiriman hasil karya ke panitia ITCC via sms ke nomer **085738009350** a/n Gus Purwana.
-

- 
- ✓ Penilaian akan dilakukan dalam kurun waktu kurang lebih 1 (satu) minggu. Pengumuman peserta yang lolos akan diinfokan di website resmi ITCC Udayana 2015 yaitu **itcc.unud.ac.id**
  - 6. Waktu presentasi final adalah 10 menit dan tanya jawab 10 menit.
  - 7. Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
  - 8. Hasil karya akan tetap menjadi hak milik peserta, namun panitia juga memiliki hak atas karya peserta sebatas arsip panitia (panitia tidak akan mempublikasikan atau menjual hasil karya peserta).
  - 9. Peraturan yang belum tercantum akan ditambahkan di kemudian hari bila diperlukan.

### **C. Kriteria Penilaian**

1. Babak Penyisihan
  - ✓ Aspek Inovasi (kebaruan ide yang dikembangkan)
  - ✓ Antarmuka dan User Experience
  - ✓ Kesesuaian dengan tema
  - ✓ Urgensi Permasalahan yang diangkat
2. Babak Final
  - ✓ Presentasi
  - ✓ Tanya Jawab

### **D. Time Schedule**

1. Pendaftaran Peserta (1 Agustus 2015 – 15 September 2015)
2. Pengumpulan Proposal dan Upload Video (15 September 2015 – 15 Oktober 2015)
3. Pengumuman Finalis Babak Final (paling lambat 25 Oktober 2015)
4. Presentasi Final (12 November 2015) di Kampus Jurusan Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Udayana, Bukit Jimbaran Bali.
5. Pengumuman Pemenang (13 November 2015)
6. Jalan-Jalan Peserta Finalis (14 November 2015)

Contact Person : 085738009350 (Gus Purwania)

---