

SOAL PENYISIHAN

KATEGORI SISTEM INFORMASI

TINGKAT PERGURUAN TINGGI

TEKNIS

A. Teknis Penyisihan

1. Peserta mengerjakan soal penyisihan sesuai waktu yang ditentukan.
2. Pengiriman hasil kerja peserta dilakukan pada tanggal yang ditentukan.
3. Peserta yang telat mengumpulkan akan mendapatkan pengurangan poin.
4. Untuk peserta yang telat mengumpulkan hasil kerja lebih dari 1 hari akan di diskualifikasi dengan pemberitahuan.
5. Peserta mengumpulkan hasil kerja dengan ketentuan sebagai berikut:
 - Mengirimkan file website dan database yang sudah terkompresi (rar, zip, 7-zip).
 - Dokumentasi sistem berupa file pdf (dikompresi bersamaan dengan file website).
 - Subject : ITCC – NO_PESERTA – PENYISIHAN
 - Email : itcc@unud.ac.id
 - Peserta melakukan konfirmasi pengiriman hasil karya ke panitia ITCC.
6. Penilaian akan dilakukan dalam kurun waktu kurang lebih 1 (satu) minggu. Pengumuman peserta yang lolos akan diinfokan di website resmi ITCC udayana yaitu <http://itcc.unud.ac.id/>.

B. Teknis Pengerjaan Soal Final

1. Peserta mengerjakan soal final selama 5 jam.
2. Peserta tidak diperkenankan membawa resource tambahan apapun dari luar.
3. Peserta tidak diperkenankan berdiskusi ketika lomba sedang berjalan.
4. Jika ada ketidakjelasan pada soal, silahkan bertanya pada panitia yang bertugas.

KENTENTUAN

A. Ketentuan Peserta

1. Peserta merupakan personal yang terdiri dari 1 orang mahasiswa dari suatu universitas.
2. Membayar biaya pendaftaran sesuai ketentuan panitia.
3. Bersedia mematuhi ketentuan yang telah ditetapkan oleh panitia.

B. Ketentuan Lomba

Berikut ini adalah ketentuan perlombaan Sistem Informasi ITCC 2015, yang terdiri dari 2 babak, yaitu penyisihan dan final.

B.1. Ketentuan Lomba Babak Penyisihan

1. Peserta menggunakan bahasa pemrograman yang telah ditentukan panitia, yaitu: php, mysql, html, css dan javascript, dengan ketentuan peserta menggunakan XAMPP versi 5.6.3 sampai tahap final dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - Apache 2.4.4
 - MySQL 5.6.11
 - PHP 5.6.3
 - phpMyAdmin 4.0.4
2. Tools dan Editor yang diperbolehkan adalah Adobe Suite CS 5(Photoshop, Dreamweaver, Flash, Illustrator, dll), Corel Draw X5, Notepad++, SQLyog, phpMyAdmin, Notepad++, dan Sublime Text. Diluar itu harus berdasarkan persetujuan panitia.
3. Peserta dibolehkan menggunakan framework PHP yang disetujui oleh panitia, yaitu :
 - CI
 - Cake PHP
 - Yii
 - ZendFramework

Serta *library* JavaScript (jQuery, jUI, validation, easySlider, dan lainnya).
4. Peserta tidak diperbolehkan menggunakan CMS apapun (Wordpress, Drupal, dan sebagainya), juga library CSS (Bootstrap, Pure, dan lainnya) .
5. Hasil karya yang dibuat adalah hasil karya orisinil dari peserta, baik dari segi design maupun sistem.
6. Hasil karya yang dibuat belum pernah dilombakan.
7. Hasil karya peserta tetap menjadi hak milik peserta, panitia hanya akan menggunakan hasil karya peserta sebagai arsip, dan tidak akan mempublikasikannya dalam bentuk apapun.
8. Bobot penilaian lomba babak penyisihan adalah sebagai berikut.

No	Kriteria	Point	Ketentuan
1	Kelengkapan Fitur	1-3	Fitur tidak lengkap
		4-8	Fitur lengkap
		9-10	Fitur lengkap dengan tambahan fitur kreasi peserta
2	Kinerja Fitur	1-3	Fitur bekerja dengan beberapa error
		4-8	Fitur bekerja tanpa error namun lambat
		9-10	Fitur bekerja dengan baik

3	Desain Database	1-3	Normalisasi database / Validasi desain database dan pemilihan tipe data kurang tepat
		4-8	Normalisasi database / Validasi desain database dan pemilihan tipe data tepat
		9-10	Normalisasi database / Validasi desain database dan pemilihan tipe data tepat dan efisien
4	User Interface	1-3	Pemilihan warna namun kurang User Friendly
		4-8	User friendly dan tingkat kemudahan dalam menggunakan sistem
		9-10	Responsive bisa diakses melalui lebih banyak screen resolution dan devices
5	Business Process	1-3	Kesesuaian bisnis proses dengan yang diminta soal
		4-8	Kejelasan alur program
		9-10	Validasi input dan output
6	Ketepatan Waktu Pengumpulan	10	Pengurangan 2 point setiap 1 jam keterlambatan, terhitung dari <dd> <M> 2015 pukul <hh.mm> WITA

B.2. Ketentuan Lomba Babak Final

- Peserta menggunakan bahasa pemrograman yang telah ditentukan panitia, yaitu: php, mysql, html, css dan javascript, dengan ketentuan peserta menggunakan XAMPP versi 5.6.3 dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - Apache 2.4.4
 - MySQL 5.6.11
 - PHP 5.6.3
 - phpMyAdmin 4.0.4
- Tools dan Editor yang diperbolehkan adalah Adobe Suite CS 5(Photoshop, Dreamweaver, Flash, Illustrator, dll), Corel Draw X5, Notepad++, SQLyog, phpMyAdmin, Notepad++, dan Sublime Text.
- Peserta dibolehkan menggunakan framework PHP yang disetujui oleh panitia, yaitu :
 - CI
 - Cake PHP
 - Yii
 - ZendFramework

Serta *library* JavaScript (jQuery, jUI, validation, easySlider, dan lainnya).

4. Peserta tidak diperbolehkan menggunakan CMS apapun (Wordpress, Drupal, dan sebagainya), juga library CSS (Bootstrap, Pure, dan lainnya) .
5. Bobot penilaian lomba babak final adalah sebagai berikut.

Kriteria	Poin	Keterangan
Kesesuaian Bisnis Proses	1-10	Kurang Sesuai.
	11-20	Hampir Sesuai.
	21-30	Sesuai.
Kreativitas dalam menyajikan alur program	1-7	Penyajian Bisnis proses kurang baik.
	8-15	Penyajian Bisnis proses cukup baik.
	15-20	Penyajian Bisnis proses sangat baik.
Kesesuaian Database dengan sistem yang dikerjakan	1-5	Tabel tidak berhubungan.
	6-12	Hanya sebagian tabel yang sesuai.
	13-20	Database sudah sesuai dengan sistem.
Normalisasi Database	1-5	Database belum dinormalisasi.
	6-10	Normalisasi pada database kurang tepat.
	11-15	Normalisasi pada database sudah baik.
Pemilihan tipe data pada Database	1-5	Pemilihan tipe data kurang tepat.
	6-10	Sebagian pemilihan tipe data sudah tepat.
	11-15	Pemilihan tipe data sudah tepat.
Kelengkapan Fitur Dasar dan Kinerja Fitur	1-10	Fitur sangat kurang dan berjalan buruk.
	11-20	Fitur hanya selesai sebagian dan berjalan cukup baik.
	21-30	Fitur lengkap dan berjalan dengan baik.
Validasi dan Keamanan	1-2	Sistem kurang validasi dan kurang aman.
	3-6	Sistem berisi validasi namun tidak sempurna dan keamanan cukup baik.
	7-10	Sistem tervalidasi dengan baik dan keamanan sangat baik.
Fitur Tambahan	0	Tidak ada fitur tambahan.
	1-5	Fitur tambahan kurang jelas dan berjalan kurang baik.
	6-10	Fitur tambahan jelas dan berjalan dengan baik.
Tata Letak dan Pemilihan Warna	1-6	Tata letak atau Pemilihan Warna kurang baik.
	7-14	Tata letak atau Pemilihan Warna sudah baik.
	15-20	Tata letak atau Pemilihan Warna.
User Friendly Design	1-6	Design kurang mudah dimengerti oleh pengguna saat pertama digunakan.
	7-14	Design cukup mudah dimengerti

		pengguna saat pertama digunakan.
	15-20	Design sangat mudah dimengerti pengguna saat pertama digunakan.
Teknologi Responsive Design (mengikuti ukuran layar)	0	Design tidak Responsive.
	1-5	Responsive namun kurang baik.
	6-10	Responsive dan tampil sangat baik.
Presentasi	1-6	Presentasi peserta buruk.
	7-14	Presentasi peserta cukup baik.
	15-20	Presentasi peserta sangat baik.

*) Peraturan lain yang belum dijelaskan pada daftar peraturan ini akan ditentukan kemudian, apabila diperlukan selama berjalannya lomba.

DESKRIPSI

Cabang lomba Sistem Informasi ITCC Udayana 2015 diikuti oleh mahasiswa. Pembuatan Sistem Informasi dalam bentuk *Web* dengan tema “*E-Tourism*”.

E-Tourism adalah *platform* digital yang menghubungkan seluruh *stakeholder* pariwisata, mempermudah proses perizinan, mengintegrasikan seluruh kegiatan pariwisata serta memberikan kemudahan bagi seluruh wisatawan menjelajahi pesona alam dan budaya melalui aplikasi yang mudah digunakan, kapan pun dan di mana pun. Sehingga dapat disimpulkan bahwa *E-Tourism* adalah analisis, disain, implementasi dan aplikasi dari Teknologi Informasi dan *E-Commerce* pada industri dunia pariwisata.

Pembuatan Sistem Informasi dalam bentuk *Web* sesuai dengan soal dan ketentuan yang merupakan hasil karya orisinal dari peserta, baik dari segi rancangan maupun sistem.

B.3. Soal

Sebuah instansi ingin membuat sebuah Sistem Informasi *E-Tourism* yang dapat memudahkan para wisatawan untuk mencari informasi tujuan wisata yang ada di Indonesia, hingga proses reservasi pada agent travel yang menyediakan wisata tersebut.

Selain untuk wisatawan, sistem ini juga dibuat untuk para agent travel sebagai operator. Sistem ini ingin dibuat agar dapat menjadi *backend system* yang mencakup proses transaksi data yang diperlukan oleh agent travel. Dalam sistem ini, operator dapat melakukan *input, view, update, delete* data master, melihat *report* per periode.

Administrator pada sistem ini dapat melakukan manajemen berita atau informasi kepariwisataan, buku tamu. Selain itu, administrator juga bertugas untuk memonitor operator-operator yang terdaftar sebagai pengguna sistem, dengan tujuan menjaga nama baik situs dan kepercayaan wisatawan terhadap situs. Oleh karena itu, jika Administrator menemukan operator yang tidak layak, administrator memiliki hak untuk menonaktifkan akun operator tersebut.

B.4. Fitur yang Harus Dibuat

1. Administrator

- Administrator berhak menonaktifkan atau mengaktifkan *user* operator
- Administrator dapat melakukan manajemen berita, *contact us*, buku tamu, dan data kepariwisataan

2. Agent travel (Operator)

- Membuat akun untuk usahanya

- *Input, view, update, delete* data wisata tujuan, karyawan (*supir, guide*), armada, wisatawan
- Membuat paket wisata dari data wisata tujuan yang sudah ada.
- Mengatur dan menangani reservasi yang masuk
- Laporan pemesanan per periode

3. Wisatawan

- *View* wisata tujuan
- Reservasi online
- Wisatawan dapat melihat informasi berita, mengisi buku tamu, dan juga layanan *Contact Us*