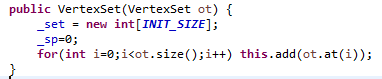
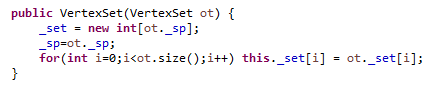
בס"ד

שינויים בקוד

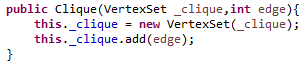
שיפור האלגוריתם מתבצע על ידי כמה שיפורים מינוריים והתייחסות לפוטנציאל הגודל של קליקה מסוימת ולא רק לגודל הקליקה .

1. שיפור ממשק העתקה של VertexSet  
   לפני

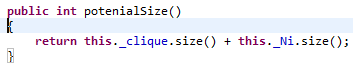
אחרי



1. אפשרות להוסיף קליקה ללא צורך בבדיקת חיתוך בין שתיהם (מיועד למקרה שמצאנו קליקה בגודל מסוים ואנחנו לא מעוניינים למצוא את הקליקות הבאות אז למה למצוא חיתוך?)



1. הוספת פונקציה שמחזירה לי את הגודל הפוטנציאל של הקליקה .



1. שינוי הפונקציה allC\_seed לחלוטין כך שהיא תחזיר לי את כל הקליקות בmin\_size לmax\_size ולא כל הקליקות בין 0 לmax\_size בנוסף חילקתי את השלבים ל3 חישוב כל הקליקות שמתחת לרף המינימום כל קליקה שאין לה פוטנציאל להיות לכל הפחות בגודל הmin\_size לא ממשיכה לשלב הבא בשלב הבא חישוב כל הקליקות בין הmin\_size ל max\_size (כבר אין צרוך לבדוק גודל פוטנציאלי בוודאות הם מעל הminsize () בשלב השלישי כל הקליקות הmax\_size לא צריך לבדוק חיתוך כי לא ממשיכים למצוא קליקות גדולות יותר , (בדיקה טובה יותר היא לבדוק את כמות האיטרציות כמות הפעמים שהתבצעו בדיקת חיתוטכים בין קבוצות בvertexset ) (ולכן בהשוואה אני בודק את כמות האיטרציות ולא בפועל את זמן הריצה למרות שזמן הריצה גם כן הרבה יותר טוב )



1. בפונקצייה All\_Cliques\_DFS בחלק של הכתיבה לקובץ כבר לא צריך לבדוק אם הקליקה יותר גדולה מהגודל המינימלי בגלל ששיניתי את חתימת הפונקצייה אז בוודאות הפונקצייה תחזיר את כל הקליקות בין הגודל המינמלי למקסימלי   
     
   לפני  
     
   אחרי

