# IDOART

1. Interfaz gráfica (propia)
2. Diseño web
   1. Entorno cliente
   2. Entorno servidor
3. Base de datos

# SESIONES

1. 23 de Marzo, 15:20

# DOCUMENTACIÓN

1. Planificación – Gantt Project
2. Estudio del sector productivo (Plan de empresa)
   1. Oportunidades de negocio y necesidades demandadas
   2. Relación de productos o servicios a prestar
   3. Constitución de la empresa
   4. Recursos
3. Análisis de los requisitos de aplicación
   1. Análisis de los requisitos que deberá cumplir el sitio web
   2. Diagrama de los casos de usos
   3. Diagrama de componentes y despliegue
4. Diseño del sitio web
   1. Diseño de la BBDD
   2. Diseño de la interfaz web
   3. Guía de estilos
5. Desarrollo del sitio web
   1. Tecnologías utilizadas
6. Implantación
   1. Manual de implantación
7. Documentación
   1. Manual de usuario

# DESCRIPCIÓN

En este proyecto se describe una propuesta para la creación de un sitio web para una Exposición Multimedia, donde puedan exhibirse cualquier tipo de contenido (video, imágenes, . . .). El objetivo será la creación de un sitio web completo destinado a la promoción de diferentes exposiciones de temática variada y contenido multimedia.

El proyecto va a estar escrito en lenguaje PHP y deberá disponer necesariamente de una Base de Datos con al menos 4 entidades en el diseño Entidad-Relación de forma que cada una de ellas tenga 5 atributos. Habrá que tener en cuenta que en total se trabaje con los siguientes tipos de elementos en la web: números, cadenas de texto, imágenes, booleanos y algún otro tipo de documento (pdf, docx, videos, . . .). Se valorará especialmente el énfasis en el uso de elementos de imagen o video puesto que resultan de especial interés para este tipo de proyecto.

En cuanto a la estructura principal de la web deberá tener, al menos, una cabecera y pie de página, un menú lateral y la zona principal donde se disponga el contenido de cada zona del sitio web. En la cabecera deberá aparecer una barra de navegación con acceso a las diferentes zonas del sitio y en la barra lateral se deberá ubicar información a modo de atajo o resumen de la zona de la web que se visite.

El sitio web debe disponer de un panel de control, protegido por usuario/contraseña, al que se accederá a través de un formulario de login (zona protegida mediante uso de sesiones). Allí, los usuarios que tengan permisos para ello, podrán modificar el contenido de la web (alta, modificación y baja de los elementos que se muestren en la zona pública del sitio). Dichos cambios actuarán sobre la información dispuesta en la parte pública donde se deberán paginar los resultados siempre que sea necesario (en función de la cantidad de elementos que se quieran mostrar por página). Bien para las fichas de cada elemento expuesto o bien para presentar cierta información, se deberán generar informes utilizando algunas de las librerías vistas en clase.

Se valorará que el diseño de la web sea un trabajo realizado exclusivamente por el alumno pero se podrán utilizar todo tipo de librerías AJAX como jQuery en la parte cliente de la misma. El uso de librerías de diseño como Bootstrap tendrá que estar justificado porque, por ejemplo, se necesite dedicar tiempo extra a implementar algunos aspectos del lado servidor. En sentido contrario también podrá tenerse en cuenta un esfuerzo menor en el servidor por dedicar más tiempo a un diseño más trabajado porque, por ejemplo, se haya querido hacer énfasis en la usabilidad del sitio web en dispositivos móviles o en la accesibilidad para personas con algún tipo de discapacidad, siempre en cuando estos esfuerzos se implementen por el alumno y no utilizando alguna librería que lo haga por ellos.

Hay que tener en cuenta que como parte del proyecto también habrá que realizar todas las tareas necesarias para desplegar el sitio realizado en el servidor (incluyéndolas en el apartado *Implantación* del proyecto), que será el que se ha empleado durante el curso, y éste deberá de estar desplegado y totalmente funcional dentro del espacio que el alumno tiene reservado en el mismo.

Antes de comenzar con el proyecto, en la primera reunión de seguimiento con el profesor tutor del mismo, el alumno deberá exponer la temática que finalmente haya decidido para desarrollar en esta propuesta de proyecto, de forma que el alcance del mismo quede delimitado desde el principio.

# DESARROLLO

1. **Planificación.**

Planificación del trabajo a realizar.

* + Contenidos del módulo de **ENTORNOS DE DESARROLLO**

# Estudio del sector productivo.

* Contenidos del módulo **EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA**

# Análisis de los requisitos de la aplicación

Análisis de requisitos del sitio web. Casos de Uso

* + Contenidos del módulo de **ENTORNOS DE DESARROLLO**

# Diseño del sitio web

Diseño de la base de datos y Diseño del interfaz web (HTML/CSS)

* + Contenidos del módulo de **BASES DE DATOS y DISEÑO DE INTERFACES WEB**

# Desarrollo del sitio web

Desarrollo del sitio web utilizando la tecnología de entre las propuestas en el enunciado de este proyecto.

A esta parte del proyecto corresponderá todo el código que se programe tanto en el lado cliente (Javascript, AJAX, jQuery, . . .) como en el lado servidor (PHP/Python)

# Contenidos del módulo de PROGRAMACIÓN, DESARROLLO WEB EN ENTORNO SERVIDOR, DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE, DISEÑO DE INTERFACES WEB

1. **Pruebas del sitio web**

Se ha establecido una estrategia de pruebas y se ha documentado

* + Contenidos del módulo de **DESPLIEGUE DE APLICACIONES WEB, DESARROLLO WEB EN ENTORNO SERVIDOR, ENTORNOS DE DESARROLLO**

# Implantación

Se debe configurar un entorno para el despliegue y mantenimiento de la web. Deben realizarse y describirse las acciones necesarias para preparar un host donde desplegar el sitio web, así como las acciones necesarias que permitieran el futuro mantenimiento del mismo.

El alumno dispone de un espacio en un servidor web por lo que deberá desplegar alli el sitio web si las condiciones del mismo lo permiten

* + Contenidos del módulo de **DESPLIEGUE DE APLICACIONES WEB**

# Documentación de la Aplicación

Elaboración de la documentación siguiente: manual de usuario, manual de implantación..

* + Contenidos del módulo de **DISEÑO DE INTERFACES WEB**, **DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE**, **DESPLIEGUE DE APLICACIONES WEB**

# Presentación del proyecto.

Se propone que a la hora de defender el proyecto ante el tribunal, un parte de la introducción y presentación se realice en **INGLES**.

La presentación contendrá una demostración completa del funcionamiento de la aplicación