

吳廷諺 B14705026

張宇昌 B14705027

曾庭緯 B14705055

Solipsism

遊戲簡介：

這是一個回合制解謎遊戲，玩家的每一個動作都會消耗一個行動單位，當玩家結束動作之後，其他所有事物(敵人、機關)會全部同時推進多個行動單位，玩家要在移動之前，預測未來一段時間之內會發生什麼事情，並提前做出應對。

遊戲要素：

背景故事(有的話再加入)

解謎主體

升級系統

程式組成：

Class:紀錄遊戲中的物件

事件系統:當某個時間點或條件達成時，自動執行一段程式邏輯

模擬系統:設計一個時間推進函數

Command Class:排程指令、儲存執行紀錄