# מעבדת כלי תכנה – ניסוי 2

# מטרה: תדר דגימה, גרף תלת ממדי, תאים, , switch case

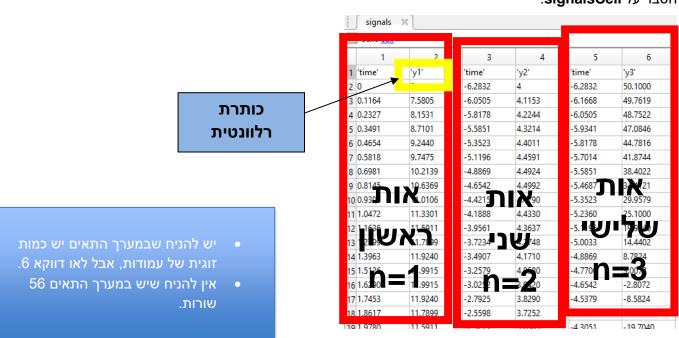
#### <u>הנחיות:</u>

- י לכל שאלה בניסוי יש ליצור קובץ Function נפרד, בסוף הניסוי יש להגיש רק את קבצי ה-Function.
- בתחילת כל פונקציה יש לרשום בהערה את מספר הזהות. דוגמא: סטודנט בעל תעודת הזהות הבאה: 111222333 ישמור בתחילת הפונקציה 111222333.
  - על מנת לבדוק את תקינות הפונקציות יש להשתמש main המצורף למטלה.
    - י לצורך הגשת הניסוי יש להגיש רק את קבצי ה-Function.
  - את המטלה מגישים לאתר הקורס! אנו ממליצים לנסות להספיק כמה שיותר שאלות.
  - 1. כתוב פונקציה בשם PlotSignal, הפונקציה תציג על גרף את האות שהיא מקבלת.

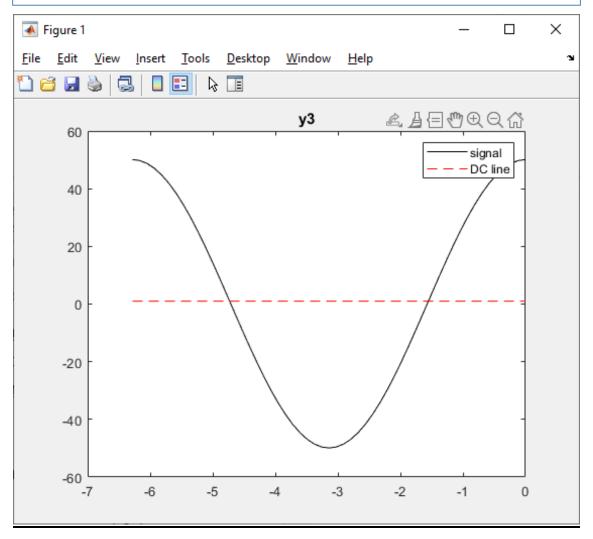
## מומלץ לראות את סרטון ההדרכה על התרגיל, לצפייה לחץ כאן

- 1.1. קלטי הפונקציה הם:
- ראה פירוט (כל זוג עמודות בתוכו מייצג אות אחד, ראה פירוט signalsCell 1.1.1 בסוף השאלה)
  - מספר האות להצגה n
  - 1.2. הפונקציה אינה מחזירה ערך כלשהו.
  - 1.3. יש להציג את האות **n** ממערך התאים על גבי גרף על פי הפירוט הבא:
    - 1.3.1. צבע האות יהיה שחור.
- כקו (יותן לחשב על ידי חישוב ממוצע האות **DC offset**) על גבי הגרף יסומן גובה ההיסט מקווקו אופקי בצבע אדום.
  - .1.3.3 הוסף מקרא מתאים עבור הגרף.
  - 1.3.4. כותרת הגרף תהיה מערך התווים הרלוונטי מ-signalsCell
    - cell2mat פונקציית עזר מומלצת היא •

#### הסבר על signalsCell:



```
n = 3;
load('signals.mat', 'signals');
PlotSignal(signals, n);
```



## 2. כתיבת פונקציה בשם Reimagral המחשבת אינטגרל באמצעות סכומי 'רימן',

## מומלץ לראות את סרטון ההדרכה על התרגיל, לצפייה לחץ כאן

- 2.1. ב-"נספחים" שבסוף ההנחיות לניסוי ישנו הסבר על הסכום של אינטגרל "רימן".
- 2.2. עליך לכתוב פונקציה בשם 'Reimagral', אשר מקבלת כקלט 4 משתנים ומחזירה משתנה אחד.

## <u>קלט הפונקציה:</u>

- (וקטור נומרי)  $\mathbf{t}$  (וקטור נומרי)  $\mathbf{t}$  (2.2.1
- (וקטור נומרי) .t-י המתאמים המתמטית הפונקציה הפונקציה וקטור ערכי הפונקציה המתמטית -y .2.2.2
  - (סקלר נומרי) a .2.2.3
  - (סקלר נומרי)  $\mathbf{b}$  .2.2.4

#### <u>החזר הפונקציה</u>

- ב. שחושב.  $\mathbf{V}$  הסכום של האינטגרל שחושב.
- 2.3. יש לבדוק את תקינות הקלט! במקרה בו הקלט אינו תקין יש להחזיר וקטור ריק.
- הניחו שהפונקציות המתמטיות הינן פונקציות שתחום הגדרתן הוא לכל x וממשיות.
  - אין להשתמש בפונקציות מובנות של מטלב על מנת לבצע פעולת אינטגרל.
    - 2.4. **בונוס:** פתור את השאלה ללא לולאות בכלל!

#### דוגמה:

```
format long
  t = 0:0.0001:pi;
  y = sin(t);
  a = 0.5*pi;
  b = 0.75*pi;
  disp(Reimagral(t, y, a, b))
  format default

Window
0.707192358548069
```

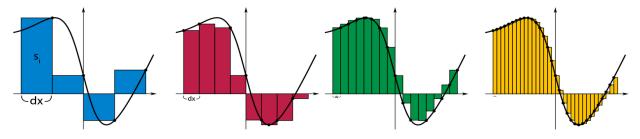
## נספח

## אינטגרל רימן

סכומי רימן זוהי דרך נומרית לחישוב אינטגרל מסוים של פונקציה בתווך נתון.

שיטה זו מבצעת את חישוב האינטגרל המסוים על ידי חלוקת השטח תחת הפונקציה למלבנים וסכמת שטחיהם, כאשר רוחב המלבן הוא המרחק בין שתי נקודות סמוכות על ציר ה-X וגובה המלבן הינו ערך הפונקציה בנק' המחושבת.

יש לקחת בחשבון שככול שרוחב כל מלבן יהיה קטן יותר דיוק השטח המחושב יהיה מדויק יותר.



:[A,B] לשם חישוב האינטגרל בקטע

$$t = [t_1, ..., a, ..., b, ..., t_n]$$

A בוקטור A בוקטור – a

 $oldsymbol{t}$  בוקטור B בוקטור -b

t בוקטור a בוקטור – ia

:דרך לחישוב ia היא בצורה הבאה

$$dis = |\mathbf{t} - A|$$
 (1)

במטלב min מציאת האינדקס של האיבר הקטן ביותר בוקטור dis (ניתן לביצוע על ידי שימוש בפונקציית min במטלב – יש לקרוא על החזר הפונקציה ב-min).

. ia- האינדקס של b בוקטור. t בוקטור - b

$$f_{(\mathsf{t})} = \left[f_{(\mathsf{t}_1)}, \dots, f_{(\mathsf{t}_{ia})}, \dots, f_{(\mathsf{t}_{ib})}, \dots, f_{(\mathsf{t}_n)}\right]$$

 $f_{(\mathrm{t})}$  בוקטור - iaבוקטור – הערך של האיבר – בוקטור

 $f_{
m (t)}$  בוקטור בו ib- הערך של האיבר –  $f_{
m (t_{\it ih})}$ 

$$d\mathsf{t} = [d\mathsf{t}_1, \dots, d\mathsf{t}_{ia}, \dots, d\mathsf{t}_{ib} \;, \dots, d\mathsf{t}_n]$$

.( $\underline{\mathsf{gradient}}$  ניתן לחשבו פונקציה מובנת של מטלאב .t גרדיאנט של גר $-d\mathsf{t}$ 

$$V_i = f_{(\mathsf{t}_i)} \cdot d\mathsf{t}_i$$

$$V = \sum_{i=ia}^{N=ib} V_i = \sum_{i=ia}^{N=ib} f_{(t_i)} \cdot dt_i$$