תשובות לשאלות:

**חלק א'- מבוא והנחיות (3 נק')**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Problem with fuel () | Problem without fuel | Deliveries |
| 1 | 1 | 1 |
| 10 | 2 | 2 |
| 150 | 6 | 3 |
| 3000 | 24 | 4 |
| 75000 | 120 | 5 |
| 2250000 | 720 | 6 |
| 78750000 | 5040 | 7 |
| 3150000000 | 40320 | 8 |
| 141750000000 | 362880 | 9 |
| 7087500000000 | 3628800 | 10 |

**תרגיל 1-**

**חלק ג'- הגדרת מרחבי החיפוש של מרחבי מסלולי נסיעת הטוסטוס  
(15 נק')**

**תרגיל 2-**

מקדם הסיעוף המינימלי הינו 1 כאשר רשת הכבישים היא שרוך ובין כל מיקום של הזמנה או תחנת דלק יש רק מיקום יחיד אליו ניתן לנסוע (קיים פתרון יחיד).

מקדם הסיעוף המקסימלי הינו  כאשר ניתן להגיע מכל מיקום של הזמנה אל כל תחנת דלק או מיקום אחר של הזמנה.

**תרגיל 3-**

כן, יכול להיות מעגלים בגרף בין תחנות דלק לדוגמא: שלומי נמצא בתחנת דלק  והופעל אופרטור עבור תדלוק, משם שלומי עובר לתחנת דלק ומשם שוב מופעל אופרטור תדלוק ונחזור לתחנת דלק (נשים לב שאופרטור זה לא משנה את סטטוס ההזמנות).

**תרגיל 4-**

לכאורה יכולים להיות ∞ מצבים מכיוון ש  הינו מספר ממשי ולכן מתנהג ברציפות. אמנם, אצלנו בבעיה d קטן רק לפי מרחק נתון בין המיקומים על המפה ולכן לא כולם יהיו ישיגים. לדוגמא אם כל המרחקים בין שני מיקומים הם שלמים לעולם לא נגיע למיקום עם d לא שלם ולכן בהכרח לא נבקר בכל המצבים האפשריים.

**תרגיל 5-**

כן, ייתכנו בורות ישיגים מהמצב ההתחלתי שאינם מצבי מטרה לדוגמא:  
לשלומי יש יותר מהזמנה אחת והמרחק בין כל שני צמתים על המפה מקיים  ובמצב ההתחלתי הופעל אופרטור עבור הורדת הזמנה אשר הביא את שלומי למצב הבא:  כלומר שלומי הצליח למסור את **אחת** ההזמנות אבל נגמר לו הדלק ולכן הפעלת כל אחד מהאופרטורים על המצב הנ"ל יניב קבוצה ריקה ולכן הגענו לבור כי אין ממנו קשתות יוצאות.

**תרגיל 6-**

הגדרה פורמאלית לפונקציית העוקב:



**תרגיל 7-**

תחת הנחה זו החסם התחתון של העומק המינימלי של מצב מטרה הינו בדיוק  זאת מכיוון שנצטרך לעבור בכל אחת מ ההזמנות **השונות** כלומר ב- **מצבים שונים** לכל הפחות. מצב זה ייתכן כאשר במצב ההתחלתי לשלומי יש מספיק דלק בקטנוע לבצע מסלול זה ללא צורך לתדלק.

**חלק ד'- מתחילים לתכנת (7 נק')**

**תרגיל 8-**

Map**(**src**:** 54 dst**:** 549**)**

UniformCost

time**:** 0.51

#dev**:** 17355

total\_cost**:** 7465.52897

**|**path**|:** 137

path**:** **[**54**,** 55**,** 56**,** 57**,** 58**,** 59**,** 60**,** 28893**,** 14580**,** 14590**,** 14591**,** 14592**,** 14593**,** 81892**,** 25814**,** 81**,** 26236**,** 26234**,** 1188**,** 33068**,** 33069**,** 33070**,** 15474**,** 33071**,** 5020**,** 21699**,** 33072**,** 33073**,** 33074**,** 16203**,** 9847**,** 9848**,**

9849**,** 9850**,** 9851**,** 335**,** 9852**,** 82906**,** 82907**,** 82908**,** 82909**,** 95454**,** 96539**,** 72369**,** 94627**,** 38553**,** 72367**,** 29007**,**94632**,** 96540**,** 9269**,** 82890**,** 29049**,** 29026**,** 82682**,** 71897**,** 83380**,** 96541**,** 82904**,** 96542**,** 96543**,** 96544**,** 96545**,** 96546**,**96547**,** 82911**,** 82928**,** 24841**,** 24842**,** 24843**,** 5215**,** 24844**,** 9274**,** 24845**,** 24846**,** 24847**,** 24848**,** 24849**,** 24850**,** 24851**,** 24852**,** 24853**,** 24854**,** 24855**,** 24856**,** 24857**,** 24858**,** 24859**,** 24860**,** 24861**,** 24862**,** 24863**,** 24864**,** 24865**,** 24866**,** 82208**,** 82209**,** 82210**,** 21518**,** 21431**,** 21432**,** 21433**,** 21434**,** 21435**,** 21436**,** 21437**,** 21438**,** 21439**,** 21440**,** 21441**,** 21442**,** 21443**,**

21444**,** 21445**,** 21446**,** 21447**,** 21448**,** 21449**,** 21450**,** 21451**,** 621**,** 21452**,** 21453**,** 21454**,** 21495**,** 21496**,** 539**,** 540**,**541**,** 542**,** 543**,** 544**,** 545**,** 546**,** 547**,** 548**,** 549**]**

**חלק ה'- אלגוריתם A\* (10 נק')**

**תרגיל 12- A\*State Expanded and Solution Distance Vs Heuristic Weight**



הסבר הגרף:  
כפי שראינו בהרצאה ככל שאנו מגדילים את משקל הפונקציה היוריסטית על פני פונקציית המרחק האלגוריתם A\* קורס ל Greedy Best 1st וכך הפתרון שאנו מקבלים מתרחק מהפתרון האופטימלי אך אנחנו מקבלים ביצועים טובים יותר כי האלגוריתם מפתח פחות צמתים.   
לעומת זאת ככל שפונקציית המרחק והפונקציה היוריסטית ממושקלות באופן שווה כן מובטח לנו פתרון אופטימלי אך מספר הצמתים שהאלגוריתם מפותח גדל.

**חלק ו'- בעיית המשלוחים המופשטת (10 נק')**

**תרגיל 14-**

היוריסטיקה הנתונה כן קבילה, בהינתן מצב  על מנת להגיע ממנו למצב מטרה נצטרך לסיים את כל ההזמנות השייכות ל  בפרט את **ההזמנה הכי רחוקה** ממנו כלומר המסלול למצב מטרה בעל מרחק שהוא **לפחות** המרחק מהמצב  להזמנה הכי רחוקה (בדומה לבעיית הפאזל והיוריסטיקת מנהטן אשר צריך להזיז את המשבצת לפחות הערך של היוריסטיקה מנהטן).

**תרגיל 16-**

RelaxedDeliveries**(**big\_delivery**)**

A**\*** **(**h**=**MaxAirDist**,** w**=**0.500**)**

time**:** 4.54

#dev**:** 6836

total\_cost**:** 40844.21165

**|**path**|:** 11

path**:** **[**33919**,** 18409**,** 77726**,** 26690**,** 31221**,** 63050**,** 84034**,** 60664**,** 70557**,** 94941**,** 31008**]**

gas**-**stations**:** **[**31221**,** 70557**]**

**תרגיל 17-**

RelaxedDeliveries**(**big\_delivery**)**

A**\*** **(**h**=**MSTAirDist**,** w**=**0.500**)**

time**:** 1.05

#dev**:** 90

total\_cost**:** 40844.21165

**|**path**|:** 11

path**:** **[**33919**,** 18409**,** 77726**,** 26690**,** 31221**,** 63050**,** 84034**,** 60664**,** 70557**,** 94941**,** 31008**]**

gas**-**stations**:** **[**31221**,** 70557**]**

**תרגיל 18-**

**חלק ז'- אלגוריתם חיפוש חמדני-סטוכאסטי (20 נק')**