מטלות

* לדייק את המיקום הסופי
* לבדוק מה קורה עכשיו עם אימפדנס לכל אורך המסלול
* לסדר גרף תלת מימדי
* לעשות שיהיה אפשר לעשות שינוי באוריינטציה בלי שיצעקו עלינו (וגם להוסיף פונקציה למהירות הזוויתית המתוכננת)
* לראות למה יש הבדל במהירות במפרקים
* להוסיף כוח לx וy
* לשנות את הכוח מהמגע לסנסור לזרוע
* לעשות פונקציה שלוקחת את המטריצה והופכת למיקום וזווית אויילר
* להפוך את המטריצות של המסלול למסלול פרמטרי
* להפוך את המסלול לאחד ארוך ולשנות התפיסה רק כשיש מגע עם הצילינדר
* לעשות שיהיה אפשר פשוט לשנות משתנה של צילינדר/קובייה/משולש והכל ישתנה בהתאם (פחות קריטי)
* לסדר הצגה של גרפים שיוצגו ביחד (פחות קריטי)