



DOCUMENTATION AP4

PUBLICOM



IDIRAKOU MCOLO

BTS SIO
AP4

Table des matières

<u>Table des matières</u>	1
<u>Présentation générale</u>	2
<u>1.1 Besoin initial:</u>	2
<u>Maquette de l'application</u>	2
<u>Ecran de la liste des utilisateurs :</u>	2
<u>Fenêtre d'ajout d'un utilisateur :</u>	3
<u>Fenêtre de modification d'un utilisateur :</u>	3
<u>Base de données de l'application</u>	4
<u>Table utilisateur avec la liste des utilisateurs de l'application</u>	4
<u>Table utilisateur de l'application</u>	4
<u>Le descriptif techniques de l'application</u>	4
<u>Technologies et langages utilisés :</u>	4
<u>Organisation du code :</u>	5
<u>Le guide d'utilisation</u>	6
<u>Fenêtre de la liste des utilisateurs :</u>	6
<u>Fenêtre d'ajout d'un utilisateur :</u>	7
<u>Fenêtre de modification d'un utilisateur</u>	8
<u>Déroulement du projet</u>	8
<u>Le diagramme de Gantt</u>	8
<u>Les difficultés :</u>	9
<u>Conclusion</u>	9

Présentation générale

Besoin initial:

Dans le cadre de notre formation nous avons reçu pour consigne de développer une application client lourd en java en utilisant l'IDE NetBeans. Cette application en client lourd devra permettre d'effectuer des opérations en base de données. Cela dans le but de simuler un système de gestion d'utilisateurs utiliser dans les systèmes de gestion interne d'une entreprise comme Publicom étant est une entreprise de fabrication de supports d'affichage pour les municipalités, cela à l'aide des opérations CRUD (Create, Read et Delete).

Objectif du projet:

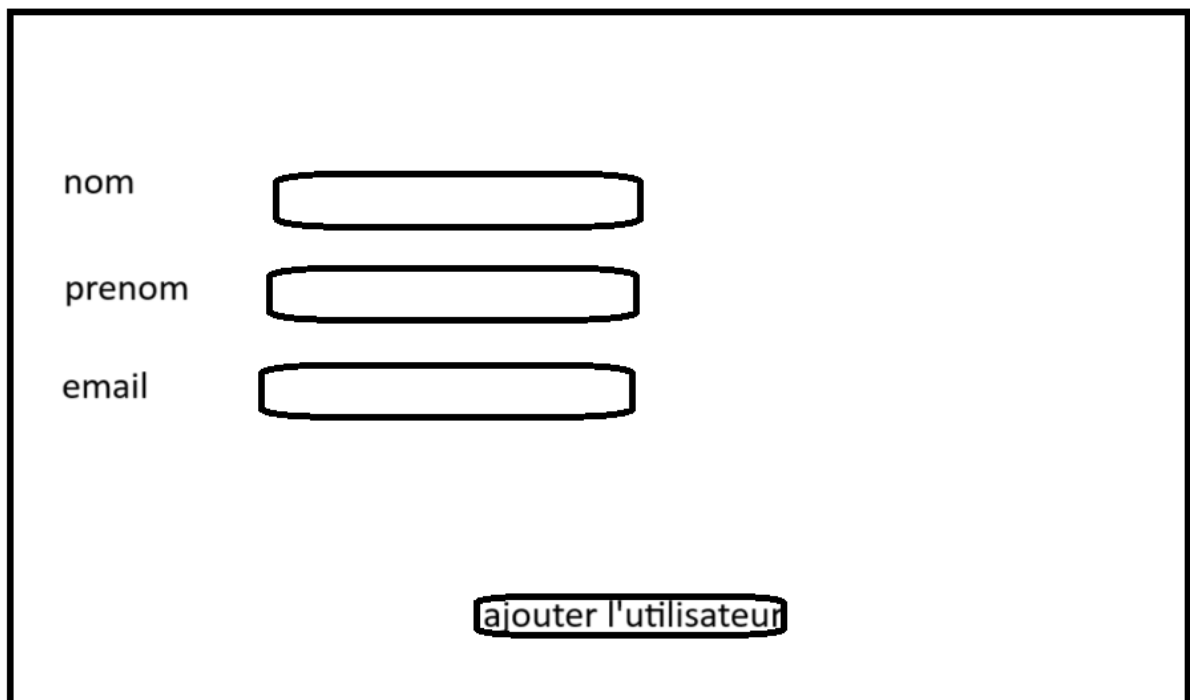
- Développer une interface graphique en java avec swing
- Intégrer les fonctions CRUD sur une table utilisateur étant en base de données.
- Avoir une Maitre du développement en Client lourd sur NetBeans.

Maquette de l'application

Ecran de la liste des utilisateurs :

La maquette de l'interface graphique est présentée dans un rectangle noir. À gauche, il y a une colonne de trois boutons rectangulaires avec des coins arrondis, contenant respectivement les textes 'ajouter', 'modifier' et 'supprimer'. À droite de ces boutons se trouve un grand rectangle à coins arrondis qui simule une table. Le premier rang de la table est une ligne d'entête avec les titres 'nom', 'prenom' et 'email' alignés à gauche.

Fenêtre d'ajout d'un utilisateur :



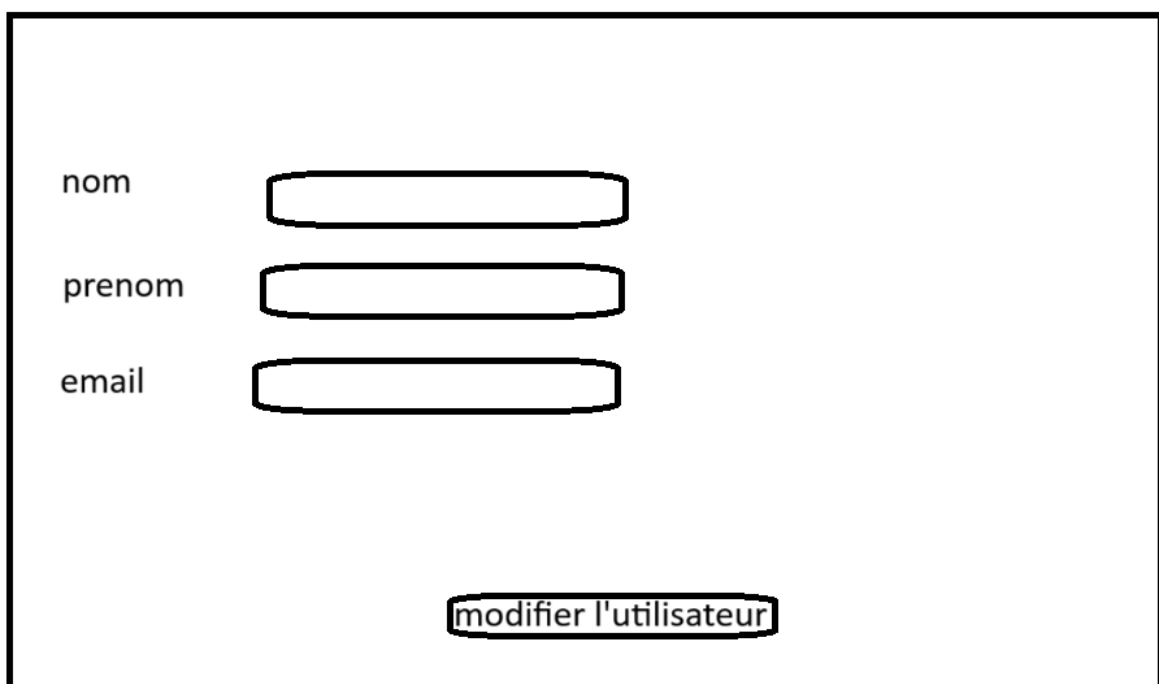
A diagram of a user addition window. It features three input fields for 'nom', 'prenom', and 'email', each preceded by its respective label. The fields are represented by rounded rectangles. Below the input fields, centered, is a button labeled 'ajouter l'utilisateur'.

nom

prenom

email

Fenêtre de modification d'un utilisateur :



A diagram of a user modification window. It features three input fields for 'nom', 'prenom', and 'email', each preceded by its respective label. The fields are represented by rounded rectangles. Below the input fields, centered, is a button labeled 'modifier l'utilisateur'.

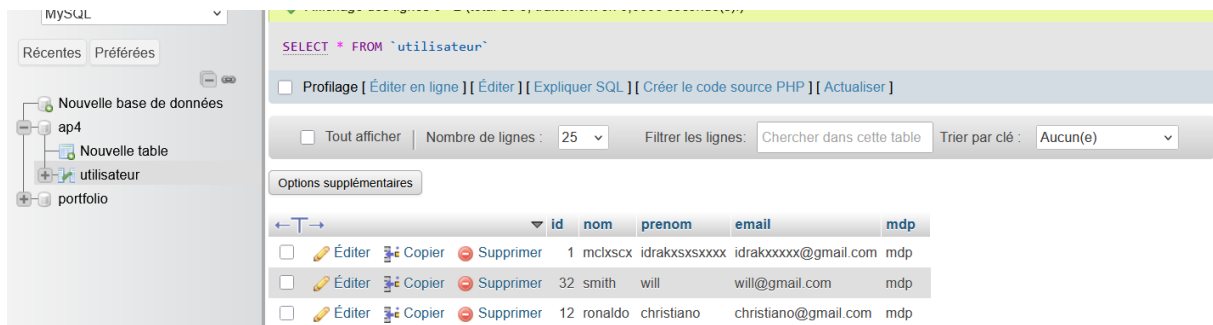
nom

prenom

email

Base de données de l'application

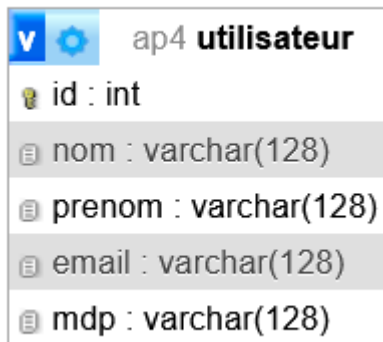
Table utilisateur avec la liste des utilisateurs de l'application



The screenshot shows the MySQL Workbench interface. On the left, the database tree shows a new database 'ap4' with a new table 'utilisateur'. The main area displays the SQL query 'SELECT * FROM `utilisateur`' and the table's data. The table has columns: id, nom, prenom, email, and mdp. The data shows three users: mclxsx, smith, and ronaldo.

	id	nom	prenom	email	mdp
<input type="checkbox"/>	1	mclxsx	idrakxsxsxxx	idrakxxxx@gmail.com	mdp
<input type="checkbox"/>	32	smith	will	will@gmail.com	mdp
<input type="checkbox"/>	12	ronaldo	christiano	christiano@gmail.com	mdp

Table utilisateur de l'application



The screenshot shows the 'utilisateur' table structure in MySQL Workbench. The table has columns: id (int), nom (varchar(128)), prenom (varchar(128)), email (varchar(128)), and mdp (varchar(128)).

id	nom	prenom	email	mdp
int	varchar(128)	varchar(128)	varchar(128)	varchar(128)

Le descriptif techniques de l'application

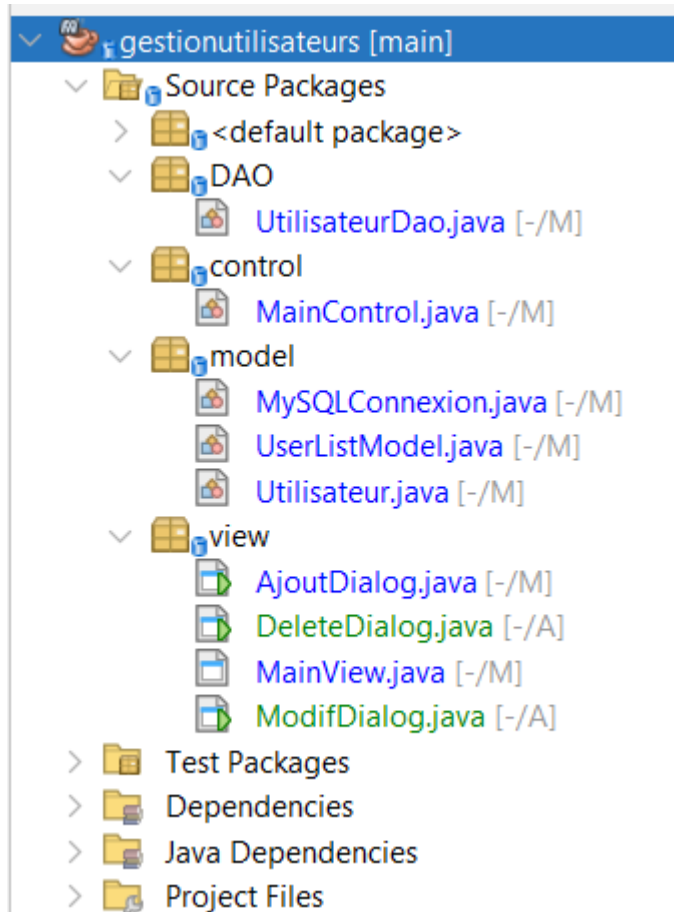
Technologies et langages utilisés :

outils	langage
WampServer(phpMyAdmin pour la base de donnée) IDE NetBeans Github Proxmox	java

Organisation du code :

Architecture MVC(Model Vue Contrôler)

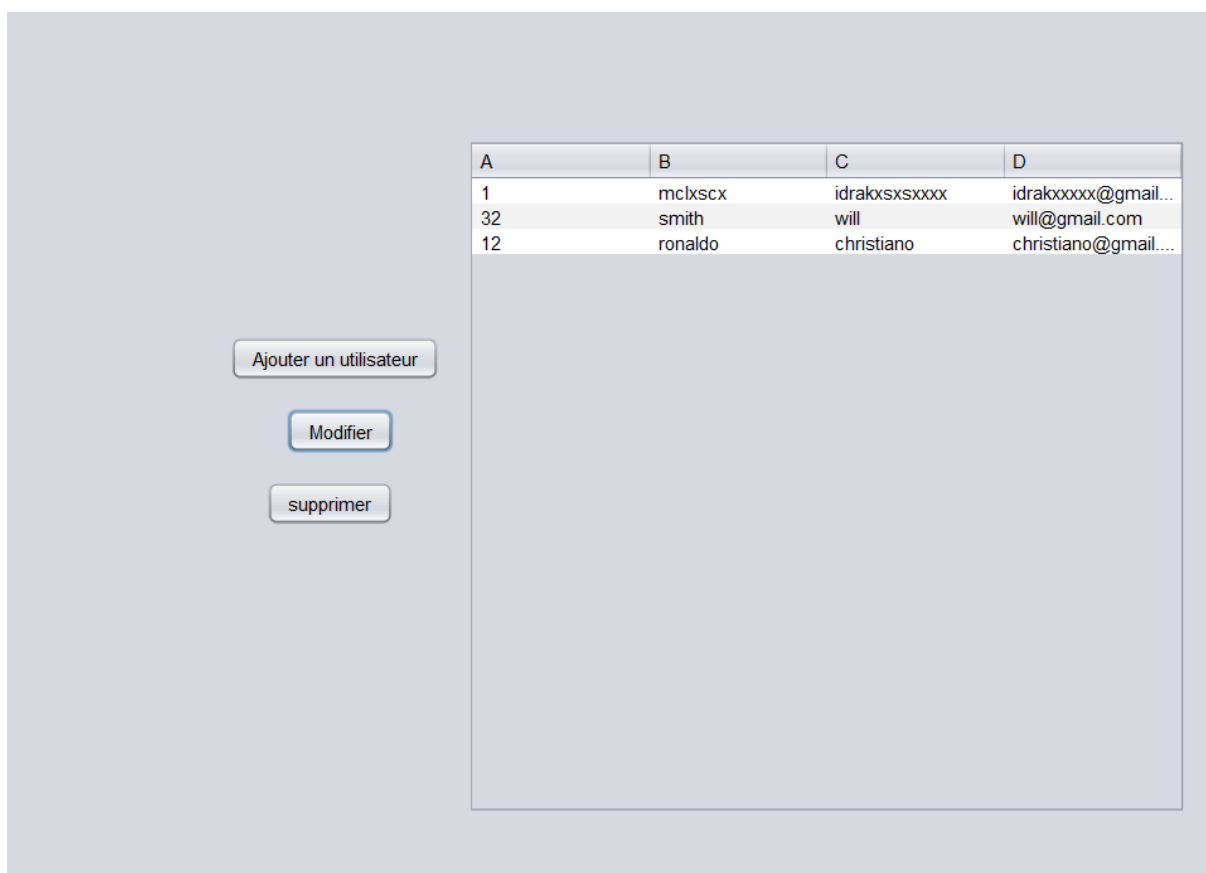
Ici les fichiers ont été rangés par dossier en respectant l'architecture MVC ce qui rend les choses plus organisées et plus claires à comprendre.



Le guide d'utilisation

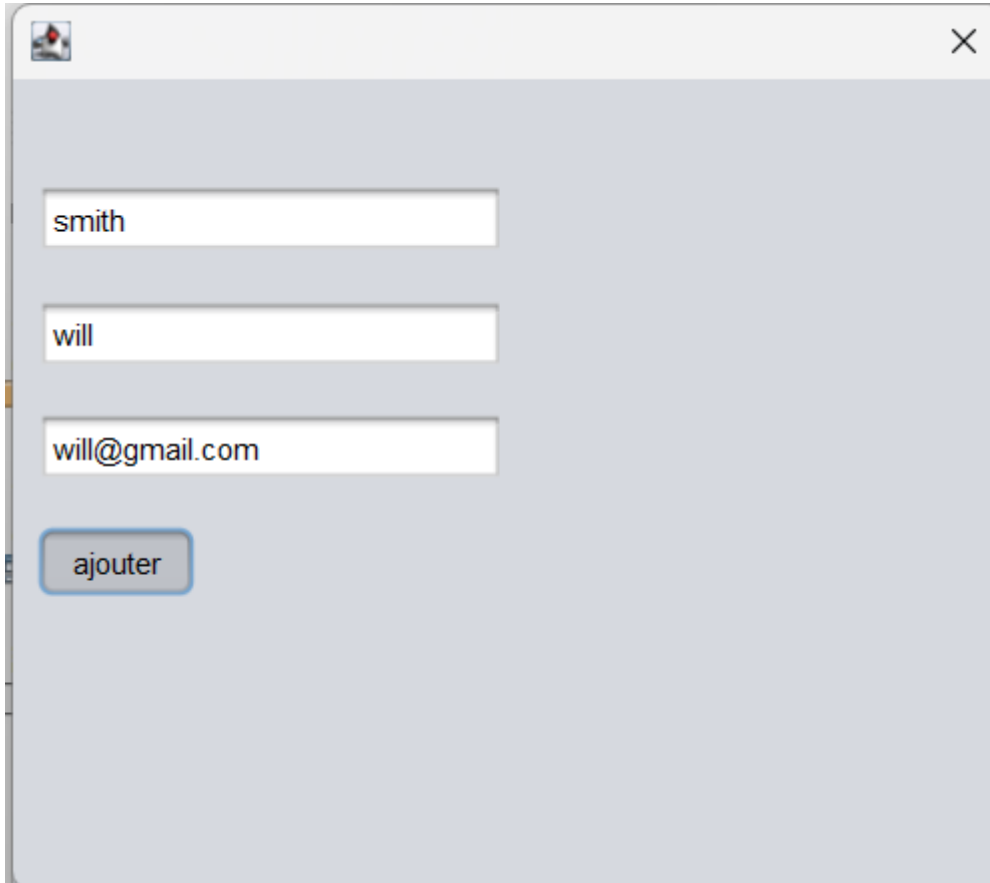
Fenêtre de la liste des utilisateurs :

Ici on a un écrans avec la liste des utilisateurs dans la base de donnés, et on a le choix de pouvoir ajouter, modifier ou encore supprimer un utilisateur à l'aide des boutons sur le coté.



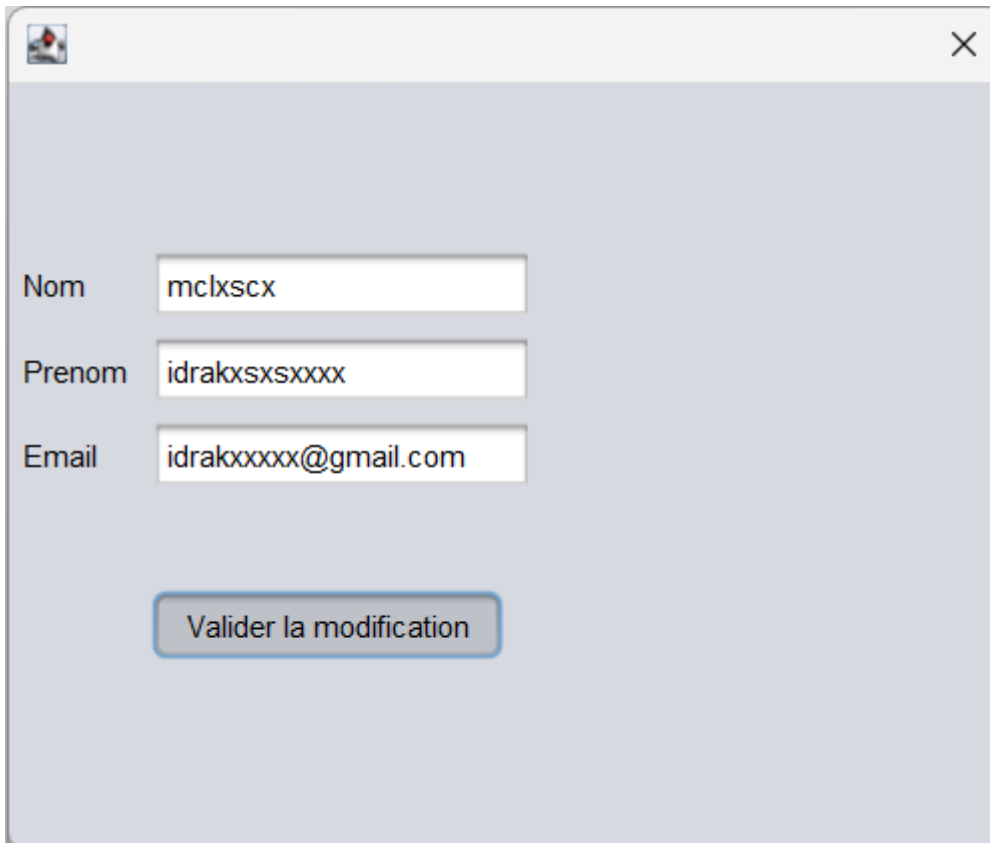
Fenêtre d'ajout d'un utilisateur :

Ici on est dans la fenêtre d'ajout d'un utilisateur, d'ont on inscrit son nom, prénom et adresse email pour l'ajouter.

A screenshot of a software window titled "Fenêtre d'ajout d'un utilisateur". The window has a light gray background and a standard title bar with a close button (X) in the top right corner. Inside the window, there are three text input fields stacked vertically. The first field contains the text "smith", the second contains "will", and the third contains "will@gmail.com". Below these fields is a button with the text "ajouter". The button has a blue border and a slight shadow. The overall layout is simple and functional.

Fenêtre de modification d'un utilisateur

Ici on est sur la fenêtre de modification d'un utilisateur ou l'on peut modifier son nom prénom et adresse email.



Nom

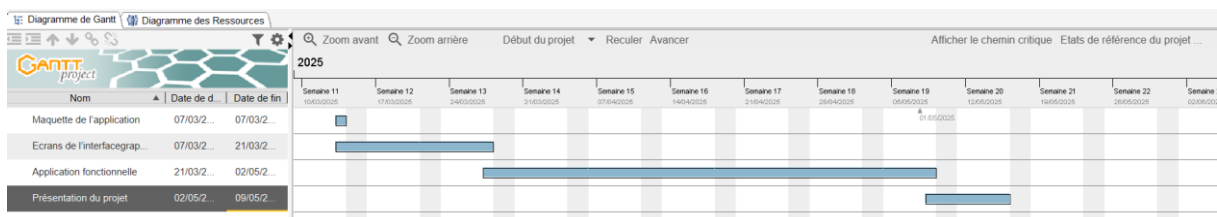
Prenom

Email

Déroulement du projet

Le diagramme de Gantt

Ici on peut voir les taches a réaliser pour le projet et la durée utilisée pour arriver à fin de leur réalisation.



Les difficultés :

Problèmes / Difficultés	Solutions
<ul style="list-style-type: none">• CRUD à réaliser• Adaptation au système de notification du model MVC• Résolution d'erreur de compilation(pomxml)• github	<ul style="list-style-type: none">• Documentation technique

Conclusion

La réalisation de ce projet m'a permis d'approfondir d'avantage mes connaissances en programmation orienté objet et à comprendre d'avantage l'architecture MVC.

Ce projet m'a aussi permis d'améliorer ma capacité à résoudre des problèmes plus facilement dans mon code sources en étant plus autonome, ce qui me facilitera plus ma vie professionnel au sein d'une entreprise plus-tard.