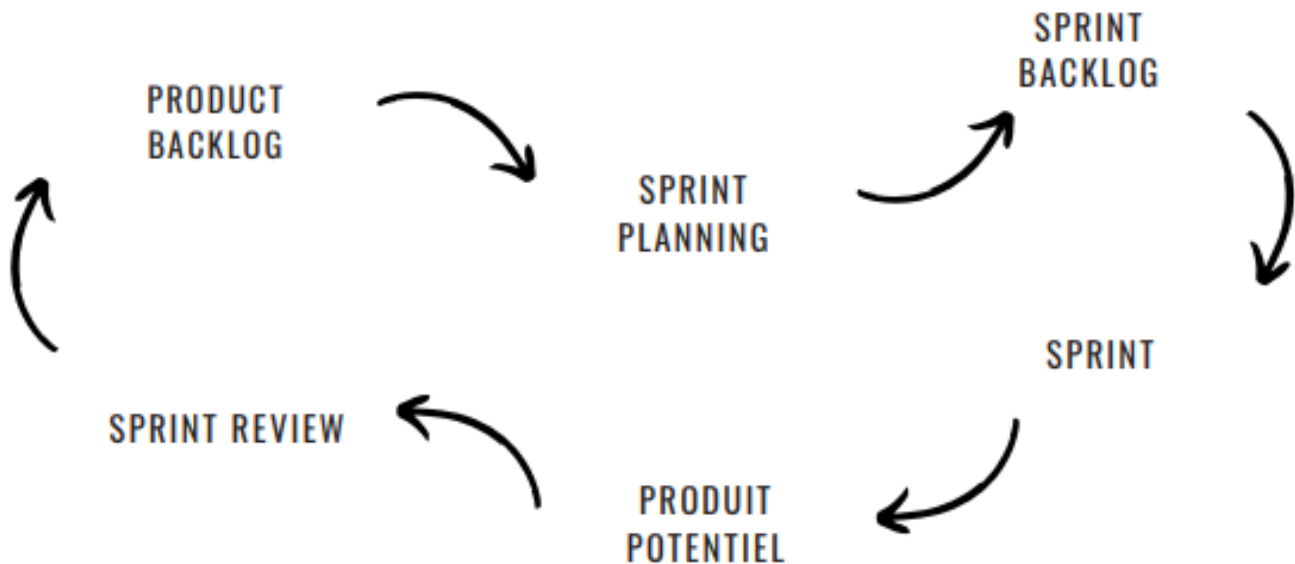


Méthodologie Scrum

Projet : Système de Transfert Sécurisé d'Images

1) Le flux du travail SCRUM



⇒ 10 JOURS DE TRAVAIL POUR CHAQUE SPRINT

Les cérémonies :

- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review

2) Notre Strategie :

Lors de chaque Sprint Planning, notre équipe se réunit pour sélectionner les éléments les plus prioritaires du Product Backlog et les planifier pour le prochain sprint.

Une fois les objectifs du sprint définis, nous créons un Sprint Backlog détaillant les tâches nécessaires pour le prochain sprint.

Pendant le sprint, nous travaillons en collaboration pour réaliser les éléments du Sprint Backlog. Chaque jour, nous tenons une réunion de Daily Scrum pour discuter de nos progrès.

À la fin du sprint, nous organisons un Sprint Review pour présenter les fonctionnalités complétées et celles non complétées qui seront ainsi planifiées pour la prochaine itération du Product Backlog.

3) Division des Rôles :

- Product Owner : Idris SADDI
- Scrum Master Aziz Masmoudi
- Team Members : (ALA, BOB, CIC)
(car nous somme 2 en l'équipe on va imaginé 3 autre personne fictive)

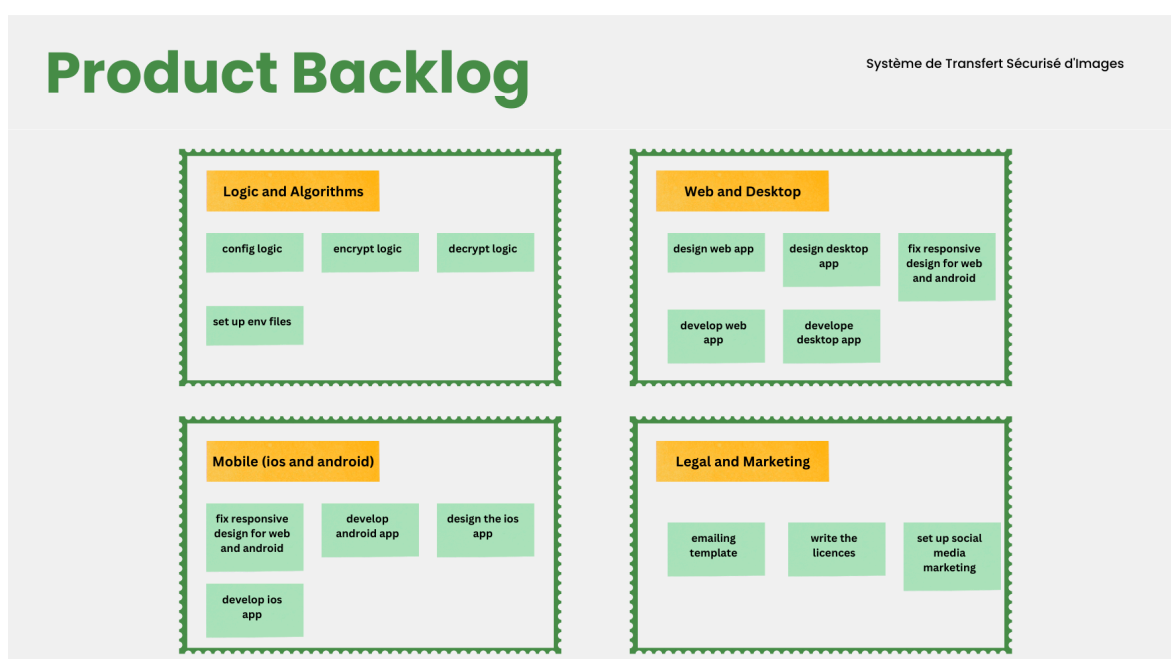
Notre Product Owner, Idris SADDI, occupe un rôle crucial en représentant les intérêts des parties prenantes. Il est chargé de définir la vision du produit, en s'assurant que celle-ci est claire et alignée avec les besoins du marché et des utilisateurs. Idris travaille en étroite collaboration avec l'équipe pour prioriser les fonctionnalités du produit et s'assurer que celles-ci sont livrées de manière efficace et conforme aux attentes.

En tant que Scrum Master, Aziz Masmoudi joue un rôle de facilitateur et de coach pour l'équipe. Il s'assure que nous respectons les principes et les pratiques de SCRUM, en veillant à ce que les réunions et les processus se déroulent de manière efficace. Aziz favorise également la communication et la collaboration au sein de l'équipe, aidant ainsi à résoudre les problèmes et à surmonter les obstacles qui pourraient survenir.

Nos membres d'équipe, Ala, Bob et Cic, apportent chacun une expertise unique au projet. Ala excelle dans la gestion des aspects techniques, garantissant que nos solutions sont robustes et évolutives. Bob se distingue par sa capacité à comprendre les besoins des utilisateurs et à concevoir des expériences utilisateur exceptionnelles. Cic est un expert en développement, capable de transformer rapidement les idées en fonctionnalités concrètes et fonctionnelles.

Ensemble, notre équipe travaille en harmonie pour atteindre nos objectifs et livrer des produits de qualité, en suivant les principes et les valeurs de SCRUM.

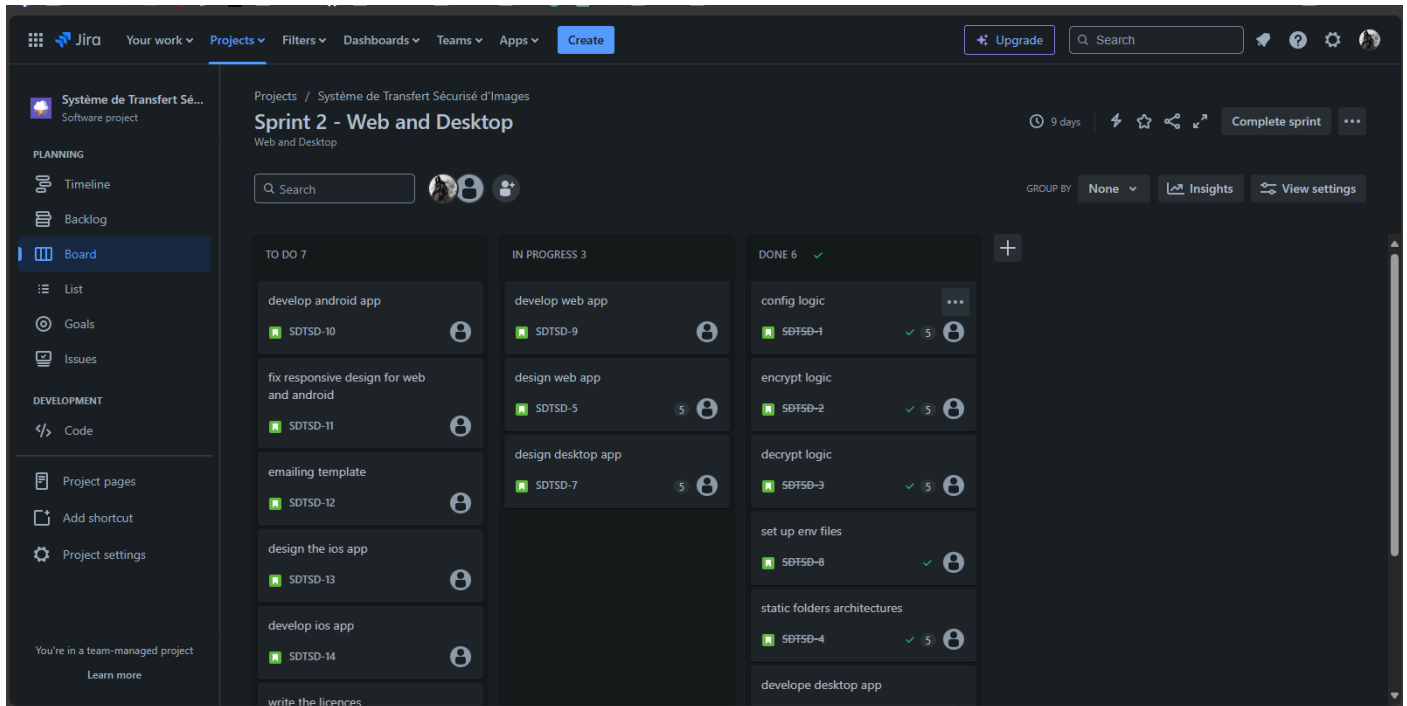
4) Product Backlog :



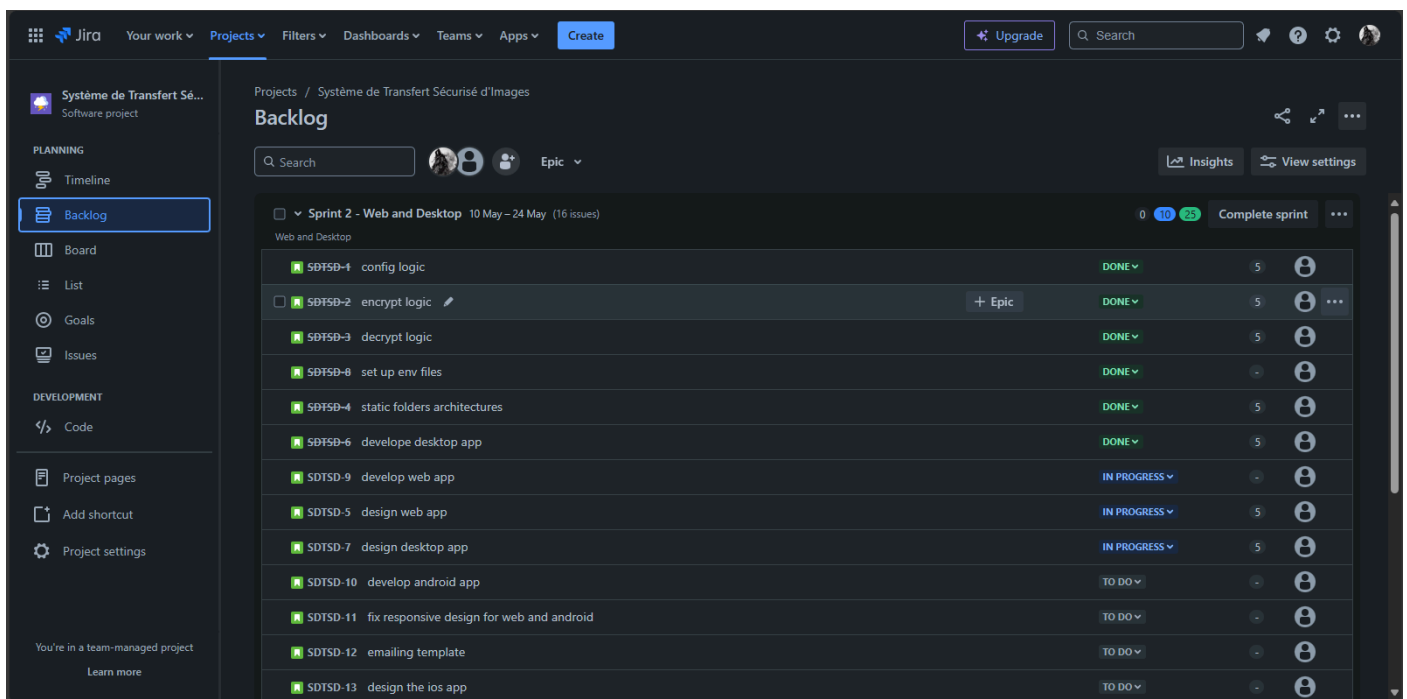
5) Demo JIRA

Nous avons utilisé Jira comme outil central pour la gestion de notre processus SCRUM.
Nous avons réalisé (terminé) un sprint (Logic and Algorithms), et maintenant nous réalisons (en cours) un second sprint (Web and Desktop).

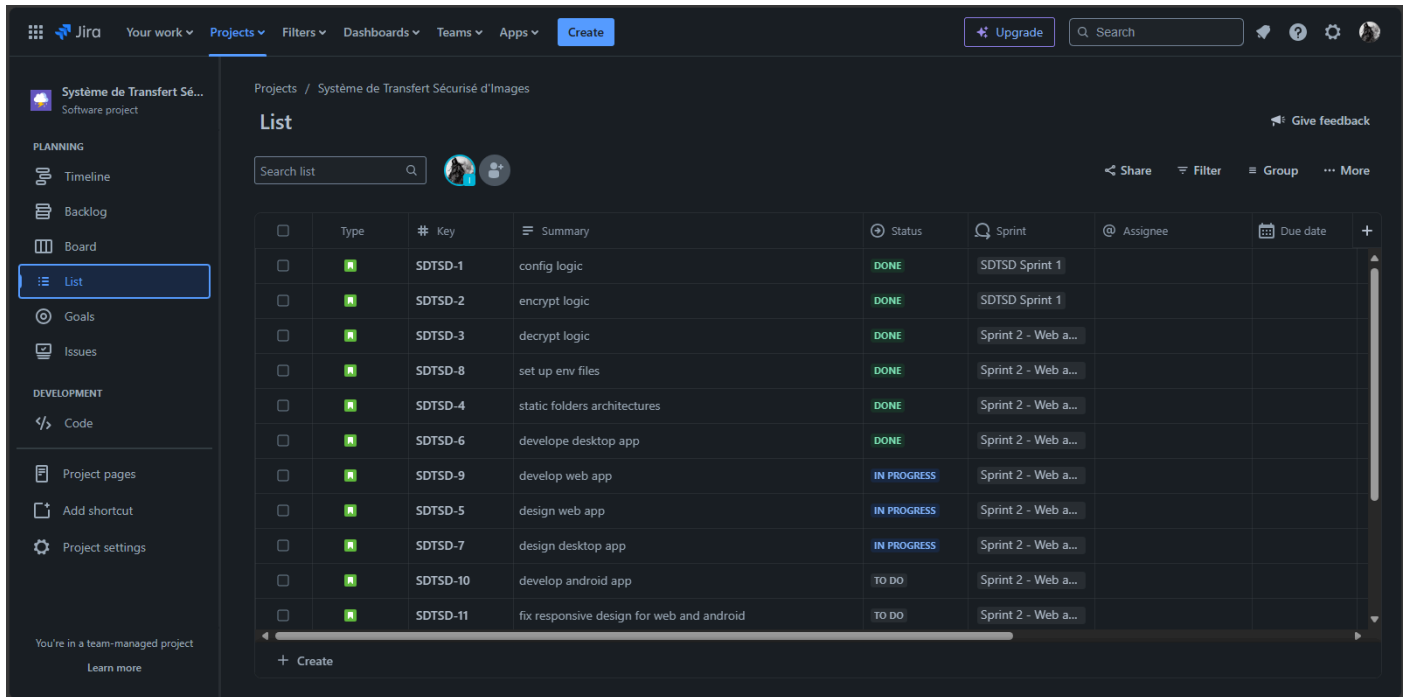
Dashboard du sprint actuel:



Backlog avec les user stories disponibles



Toutes les user stories du projet



<input type="checkbox"/>	Type	# Key	Summary	Status	Sprint	Assignee	Due date	
<input type="checkbox"/>	Story	SDTSD-1	config logic	DONE	SDTSD Sprint 1			
<input type="checkbox"/>	Story	SDTSD-2	encrypt logic	DONE	SDTSD Sprint 1			
<input type="checkbox"/>	Story	SDTSD-3	decrypt logic	DONE	Sprint 2 - Web a...			
<input type="checkbox"/>	Story	SDTSD-8	set up env files	DONE	Sprint 2 - Web a...			
<input type="checkbox"/>	Story	SDTSD-4	static folders architectures	DONE	Sprint 2 - Web a...			
<input type="checkbox"/>	Story	SDTSD-6	develop desktop app	DONE	Sprint 2 - Web a...			
<input type="checkbox"/>	Story	SDTSD-9	develop web app	IN PROGRESS	Sprint 2 - Web a...			
<input type="checkbox"/>	Story	SDTSD-5	design web app	IN PROGRESS	Sprint 2 - Web a...			
<input type="checkbox"/>	Story	SDTSD-7	design desktop app	IN PROGRESS	Sprint 2 - Web a...			
<input type="checkbox"/>	Story	SDTSD-10	develop android app	TO DO	Sprint 2 - Web a...			
<input type="checkbox"/>	Story	SDTSD-11	fix responsive design for web and android	TO DO	Sprint 2 - Web a...			

6) Rétrospective

Pour la rétrospective du sprint, notre équipe se réunit pour une séance de réflexion approfondie. Nous commençons par célébrer nos succès et reconnaître les contributions individuelles qui ont contribué à la réussite du sprint. Ensuite, nous examinons les aspects qui n'ont pas fonctionné aussi bien que prévu, en identifiant les obstacles rencontrés et les leçons apprises.

Nous nous concentrons sur trois principaux domaines d'amélioration :

1. **Processus** : Nous évaluons l'efficacité de nos processus de travail, en identifiant les étapes qui pourraient être simplifiées ou améliorées pour accroître notre productivité. Nous examinons également les outils que nous utilisons pour voir s'ils répondent toujours à nos besoins ou s'il existe de meilleures alternatives.
2. **Communication** : Nous passons en revue notre communication interne, en évaluant la clarté et la fréquence de nos échanges. Nous cherchons des moyens d'améliorer la collaboration et la transparence au sein de l'équipe, en veillant à ce que chacun soit informé et impliqué dans les décisions importantes.
3. **Collaboration** : Nous examinons notre capacité à travailler ensemble de manière efficace, en identifiant les points forts de notre collaboration et les domaines où nous pourrions nous améliorer. Nous cherchons des moyens d'encourager davantage le partage des connaissances et l'entraide entre les membres de l'équipe.

En fin de compte, la rétrospective du sprint est une occasion pour nous d'apprendre et de grandir en tant qu'équipe. Nous nous engageons à utiliser ces réflexions pour nous améliorer continuellement et offrir des produits de meilleure qualité à nos utilisateurs finaux.