Git & Github

Version Control System

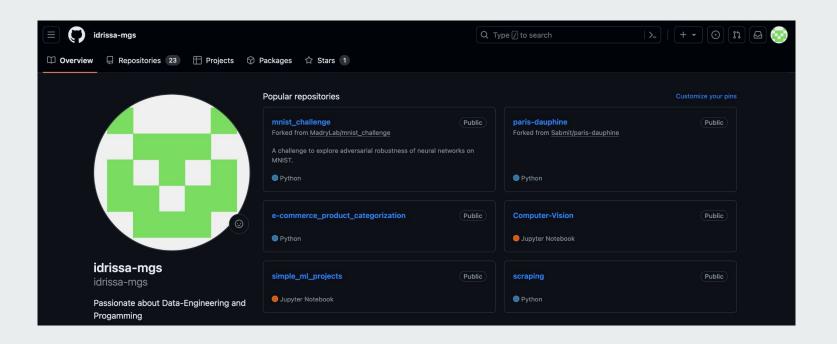
- Suivre attentivement les modifications dans vos fichiers
- Collaborer plus facilement
- Tester des modifications sans perdre les versions originales
- Revenir à des versions antérieures si nécessaire/Rollback

Github

- Service d'hébergement web pour Git
 - Peut servir de « lieu distant » pour stocker vos espaces de travail Git.
 - Peut toujours être accessible même quand on perd notre ordi etc, de partout
 - Permet également de contribuer à des projets open source
 - Retrouver les codes sources de nombreux outils/packages

- Création de compte
 - Création de compte sur github: https://github.com/join
- Installation
 - o lien de téléchargement: https://git-scm.com/downloads

Github



Repository: Emplacement distant de ton projet et qui recense tout l'historique de ce dernier.

On peut le créer depuis github ou depuis une commande git

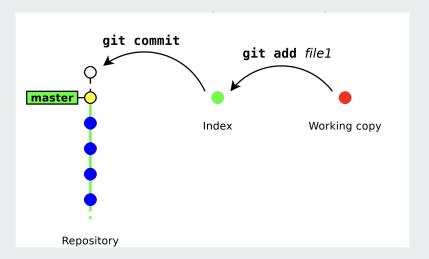
Initialiser un repo: git init <nom-du-repo>

une fois la commande lancé un dossier .git sera créé et on y trackera tous les changements qu'on va faire sur le repo

Staging area ou index:

On peut le voir comme une étape transitoire nécessaire ou on ajoute les fichiers/dossier ayant subis des modifications qu'on souhaite pousser en local.

On le fait via la commande: git add <chemin-du-fichier/dossier>



git clone en du repo>

- Pour récupérer un repository/projet distant en local

git add <chemin du fichier ou dossier>

- Pour dire à git de tracker/prendre en compte les changements faits sur ce fichier ou ce dossier
- Les fichiers non ajoutés seront ignorés et ne seront pas tracés.
- On dit également que les fichiers ajoutés ont été ajoutés à la staging area de git

git add -A ou git add . (pas conseillé)

- Pour ajouter tous les fichiers

Exemple: git add foo.py

On peut également retirer des fichiers/dossier de la staging area

git rm foo.py

git commit -m "message about my last changes"

- Cette permet de commiter le staging area
- Prend une "capture instantanée" de tous les fichiers actuellement dans la zone de staging et les valide dans la mémoire de Git.
- Ajouter un message explicite qui décrit ce qui vous avez changé

git diff

Permet de voir la différence entre l'index et l'état courant du repos en local

git reset

- supprime/annule les changements ajouter au niveau de l'index

git reset --hard

- supprime tous à la fois les changements au niveau de l'index mais aussi en local

git status

Pour voir les récents changements faits

git push

- Pour pousser les changements (en staging area) en local vers le repo distant (de mon ordi vers github)

-

git pull

- Pour récupérer des changements faits sur le repo distant en local

Git - branches

Sur git, on travaille sur des branches

- Une branche peut-être vu comme comme une version parallèle du projet/repo qu'on va pouvoir faire évoluer sans "impacter" les autres devs
- Il existe toujours une branche principale souvent nommer master ou main
- Pour créer de nouvelles features, résoudre des bugs, etc pensez à créer une nouvelle branche

Git - branches

Pour créer une nouvelle branche

git branch <nom_nouvelle_branche>

Pour supprimer une branche existante

git branch -d <nom_de_la_branche>

Pour lister les branches

git branch

Pour se positionner sur nouvelle branche

git checkout <ma_branche>

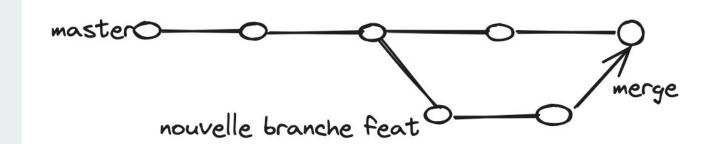
Pour créer et se mettre sur une nouvelle branche

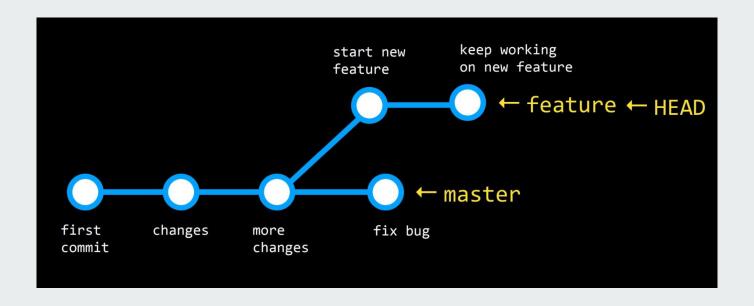
git checkout -b <ma_branche>

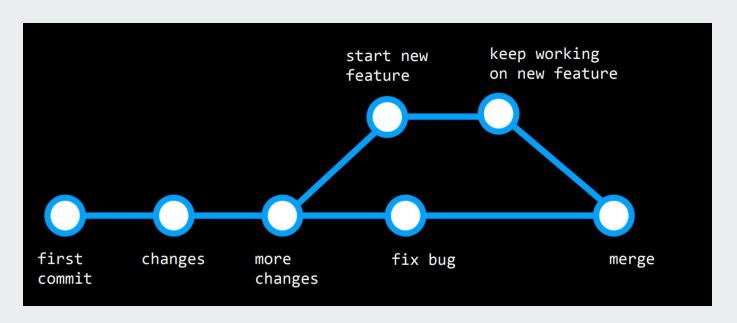
Pour voir l'historique des différents commits faits

- git log

Workflow







- On se positionne sur notre branche puis on fait
 - git merge <master or another branch>
- Le résultat du merge est automatiquement commit (sauf en cas de conflit)

Git - Quelques bonnes pratiques

- Ne jamais pousser sur master/main
- Créer une branche feature ou bug
 - git checkout -b feat/ajout-feat
 - git checkout -b fix/bug33
- Partir de la branche master
 - git checkout master; git pull & git checkout -b "ma-branche"
- Ajouter des messages explicites au commit
- Créer des Pull Request pour permettre aux autres membres de l'équipe de review votre code

Git - TP

- cloner le repos https://github.com/idrissa-mgs/intro-devops/tree/main
- créer et se mettre sur une nouvelle branche (<feat/your-name>)
- créer un nouveau fichier simple en python
- pousser ce changement vers le repo distant et vérifie que le changement a été