

.Net Uygulama Geliştirme



Ders notları

Öğr. Gör. İsmail DÜŞMEZ

BENİM HAYATIMI YARGILAMAK İSTİYORSAN EĞER,
ÖNCE BENİM AYAKKABILARIMI GİY,
BENİM YÜRÜDÜĞÜM YOLLARDA, SOKAKLARDA, YÜRÜ.
SONRA YAŞADIĞIM ÜZÜNTÜLERİ, SEVİNCİ, ACIYI HİSSET
YILLARCA ALDIĞIM HAYAT DERSİNİ SENDE AL,
AYAĞIMA TAKILAN HER TAŞIN ÜZERİNDEN TÖKEZLE,
DÜŞTÜĞÜNDE TEKRAR AYAĞA KALK VE YOLA DEVAM ET!
SIRF BENİM YAŞADIKLARIMI YAŞA...
HALA BENİ YARGILAMAK İSTERSEN,
BUYUR O ZAMAN SÖZ HAKKI SENİNDİR ...

Öğr. Gör.
İsmail DÜŞMEZ

REGISTRY İŞLEMLERİ

(Microsoft.Win32)

Öğr. Gör.
İsmail DÜŞMEZ

REGISTRY İŞLEMLERİ

(Microsoft.Win32)

*“**Registery**”: Ağaç şeklindeki klasörlere benzer. **Register** işlemlerinde, her yeni anahtar altında bir alt anahtar açabiliriz.*

*Aynı zamanda anahtarlar altında yeni "**string**" ya da "**integer**" değerler oluşturarak, programa yönelik istenilen değerler burada saklanabiliriz. Bu da klasörler içinde oluşturulan dosya yapılarına benzer.*

REGISTRY İŞLEMLERİ

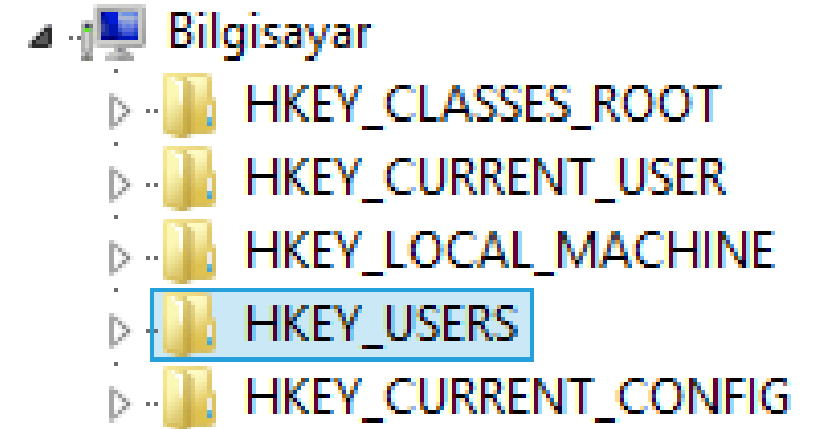
(Microsoft.Win32)

Regedit'e ilk olarak girdiğimizde beş ana başlık göreceğiz. Windows bütün verileri bu beş ana başlık altında toparlamaktadır

1. *HKey-Classes Root*
2. *HKey-Current User*
3. *HKey-Local Machine*
4. *HKey-Users*
5. *HKey-Current Config*

Öğr. Gör.
İsmail DÜŞMEZ

Dosya Düzen Görünüm Sık Kullanılanlar



Regedit'e Veri Yazdırmak

Burada istenilen kategorilerden birine veri aktarmak için yazılması gereken kod satırı aşağıdaki gibi olmalıdır. Ancak using satırına “using Microsoft.Win32;” olarak mutlaka yazılmalıdır. Şimdi “Users” klasörüne veri yazmak için yazılması gereken kod dizilimi aşağıdaki gibidir.

Dizilimi:

```
Registry.Regedit_klasör_ismi.SetValue("string_değer", object)  
Registry.Users.SetValue("string_değer", object)
```

VERİ YAZDIRMA İŞLEMLERİ



Regedit'e Veri Yazdırmak



Öğr. Gör.
İsmail DÜŞMEZ

```
using Microsoft.Win32; //Mutlaka yazmalısınız  
namespace WindowsFormsApplication10
```

```
{  
    public partial class Form1 : Form  
    {  
        public Form1()  
        {  
            InitializeComponent();  
        }  
    }  
}
```

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)  
{
```

```
    Registry.Users.SetValue("İsmail", 1959);
```

```
}
```

KLASÖR EKLEME

(CreateSubKey())

CreateSubKey(): Geriye *RegistryKey* türünden bir nesne döndüren bu fonksiyon yeni bir alt anahtar oluşturur.

Dizilimi:

`RegistryKey.CreateSubKey”(string subkey”);`

Öğr. Gör.
İsmail DÜŞMEZ

Örnek:

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    Registry.CurrentUser.CreateSubKey("DUSMEZ");
}
```


ALT KLASÖR EKLEME

(CreateSubKey())

Eklediğimiz klasör altına yeni bir klasör daha eklemek için yine “CreateSubKey” metodunu kullanıyoruz. “DUSMEZ” klasörünün altına yeni bir klasör daha oluşturup “İSMAİL” adını vermek için aşağıdaki kod dizilimini kullanıyoruz.

Dizilimi:

```
Registry.CurrentUser.CreateSubKey("Ana_klasör").CreateSubKey("Alt_Klasör");
```

Örnek:

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    Registry.CurrentUser.CreateSubKey("DUSMEZ").CreateSubKey("İSMAİL");
}
```

VERİ OKUMA İŞLEMLERİ



Ana Başlıktan Veri Okuma

Regedit'e eklediğimiz verileri eğer isteniyor ise program içerisine eklenecek diğer bir kod ile verileri okuyarak onlar üzerinde işlemler yapabiliriz.

Öğr. Gör.
İsmail DÜŞMEZ

Dizilimi:

```
Registry.CurrentUser.GetValue("string_değer").ToString()
```

Örnek:

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    textBox1.Text = Registry.Users.GetValue("İsmail").ToString();
}
```

VERİ OKUMA İŞLEMLERİ

Alt Başlıktan Veri Okuma

Regedit'e CurretUser ana başlığına eklediğimiz "DUSMEZ" isimli alt klasörüne eklediğimiz "İSMAİL" isimli değeri okumak için yazılması gereken kod satırının dizilimi aşağıdaki gibidir.

Dizilimi:

```
Registry.CurrentUser.OpenSubKey("string_değer1").GetValue("string_değer2").ToString()
```

Örnek

```
private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
{
```

```
    textBox1.Text=Registry.CurrentUser.OpenSubKey("DUSMEZ").GetValue("İSMAİL").ToString();
}
```

VERİ SİLME İŞLEMLERİ

Silme işlemi tehlikeli bir işlemdir. Bu metot direk olarak “Regedit” üzerinden veri kaldırma işlemi yaptığı için sisteme Zarar vermemize neden olabilir. Burada yapılacak işlemlerde yazılan kodlardaki dosya yollarına dikkat edilmelidir. Aksi takdirde sistem çökebilir.

Öğr. Gör.
İsmail DÜŞMEZ

`Registry.CurrentUser.DeleteValue(degisken_adi);`

`Registry.CurrentUser.DeleteSubKey(klasör_adi);`

`Registry.CurrentUser.DeleteSubKeyTree(klasör_adi);`

- “degisken_adi” isimli veriyi ve değerini sileriz.
- klasörü siler. Yalnız burada dikkat edilmesi gereken nokta eğer klasör boş değilse silme işlemi yapılmayacak ve hata mesajı alınacaktır.
- klasör boş da olsa dolu da olsa tamamen silme işlemi yapar.

VERİ SİLME İŞLEMLERİ



Dizilimi:

```
Registry.CurrentUser.DeleteValue("ismail);
```

```
Registry.CurrentUser.DeleteSubKey("DUSMEZ);
```

```
Registry.CurrentUser.DeleteSubKeyTree("DUSMEZ);
```

Öğr. Gör.
İsmail DÜŞMEZ

Örnek

```
private void button9_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Registry.CurrentUser.DeleteSubKeyTree("DUSMEZ");
}
```