

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

«БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

ФАКУЛЬТЕТ ЭЛЕКТРОННО-ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ

Кафедра интеллектуальных информационных технологий

Отчет по лабораторной работе №4

Специальность ИИ(з)

Выполнил
А.Ю. Кураш,
студент группы ИИ-24

Проверил
Андренко К.В.,
Преподаватель-стажер кафедры ИИТ,
«__k _____ 2025 г.

Брест 2025

Цель: исследовать применение алгоритмов трекинга на базе обученной сети-детектора объектов

Общее задание

1. Используя сеть-детектор, обученный в ЛР 3, реализовать логику для отслеживания множественных объектов, используя библиотеку Ultralytics YOLO;
2. Применять алгоритмы BoT-Sort и ByteTrack (задействовать соответствующие конфигурационные файлы);
3. Исследовать изменения параметров в конфигурационных файлах и их влияние на качество трекинга;
4. В качестве исходных видеоматериалов для экспериментов использовать видео-ролики из сети (например, из YouTube), содержащие множественные объекты классов из ЛР 3;
5. Оформить отчет по выполненной работе, залить исходный код и отчет в соответствующий репозиторий на github.

8	YOLOv11n	Номерные знаки авто: https://universe.roboflow.com/roboflow-universe-projects/license-plate-recognition-rxg4e/dataset/11
---	----------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Выполнение:

Код программы

```
import os
import cv2
import tkinter as tk
from tkinter import filedialog, ttk
from PIL import Image, ImageTk
from ultralytics import YOLO

class LicensePlateTrackerApp:
    def __init__(self, master):
        self.master = master
        master.title("YOLOv11 Video Tracker (BoT-SORT & ByteTrack)")
        master.geometry("1000x700")

        # --- НАСТРОЙКИ МОДЕЛИ ---
        # Укажите путь к вашей модели
        self.model_path = "C:\\Users\\User\\OneDrive\\Desktop\\IP_AI_24\\reports\\Kurash\\lab3\\src\\yolov11n.pt" # Или ваш путь к best.pt

        try:
            self.model = YOLO(self.model_path)
            print(f'Модель загружена: {self.model_path}')
        except Exception as e:
            print(f'Ошибка загрузки модели: {e}')
            master.destroy()
            return
```

```

self.video_path = None
self.cap = None
self.is_running = False

# --- ЭЛЕМЕНТЫ GUI ---

# 1. Панель управления (верхняя часть)
control_frame = tk.Frame(master)
control_frame.pack(side=tk.TOP, fill=tk.X, padx=10, pady=10)

# Кнопка выбора видео
self.btn_select = tk.Button(control_frame, text="1. Выбрать видео", command=self.select_video)
self.btn_select.pack(side=tk.LEFT, padx=5)

# Выпадающий список выбора трекера
tk.Label(control_frame, text="2. Алгоритм трекинга:").pack(side=tk.LEFT, padx=5)
self.tracker_selector = ttk.Combobox(control_frame, values=["botsort.yaml", "bytrack.yaml"])
self.tracker_selector.current(0) # По умолчанию BoT-SORT
self.tracker_selector.pack(side=tk.LEFT, padx=5)

# Кнопка старт/стоп
self.btn_start = tk.Button(control_frame, text="3. Старт/Стоп", command=self.toggle_tracking, state=tk.DISABLED)
self.btn_start.pack(side=tk.LEFT, padx=5)

# Статус бар
self.lbl_status = tk.Label(master, text="Готов к работе", bd=1, relief=tk.SUNKEN, anchor=tk.W)
self.lbl_status.pack(side=tk.BOTTOM, fill=tk.X)

# 2. Область отображения видео
self.canvas_frame = tk.Frame(master, bg="black")
self.canvas_frame.pack(expand=True, fill=tk.BOTH)

self.canvas = tk.Canvas(self.canvas_frame, bg="gray")
self.canvas.pack(expand=True, fill=tk.BOTH)

def select_video(self):
    """Открывает диалог выбора видеофайла."""
    self.video_path = filedialog.askopenfilename(
        title="Выберите видеофайл",
        filetypes=(("Video files", "*.mp4 *.avi *.mkv *.mov"), ("All files", "*.*"))
    )
    if self.video_path:
        self.lbl_status.config(text=f"Выбрано видео: {os.path.basename(self.video_path)}")
        self.btn_start.config(state=tk.NORMAL)
        # Сброс предыдущего видео, если было
        if self.cap:
            self.cap.release()
        self.cap = cv2.VideoCapture(self.video_path)

        # Показать первый кадр для превью
        ret, frame = self.cap.read()
        if ret:
            self.display_frame(frame)
            self.cap.set(cv2.CAP_PROP_POS_FRAMES, 0) # Вернуться в начало

def toggle_tracking(self):
    """Переключает состояние воспроизведения/трекинга."""
    if not self.is_running:
        self.is_running = True
        self.btn_start.config(text="Стоп")
        self.tracker_config = self.tracker_selector.get()
        self.lbl_status.config(text=f"Трекинг запущен: {self.tracker_config}")
        self.process_video_loop()
    else:
        self.is_running = False
        self.btn_start.config(text="Старт")
        self.lbl_status.config(text="Пауза")

def process_video_loop(self):

```

```

"""Основной цикл обработки видеок кадров."""
if not self.is_running or not self.cap.isOpened():
    return

ret, frame = self.cap.read()
if not ret:
    self.is_running = False
    self.btn_start.config(text="Старт (Видео завершено)")
    self.lbl_status.config(text="Видео завершено")
    self.cap.set(cv2.CAP_PROP_POS_FRAMES, 0) # Перемотка в начало
    return

# --- ГЛАВНАЯ ЧАСТЬ: TRECKING ---
try:
    # Используем model.track вместо model.predict
    # persist=True важен для сохранения ID объектов между кадрами
    results = self.model.track(
        source=frame,
        persist=True,
        tracker=self.tracker_config, # 'botsort.yaml' или 'bytetrack.yaml'
        verbose=False # Убрать лишний вывод в консоль
    )

    # Отрисовка результатов (plot() рисует боксы и ID треков)
    annotated_frame = results[0].plot()

    # Отображение
    self.display_frame(annotated_frame)

except Exception as e:
    print(f'Ошибка трекинга: {e}')
    self.is_running = False
    return

# Запланировать следующий кадр через ~30 мс (около 30 FPS)
self.master.after(10, self.process_video_loop)

def display_frame(self, frame_bgr):
    """Конвертирует кадр OpenCV и выводит на Canvas."""
    # BGR -> RGB
    frame_rgb = cv2.cvtColor(frame_bgr, cv2.COLOR_BGR2RGB)
    img_pil = Image.fromarray(frame_rgb)

    # Масштабирование под размер окна
    cw = self.canvas.winfo_width()
    ch = self.canvas.winfo_height()

    # Защита от нулевых размеров при старте
    if cw < 10 or ch < 10: cw, ch = 800, 600

    # Сохраняем пропорции
    img_pil.thumbnail((cw, ch), Image.LANCZOS)

    self.tk_image = ImageTk.PhotoImage(img_pil)
    self.canvas.delete("all")
    self.canvas.create_image(cw//2, ch//2, anchor=tk.CENTER, image=self.tk_image)

if __name__ == "__main__":
    root = tk.Tk()
    app = LicensePlateTrackerApp(root)
    root.mainloop()

```



Вывод: Я изучил работу с моделями YOLO и научился настраивать их для определенных задач.