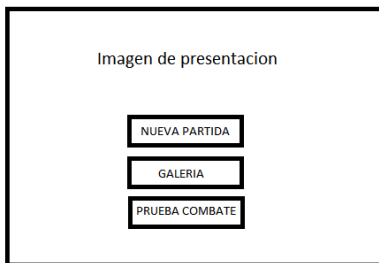
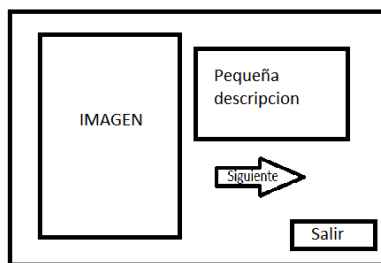


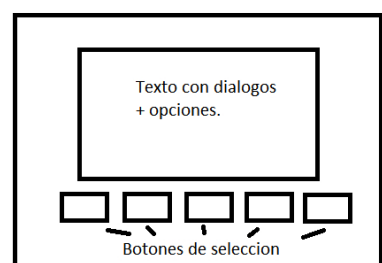
PANTALLA DE INICIO



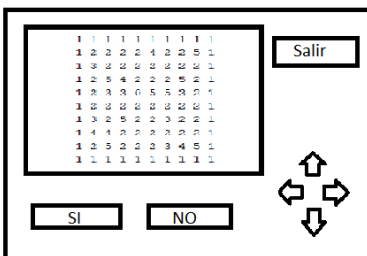
GALERIA



EVENTOS

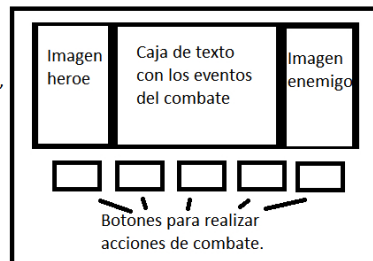


MOVIMIENTO MAPA



(Movimiento en una matriz, con "paredes", npcs, combates, objetos/cofres y similares.

COMBATES



Tienda/Punto de descanso

