Sistemes Operatius II

Pràctica 3

Xavi Cano Grup A

Estructura dels fitxers:

- **Makefile:** S'encarrega de generar l'executable, s'han afegit per compilar els main.c, red-black-tree.c, utilitats.c linked-list.c, aeroport.c, vector.c, taula_hash.c.
- **file.csv i 2008.csv:** Fitxer que conte les dades, 10000 primeres linees. Fitxer que conte tota la base de dades, concretament 7009728 linees, no l'he adjuntat perque sino pesaría molt el rar.
- **main.c:** Programa principal, s'encarrega fer tot el proces del programa, en el seguent apartat es comenta mes al detall les seves funcions.
- **aeroport.c:** Fitxer que conté les funcions que s'encarreguen de mostrar la informació d'un aeroport, transferir dades entre dos listData ,calcular el retard mig d'un dia entre dos aeroports, afegir informació a un aeroport d'origen i afegir la informació del retard.
- **taula_hash.c:** Fitxer que conté les funcions que s'encarreguen de calcular el valor hash, crear la taula hash, obtenir el valor hash asociat a l'aeroport d'origen, eliminar i alliberar una taula de memoria i afegir una hashtable a un redblack-tree.
- **utilitats.c:** Fitxer que conté les funcions que s'encarreguen de llegir tots els camps de la linea de vol, procesar les linees, llegir els fitxers que contenen les bases de dades(file.csv i 2008.csv), guardar l'arbre a memoria, llegir l'arbre de disc, mostrar informació relevant pel terminal i dibuixar el grafic mitjançant una canonada.
- **Vector.c:** Fitxer que conte les funcions que s'encarregen de inicialitzar el vector, afegir elements i alliberar-ho de memoria.

Funcionalitat del programa principal (Main.c):

En aquest punt descriurem breument sobre que fa el programa principal:

Primer de tot es mostra una interficie de menu a l'usuari per pantalla, l'usuari escogeix una d'elles i es retorna de nou a mostrar el menu, això fins que l'usuari vulgui.

Si entrem mes en detall podem veure que hi ha un switch amb les diferents opcions a escogir, anem a descriure-les:

- Case 1: Es crea un arbre sempre comprobant que no hi hagi un altre a memoria.
- Case 2: S'emmagatzema l'arbre a disc sempre comprobant que hi hagi un a memoria.
- Case 3: Es llegeix l'arbre de disc sempre comprobant que no ni hagi cap a memoria.
- Case 4: Es dibuixa la grafica del retard mig
- Case 5: Surt de l'aplicaicó.

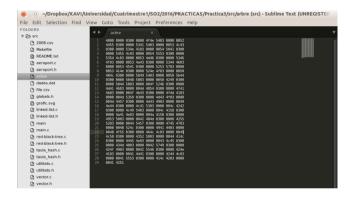
NOTA: L'opció de llegir l'arbre de disc (case 3) no m'acaba de funcionar be del tot, el programa es penja, la resta d'opcions(1,2,3 i 5) funcionen correctament crec.

Banc de proves:

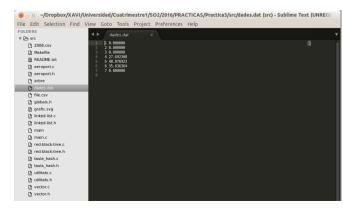
Per realitzar les proves he utilitzat els dos fitxers de la base de dades, primer 'file.csv' i quan realment he vist que tot funcionaba mes o menys com jo esperaba he utilitzat '2008.csv'.

Abans de mostrar la gràfica, comentar que en la carpeta 'src' apart dels fitxers de la pràctica el programa genera uns altres que son necessaris per poder mostrar la grafica, que son:

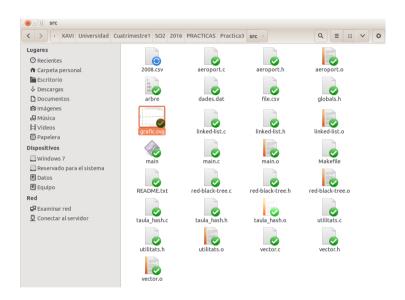
• Un fitxer que conte emmagatzemat l'arbre de forma no formatada, el nom l'hi posem nosaltres, en el meu cas es diu **arbre**:



• dades.dat: fitxer que conté el retard mig de cada dia de la setmana:

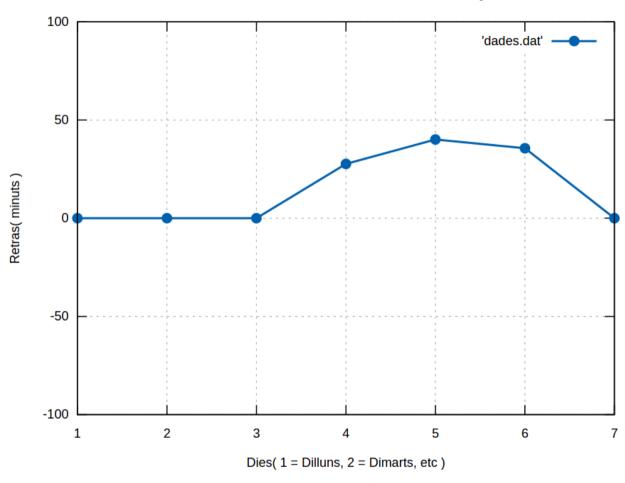


• grafic.svg: fitxer que conté la grafica del retard mig entre dos aeroports qualsevols.

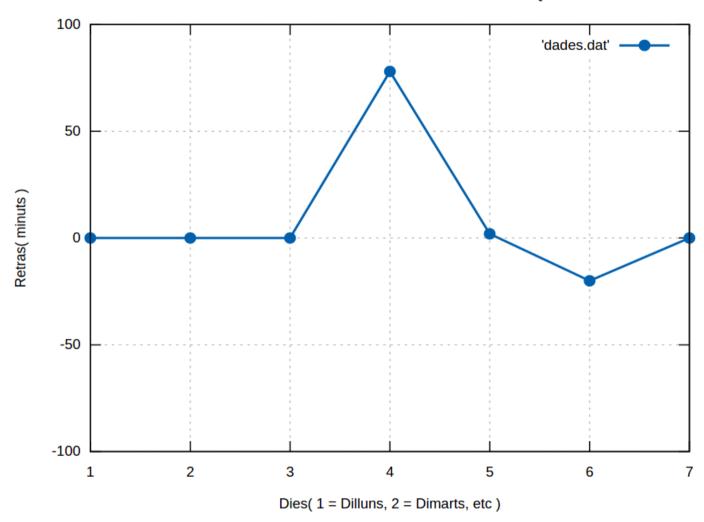


Anem ara a mostrar les diferents proves que he realitzat i un parell de grafques d'exemple:

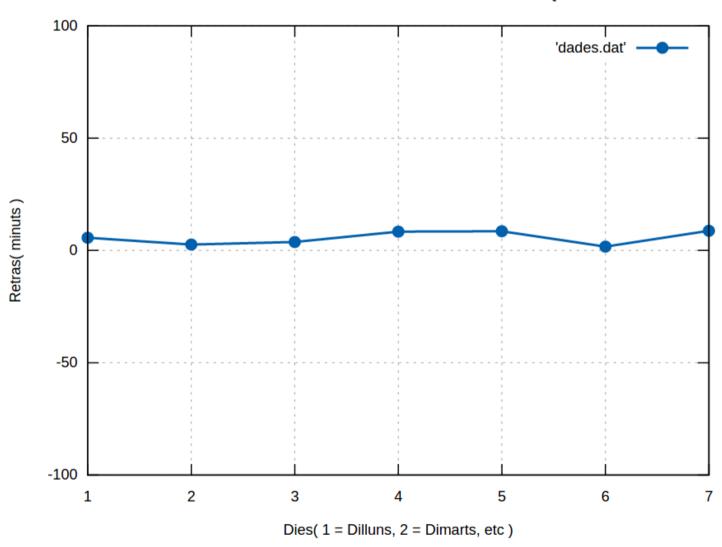
Prova 1: (amb file.csv, origen=PHX i destí=LAX):



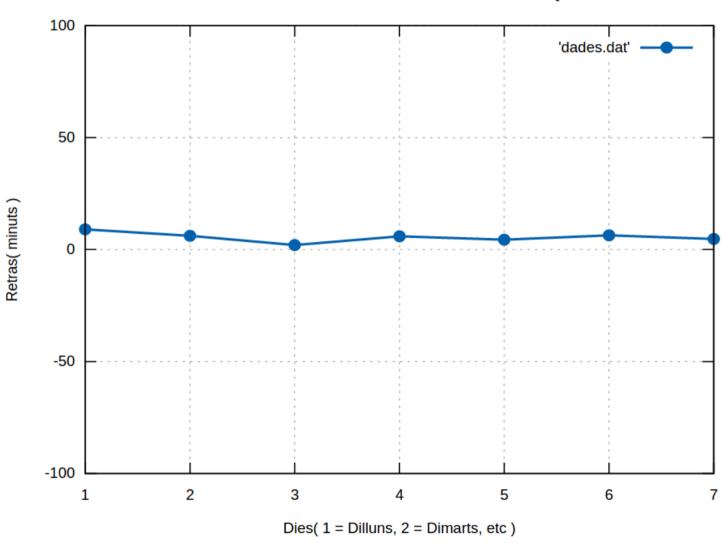
Prova 2: (amb file.csv, origen=TPA i destí=DEN):



Prova 3: (amb 2008.csv, origen=PHX i destí=LAX):



Prova 4: (amb 2008.csv, origen=TPA i destí=DEN):



Per finalitzar les proves, adjunto una captura del terminal després d'executar el programa amb valgrind:

```
'aplicació ha acabat.
                         MENU
 1 - Creacio de l'arbre
 2 - Emmagatzemar arbre a disc
 3 - Llegir arbre de disc
 4 - Grafica del retard mig entre dos aeroports qualsevol
Escull opcio: 5
 ==21960==
==21960== HEAP SUMMARY:
             in use at exit: 103,520 bytes in 5,189 blocks
==21960==
          total heap usage: 109,376 allocs, 104,187 frees, 2,383,936 bytes allocated
==21960==
==21960==
==21960== LEAK SUMMARY:
==21960== definitely lost: 0 bytes in 0 blocks
==21960== indirectly lost: 0 bytes in 0 blocks
          possibly lost: 0 bytes in 0 blocks
==21960==
          still reachable: 103,520 bytes in 5,189 blocks
==21960==
                 suppressed: 0 bytes in 0 blocks
==21960==
==21960== Rerun with --leak-check=full to see details of leaked memory
==21960==
==21960== For counts of detected and suppressed errors, rerun with: -v
==21960== ERROR SUMMARY: 0 errors from 0 contexts (suppressed: 0 from 0)
xavi@xavi-GA-MA790XT-UD4P:~/Dropbox/XAVI/Universidad/Cuatrimestre1/SO2/2016/PRACTICAS/Practica3/src$
```