Ogólne aplikacje

**Utwórz projekt książki telefonicznej**.

User wchodząc do aplikacji ma menu.

1. Dodaj kontakt (imie, nazwisko, telefon)
2. Zobacz wszystkie kontakty
3. Usuń kontakt po nazwisku

Maksymalna liczba kontaktów to 100. Kontakt telef to klasa Contact (imię, nawisko, Tel)

Menu w osobnej klasie. Start aplikacji w osobnej klasie. Nie dopuszczać do dodania kontaktu o takim samym nazwisku lub telefonie..

**Aplikacja Statki**

Gra w statki. Plansz 5x5. Komputer 10 pól

User ustawi swoje 10 pól ręcznie. Zaczyna player

Komputer odgaduje losowo. Gramy dopóki któraś ze strona nie zatopi wszystkich statków przeciwnika.