

ぬるぬるふりっく

モデリング D 班

班員

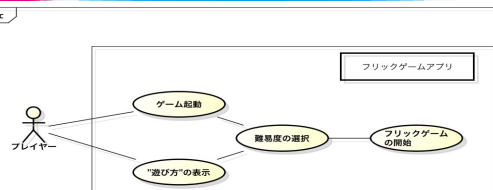
グループ名
Dell Tah

e115119 島袋 泰志 e115752 伊計 竜之介
e125705 松本 博希 e125710 幸地 菜摘 e125715 城間 洋平

このアプリについて

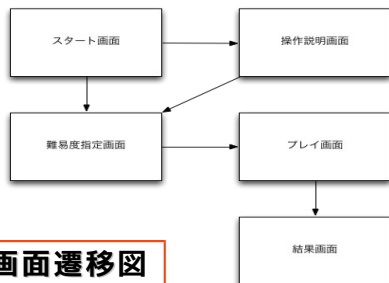
ぬるぬるフリックは日本語フリック入力機能をゲーム感覚で楽しんで練習することのできるアプリです。

初心者でも楽しめるeasyモードから一般的なnormalモード、そして熟練者にはhardモードの3つの難易度を用意しています。ゲーム終了後には獲得したポイントが画面に表示され確認することが出来ます。

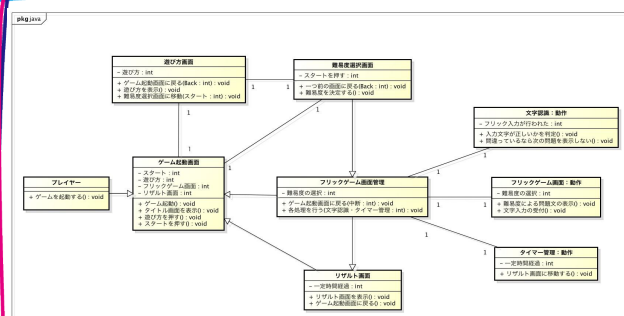


ユースケース図

ユースケース図とは、ユーザ(外部システムも含む)の要求に対するシステムの振る舞いを表現する図。
・ 難易度の選択するとフリックゲームがスタートする。
・ 遊び方説明を洗濯すると、遊び方の説明を表示した

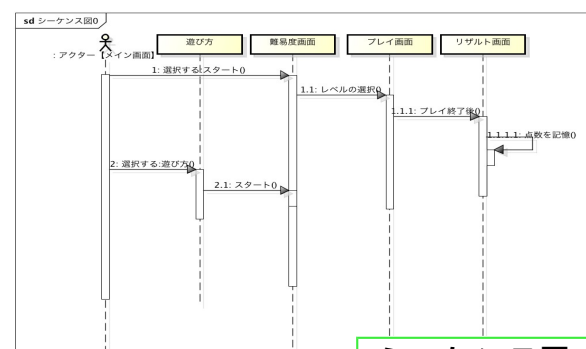


画面遷移図



クラス図

この図では相互に関連しているクラス同士を一で結び、一方的に関連しているものを→で表している。
図の中の要素はそれぞれの画面でのプログラム内部の処理となっている。



シーケンス図

ゲームを起動してからのゲームの流れを表した図。主なその画面内での行動を説明している。

ゲーム画面



左の図はアプリを起動した際の画面の様子。
一番左の画像がタイトル画面で、遊び方のボタンを押せば左から2番目の画像の遊び方画面に移行する。タイトル画面のスタートを押すと、3番目の難易度選択画面に移行する。難易度を選べばその難易度に応じた問題が選択され、ゲーム画面に移移する。タイムアップするか問題をすべて解くことで獲得出来たポイントが次の結果画面に表示させる。

これで君もフリックの達人だ!