一筆書きアプリ

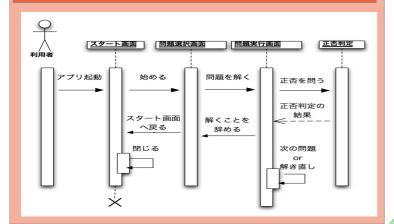
-グループDOG 上原伸- 125752J 坂田稔樹 125701D 仲眞翔太 125737E 鳥丸裕矢 125749J 岩村紀与彦 125724C

アプリの概要!

このアプリは、一筆で決められたルートを描くアプリです。 作成するときに気をつけたことは、 一度線を引いた箇所に、線を引き直すことができない ようにしました。そして、様々な難易度の問題を用意することで、 多くのユーザーに対応しています。 また、問題が正解しているかどうかの判定を行えることで、 快適にプレイできるようにしました。

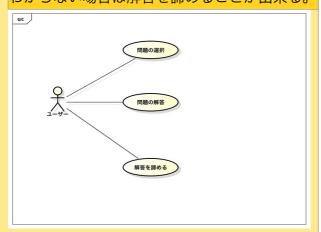
シーケンス図

ゲームをスタートする際の機能の相互作用を表している。この機能を構成する要素として、「スタート画面」・「問題選択画面」・「正否判定」で成り立っている。「正否判定」は それぞれの問題を解いた際に行う処理である。

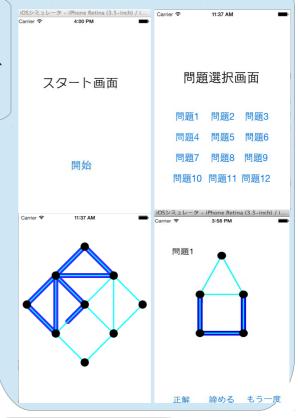


ユースケース図

ユースケース図はシステムが持つ機能と その利用者を表す図である。 ユーザーは問題選択画面から問題を選択する。 また、解答画面で問題を解答する。問題が わからない場合は解答を諦めることが出来る。



実行画面例 (問題数は10個以上!)



クラス図

上図は本アプリケーションの構造を表しており、クラスの働き・関連性を表している。 本アプリケーションにおいては、 上図のように問題に関するクラス同士が 全て関連づいている事が見て取れる。

