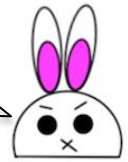


# WightManager

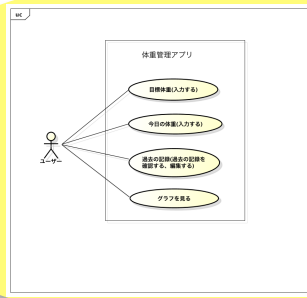
モデリング H 班  
なのです！



## 体重管理アプリって何？(ノ。0ω0ノ)

このアプリは、ダイエットしたい方に役立つ体重管理アプリです。アプリ制作の中で気をつけたことは、過去の体重を見たい人のために1週間前までの体重の閲覧、編集ができる画面を追加し、さらに1週間分の体重推移がわかるグラフと目標までの体重差を表示する画面を追加することで、体重管理をしやすくすることです。

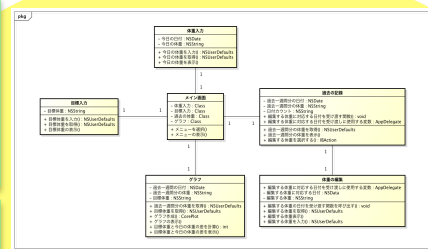
## ユースケース図



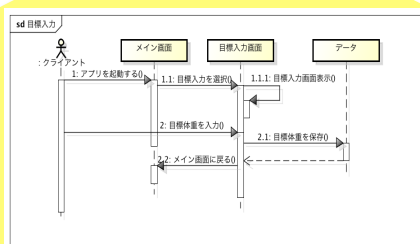
ユースケース図は外部からの要求に対してシステムが提供する昨日を表現している。  
・目標入力画面に目標体重を入力し、体重入力画面に今日の体重を入力する。  
・過去の記録画面から過去の体重の閲覧、編集が可能。  
・グラフ画面から1週間分の体重推移を見る事が可能。

クラスの情報やクラス間の関係から、システムの静的な構成を表現した図である。  
この図からプログラムの骨組みを見る事ができる。

## クラス図

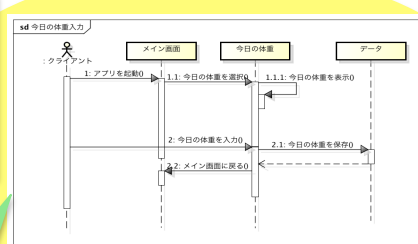


## シーケンス図(目標入力)



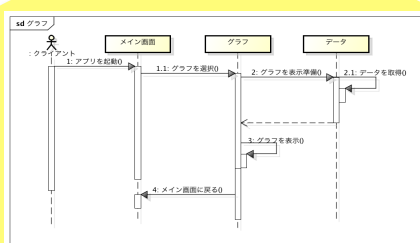
「目標入力」におけるプロジェクト間のやりとりを時間軸に沿って表現した図である。  
メイン画面から「目標入力」を選択して、目標入力画面に移動する。  
クライアントからの目標入力を受けて、目標体重を保存する。

## シーケンス図(今日の体重)



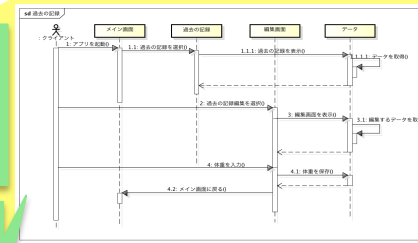
「今日の体重」におけるオブジェクト間のやりとりを時間軸に沿って表現した図である。  
メイン画面から「今日の体重」を選択して、今日の体重画面に移動する。  
クライアントからの体重入力を受けて、今日の体重を保存する。

## シーケンス図(グラフ)



「グラフ」におけるプロジェクト間のやりとりを時間軸に沿って表現した図である。  
メイン画面から「グラフ」を選択して、グラフ画面に移動する。  
このとき、過去一週間分のデータを取得し、グラフの表示を行う。

## シーケンス図(過去の記録)



「過去の記録」におけるプロジェクト間のやりとりを時間軸に沿って表現した図である。  
このとき、過去一週間分のデータを取得して過去の記録の表示を行う。  
クライアントが過去の記録編集を選択したら編集画面に移動する。  
クライアントからの体重入力を受けて、新たに入力した体重を保存する。

