



12/01(日)の話し合い結果

- ・ とりあえず,この6画面を作成することに.
- ・ 編集画面はBackする場所の指定と保存する場所の指定が楽だから3つ別々にすることに

保存データ

・ アプリを終了してもデータが消失しないように [NSUserDefaults] という関数を用いて, ios本体にデータを保管し,呼び出せるように設計する.

**構造体**

```
int = Days;
int = Weight;
次の構造体のAddress
```

- ・ 構造体を365/2個用意する
- ・ 構造体でリストを実装し,満杯になったら一番最初に戻り上書きしながらデータを入力する
- ・ 最古のデータが何番目に格納されているかを変数[old]と,最新のデータが何番目かを記す[new]でも作っておくと,グラフ作成時に便利だと思われる.

```
int = Goal;
```

その他,必要なデータを格納する場所があれば,追記する.