



## 保存データ

・アプリを終了してもデータが消失しないように [NSUserDefaults] という関数を用いて, ios本体にデータを保管し,呼び出せるように設計する.

### 構造体

```
int = Days;  
int = Weight;  
char Comment[文字数]  
= "コメント"  
次の構造体のAddress
```

- ・構造体を365/2個用意する
- ・構造体でリストを実装し,満杯になったら一番最初に戻り上書きしながらデータを入力する
- ・最古のデータが何番目に格納されているかを変数[old]と,最新のデータが何番目かを記す[new]でも作っておくと,グラフ作成時に便利だと思われる.

```
int = Goal;
```

その他,必要なデータを格納する場所があれば,追記する.