# なんJくじ ver33.4

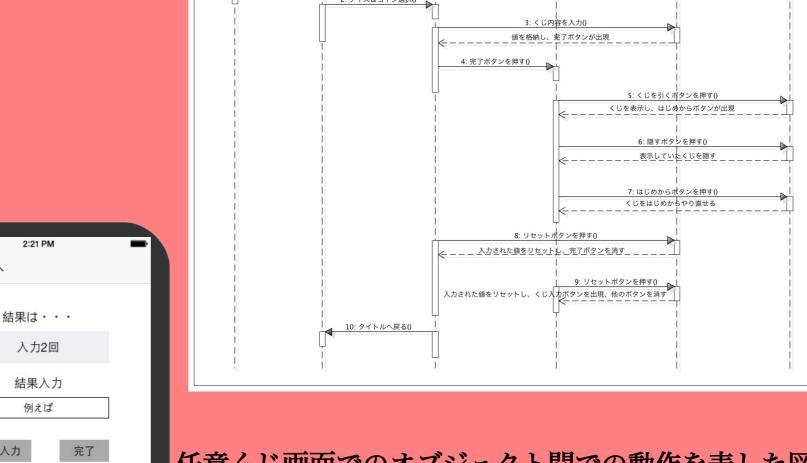
メンバー 125734A 与那覇 陽 125738C 仲光 空 125745F 田口 雄一 125750B 久高 秀一郎 125762F 儀保 敬人

### アプリの説明

このアプリは、様々な事柄をランダ ムに決めたい!そういったときに 役立つアプリです!3つの機能から あなたの目的に応じた機能を選択し て、いろんなことを決定しちゃお う!任意くじでは、くじ結果を好き に決定できるので罰ゲームをランダ ムに決めたり、王様ゲームをしたり と色々な使い方が可能。連番くじ では、順番を決めたりする とき、さっと制作できるのでおす すめ。ダイス&コインはゲームを嗜 む人必見の機能です!



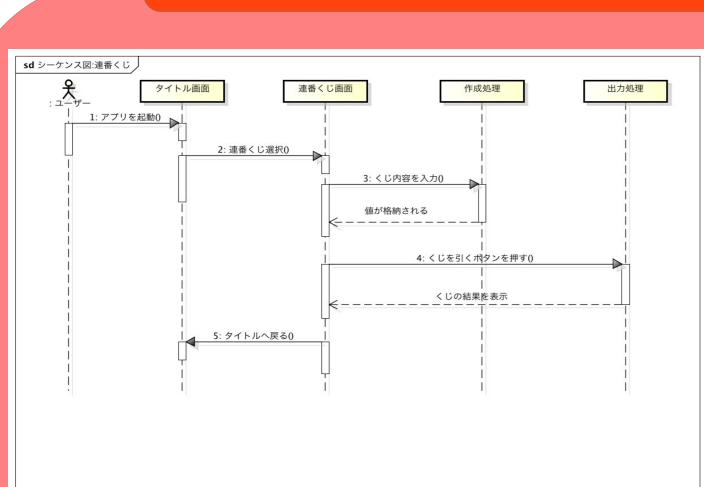
## シーケンス図(任意くじ)



1: アプリを起動()

任意くじ画面でのオブジェクト間での動作を表した図です。 各ボタンの動作による入力処理、出力処理及びボタンが見え 隠れする挙動の説明となっています。
この機能は主に、「くじ内容の入力処理」と「くじ結果の出 力処理」によって構成されています。

## シーケンス図(連番くじ)



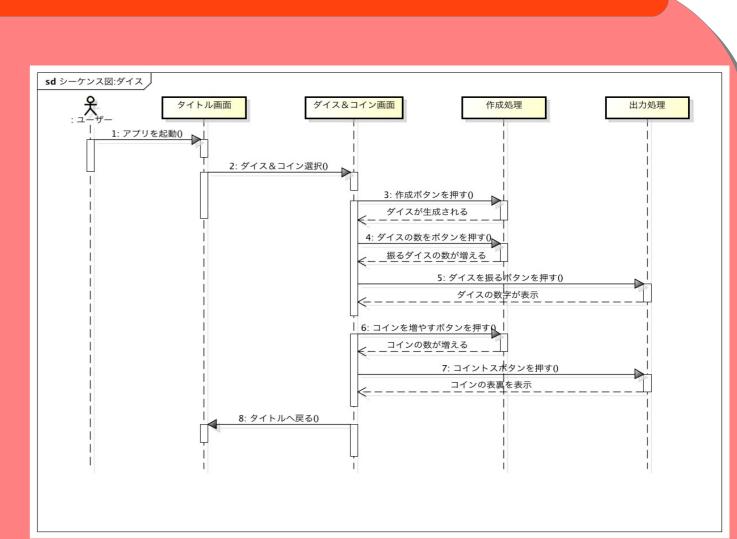


連番くじ画面でのオブジェクト間での動作を表した図です。この機能は任意くじと同様「入力処理」「出力処理」の二つ で構成されます。
ゲーム等での順番決めをする時などはこちらが便利です。

## シーケンス図(ダイス&コイン)

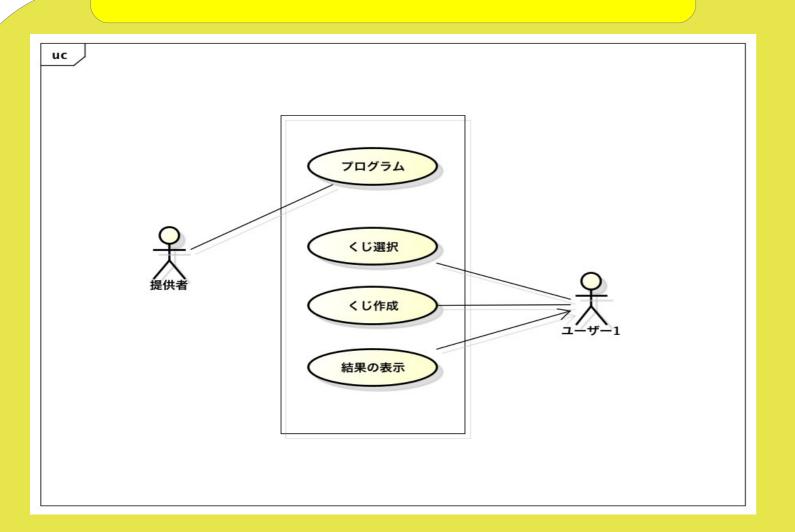


(タイトルへ



ダイス&コイン画面でのオブジェクト間での動作を表した図で 機能の構成要素は「ダイス、コインそれぞれの作成処理」と 「出力処理」となっています。 このアプリはどれもキーボード入力とボタン操作のみで使用 することができます。

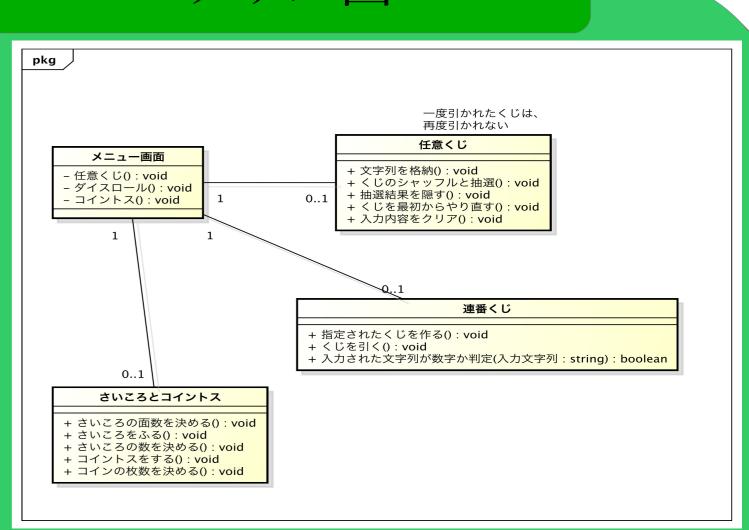
#### ユースケース図



このユースケース図は、ユーザーがアプリケーションを使用 したときの動作を図で表現しています。
・ユーザーはメニュー画面から使用するくじを選択する。

- ・くじの中身を作成する。 ・くじを引き、結果を表示する。

#### クラス図



クラス図はアプリケーション全体の静的な構造を明らか にしたもので、クラス間の関係を線で表している。 アプリの主要な機能は3つは、それぞれ独立したクラスで 構成されている。タイトルメニュー画面からそれぞれのクラスが呼び出され、機能を提供する。