

テスト実施環境
 iOSシミュレータ バージョン 7.0 (463.9.4.2)
 デバイス iPhone Retina (4-inch)

テスト項目番号	テスト内容	操作手順	テスト結果	
1	任意くじでくじを作り、引く。	タイトルメニュー画面で、「任意くじ」をタップする。	任意くじ画面が表示された。	OK
		結果入力フィールドに、「a,ttz,F,TRD,12,6,00o,王様」を逐次入力し、「くじ入力」をタップする。	「くじ入力」をタップする度に、入力回数表示が1ずつ増える。	OK
		「完了」をタップする。	「くじを引く」ボタンと「隠す」ボタンが出現した。	OK
		「くじを引く」を8回タップする。	「くじ入力」ボタンと「完了」ボタンが隠れた。	OK
		「くじを引く」を1回タップする。	ボタンをタップするたびに結果が表示された。	OK
2	任意くじを再度引き直す。	「隠す」ボタンが隠れ、結果に「end」が表示された。		OK
		テスト項目1の手順を実施する。	テスト項目1に同じ。	OK
		「はじめから」をタップする。	「はじめから」ボタンが隠れ、結果欄に「もう一回」が表示された。	OK
3	任意くじでくじを引く際に、「隠す」機能を使用する。	「くじを引く」をタップする。	抽選結果が表示された。	OK
		テスト項目2の手順を実施する。	テスト項目1に同じ。	OK
		「隠す」をタップする。	結果が隠れ、メッセージが表示された。	OK
4	任意くじでリセット機能を使う。	「くじを引く」をタップする。	結果が表示された。	OK
		テスト項目2の手順を実施する。	テスト項目2に同じ。	OK
		「リセット」をタップする。	結果欄にメッセージが表示され、「くじ入力」ボタンが出現した。	OK
5	連番くじを作り、引く。	タイトルメニュー画面で、「連番くじ」をタップする。	連番くじ画面が表示された。	OK
		「作る」をタップする。	結果に「？」が表示された。	OK
		「くじを引く」をタップする。	結果が表示された。	OK
		くじを引き終わるまで「くじを引く」をタップする。	メッセージ「くじがありません。」が表示された。	OK
6	さいころをふる。	タイトルメニュー画面で、「ダイス&コイン」をタップする。	ダイス&コイン画面が表示された。	OK
		「作成」をタップする。		
		「ダイスを振る」をタップする。	振った結果が表示された。	OK
7	3面さいころをふる。	ダイス&コイン画面で、面数を「3」に変更する。		
		「作成」をタップする。		
		「ダイスを振る」をタップする。	結果が表示された。	OK
8	さいころを5個ふる。	ダイス&コイン画面で、「ダイスの数を増加」を4回タップする。	「5個」と表示された。	OK
		「ダイスを振る」をタップする。	結果が5つ表示された。	OK
9	コイントスをする。	タイトルメニュー画面で、「ダイス&コイン」をタップする。	ダイス&コイン画面が表示された。	OK
		「コイントス」をタップする。	結果が表示された。	OK
10	5枚のコインでコイントスをする。	ダイス&コイン画面で、「コインを増やす」を4回タップする。	「5枚」と表示された。	OK
		「コイントス」をタップする。	結果が5つ表示された。	OK
11	101～106の連番くじを引く。	タイトルメニュー画面で、「連番くじ」をタップする。	連番くじ画面が表示された。	OK
		上段フィールドに「101」、下段フィールドに「106」と入力する。		
		「作る」をタップする。	結果に「？」が表示された。	OK
		「くじを引く」をタップする。	結果が表示された。	OK
12	50～20の連番くじを作る	タイトルメニュー画面で、「連番くじ」をタップする。	連番くじ画面が表示された。	OK
		上段フィールドに「50」、下段フィールドに「20」と入力する。		
		「作る」をタップする。	アラートメッセージが表示された。	OK
13	xからqまでの連番くじを作る。	タイトルメニュー画面で、「連番くじ」をタップする。	連番くじ画面が表示された。	OK
		上段フィールドに「x」、下段フィールドに「q」と入力する。		
		「作る」をタップする。	アラートメッセージが表示された。	OK
14	連番くじで、範囲を指定せずにくじを作る。	タイトルメニュー画面で「連番くじ」をタップする。	連番くじ画面が表示された。	OK
		上段フィールドの文字列を削除する。		
		「作る」をタップする。	アラートメッセージが表示された。	OK