

テスト実施環境
 iOSシミュレータ バージョン 7.0 (463.9.4.2)
 デバイス iPhone Retina (4-inch)

テスト項目番号	テスト内容	操作手順	テスト結果	
1	任意くじでくじを作り、引く。	タイトルメニュー画面で、「任意くじ」をタップする。	任意くじ画面が表示された。	OK
		結果入力フィールドに、「a,ttz,F,TRD,12,6,00o,王様」を逐次入力し、「くじ入力」をタップする。	「くじ入力」をタップする度に、入力回数表示が1ずつ増える。	OK
		「完了」をタップする。	「くじを引く」ボタンと「隠す」ボタンが出現した。	OK
		「くじを引く」を8回タップする。	「くじ入力」ボタンと「完了」ボタンが隠れた。	OK
		「くじを引く」を1回タップする。	ボタンをタップするたびに結果が表示された。	OK
2	任意くじを再度引き直す。	テスト項目1の手順を実施する。	「隠す」ボタンが隠れ、結果に「end」が表示された。	OK
		「はじめから」をタップする。	テスト項目1に同じ。	OK
		「くじを引く」をタップする。	「はじめから」ボタンが隠れ、結果欄に「もう一回」が表示された。	OK
3	任意くじでくじを引く際に、「隠す」機能を使用する。	テスト項目2の手順を実施する。	抽選結果が表示された。	OK
		「隠す」をタップする。	テスト項目1に同じ。	OK
		「くじを引く」をタップする。	結果が隠れ、メッセージが表示された。	OK
4	任意くじでリセット機能を使う。	テスト項目2の手順を実施する。	結果が表示された。	OK
		「リセット」をタップする。	テスト項目2に同じ。	OK
			結果欄にメッセージが表示され、「くじ入力」ボタンが出現した。	OK
5	連番くじを作り、引く。	タイトルメニュー画面で、「連番くじ」をタップする。	連番くじ画面が表示された。	OK
		「作る」をタップする。	結果に「？」が表示された。	OK
		「くじを引く」をタップする。	結果が表示された。	OK
		くじを引き終わるまで「くじを引く」をタップする。	メッセージ「くじがありません。」が表示された。	OK
				OK
6	さいころをふる。	タイトルメニュー画面で、「ダイス&コイン」をタップする。	ダイス&コイン画面が表示された。	OK
		「作成」をタップする。		
		「ダイスを振る」をタップする。	振った結果が表示された。	OK
7	3面さいころをふる。	ダイス&コイン画面で、面数を「3」に変更する。		
		「作成」をタップする。		
		「ダイスを振る」をタップする。	結果が表示された。	OK
8	さいころを5個ふる。	ダイス&コイン画面で、「ダイスの数を増加」を4回タップする。	「5個」と表示された。	OK
		「ダイスを振る」をタップする。	結果が5つ表示された。	OK
				OK
9	コイントスをする。	タイトルメニュー画面で、「ダイス&コイン」をタップする。	ダイス&コイン画面が表示された。	OK
		「コイントス」をタップする。	結果が表示された。	OK
				OK
10	5枚のコインでコイントスをする。	ダイス&コイン画面で、「コインを増やす」を4回タップする。	「5枚」と表示された。	OK
		「コイントス」をタップする。	結果が5つ表示された。	OK
				OK
11	101～106の連番くじを引く。	タイトルメニュー画面で、「連番くじ」をタップする。	連番くじ画面が表示された。	OK
		上段フィールドに「101」、下段フィールドに「106」と入力する。		
		「作る」をタップする。	結果に「？」が表示された。	OK
12	50～20の連番くじを作る	「くじを引く」をタップする。	結果が表示された。	OK
		タイトルメニュー画面で、「連番くじ」をタップする。	連番くじ画面が表示された。	OK
		上段フィールドに「50」、下段フィールドに「20」と入力する。		
13	xからqまでの連番くじを作る。	「作る」をタップする。	アラートメッセージが表示された。	OK
		タイトルメニュー画面で、「連番くじ」をタップする。	連番くじ画面が表示された。	OK
		上段フィールドに「x」、下段フィールドに「q」を入力する。		
14	連番くじで、範囲を指定せずにくじを作る。	「作る」をタップする。	アラートメッセージが表示された。	OK
		タイトルメニュー画面で「連番くじ」をタップする。	連番くじ画面が表示された。	OK
		上段フィールドの文字列を削除する。		
15	使い方画面で、誤ってタップをする。	「作る」をタップする。	アラートメッセージが表示された。	OK
		タイトルメニュー画面で「使い方」をタップする。	使い方画面が表示された。	OK
		使い方画面の説明文をタップする。	キーボードが出現した。	NG
16	5ヶタを超える面数のさいころをふる。	改善例: キーボードが出現しないようにする。 キーボードを閉じることができるようにする。		
		タイトルメニュー画面で、「ダイス&コイン」をタップする。	ダイス&コイン画面が表示された。	OK

		面数を6ケタ以上の任意の数に設定する。	面数指定が5ケタを超えると、すべてのケタが表示されない。 改善例: 表示領域を広くする。	NG
		「作成」をタップする。		
		「ダイスを振る」をタップする。	結果が5ケタを超えると、上位3ケタまでしか表示されない。 改善例: 表示領域を広くする。	NG