



SESIÓN N° 2 07 al 11 octubre 2019

estructura de los documentos HTML

etiquetas

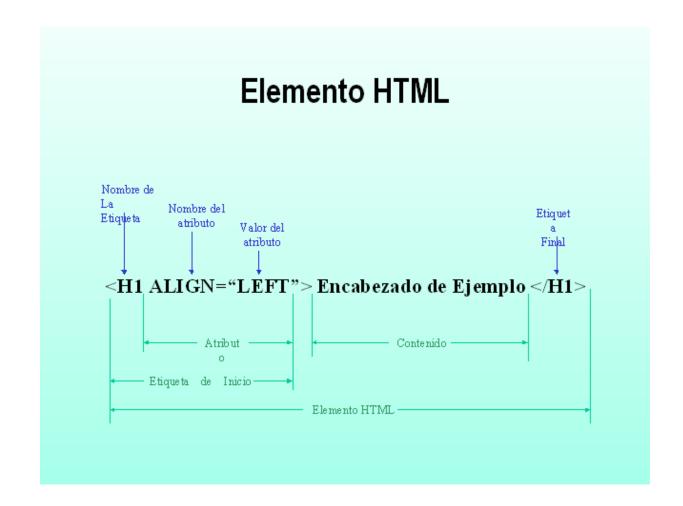
Todas las etiquetas en HTML están encerradas entre los símbolos "<" y ">". Se cierran con el nombre de la etiqueta precedido con el símbolo "/". Las etiquetas afectan al código delimitado por la apertura y el cierre de la etiqueta.

atributos

Muchas etiquetas tienen atributos, los cuales modifican el funcionamiento de la misma. Estos se ponen de esta forma:

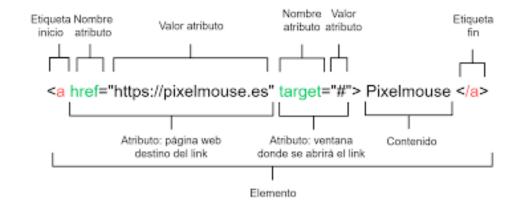
```
<etiqueta atributo1="valor1" atributo2="valor2" ...>
...
</etiqueta>
```

En el cierre sólo se cierra la etiqueta.









USO DE LAS RECUROS EN LAS SESIONES DE APRENDIZAJE POR PARTE DEL ESTUDIANTE		
	RECUROS	LAS SANCIONES QUE ACORDAMOS SON LAS SIGUIENTES:
1	CELULAR	✓ Usar inapropiadamente se le detendrá hasta que sea reclamado por el apoderado.
		✓ Usar inapropiadamente se le detendrá hasta finalizar la clase.
		✓ Usar inapropiadamente o descargar se le decomisará una semana.
		✓ Usar inapropiadamente se le detendrá y enviará citación al padre de familia.
2	USB	✓ Si comete reiteradamente se le decomisará hasta el momento que lo necesite
		✓ Si contiene información inapropiada comunicar al psicólogo.
		✓ Se le eliminará las informaciones inapropiadas como juegos, fotos, videos, etc. el USB a
		excepción de trabajos de importancia.
		✓ Formatear y decomisar hasta culminar el año lectivo.
3	AUDÍFONO	✓ Se le retendrá el uso hasta finalizar las clases.
		✓ Si es reiterativo se le prohibirá el uso.
		✓ Decomisar hasta finalizar el año.
		✓ Decomisar y prohibir el uso durante toda la clase.
		✓ Se le retendrá y comunicará a la dirección.
		✓ Llamar la atención y si persiste decomisar por una semana
4	COMPUTA	✓ Si hay un mal uso se le apagará la computadora.
	DORA	✓ Eliminar los juegos e información inapropiadas.
		✓ Apagar la computadora y no encenderlo hasta que culmine las clases, luego eliminar los
		archivos no permitidos.
		✓ Apagar la computadora y bajar sus calificativos en 2 puntos.
		✓ Desinstalar los juegos y apagarlo durante toda la clase.