

Bölüm-4 Sınıf Gerçekleştirimi

Soru-11: (25p)

Verilen UML diyagramına uygun sınıfları yazınız. Aşağıda bazı özelliklerin ve yordamların açıklamaları verilmiştir.

- UML diyagramında altı çizili ifadeler sınıfın, özelliğin veya yordamın abstract (soyut) olduğunu ifade etmektedir. Abstract kurallarını dikkate alarak gerekli kodlamaları yapınız.
- doluMu → Bu değişken şeklin içinin dolu olup olmadığını belirler. Eğer bu değişkenin değeri true ise şeklin içi dolu olacaktır.
- Ciz() → Bu yordam, ilgili sınıfı ekrana çizecektir. Örneğin, genislik=7, yukseklik=3, sembol='*' ve dolumu=true ise Dikdörtgeni çizdiğinizde aşağıdaki çıktıyı verecektir.

- Sınıflara uygun yapıcı yordamları oluşturunuz. (UML diyagramında verilmiştir) Yapılandırıcılar içerisinde sınıf değişkenlerini uygun şekilde doldurunuz.

FIRAT ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
NESNE TABANLI PROGRAMLAMA DERSİ FINAL SINAV SORULARI

13.05.2018

Grup-A
Süre:80dk

	Bölüm-1	Bölüm-2	Bölüm-3	Bölüm-4
Öğrenci No:				
Ad Soyad:				

Bölüm-1 Çıktı Soruları

Not: Kodların çıktılarını aşağıdaki boşluklara giriniz.

Soru-1 (5p)

```
interface IArayuz  
{ int metod1(); }  
class A {  
    public int metod1() {  
        return 53;  
    }  
}  
class B : A, IArayuz {  
    new public int metod1() {  
        return 35;  
    }  
}
```

```
class Program {  
    public static void Main(String[] args)  
    {  
        Object[] o = { new A(), new B() };  
        foreach (Object nesne in o)  
        {  
            if (nesne is IArayuz) {  
                IArayuz ia = (IArayuz)nesne;  
                Console.WriteLine(ia.metod1());  
            }  
        }  
    }  
}
```

Soru-2 Örnek.txt dosyasının içeriği yanda verilmiştir. Programın çıktısı nedir?(5p)

```
public class Soru2  
{  
    public static void Main(String[] args)  
    {  
        string yol = @"ornek.txt";  
        FileStream fs = new  
        FileStream(yol, FileMode.Open);  
        StreamReader sr = new  
        StreamReader(fs);  
        string s1 = null;  
        while (!sr.EndOfStream)  
        {  
            s1 = sr.ReadLine();  
        }  
        string[] dizi = s1.Split('-');  
        Console.WriteLine(dizi[1]);  
        Console.WriteLine(dizi[2]);  
    }  
}
```

örnek.txt
Dosya Düzü
52-25-76
12-98-34

Soru-3 (5p)

```
public class Soru3 {  
    public static void Main(String[] args) {  
        int i = 1;  
        do {  
            int num = 1;  
            for (int j = 1; j <= i; j++) {  
                Console.WriteLine(num);  
                num += 2;  
            }  
            Console.WriteLine();  
            i++;  
        } while (i <= 4);  
    }  
}
```

Soru-4 (5p)

```
class Program {  
    static void Main(string[] args) {  
        try {  
            int value = 34;  
            if (value < 56)  
                throw new Exception("78");  
        }  
        catch { }  
    }  
}
```

```
Soru-5  
class  
stat  
Co  
Co  
Co  
stat  
if  
r  
els  
r  
els  
re  
0-1);  
int b){
```

Cevap-1	Cevap-2	Cevap-3	Cevap-4	Cevap-5

Adı: _____
Soyadı: _____
İmza: _____
I. - II. Öğretim: _____

Ölüm-1 Çıktı Soruları

Not: Kodların çıktılarını aşağıdaki boşluklara giriniz.

Soru-1 (5p)

```
interface IArrayuz  
{ int metot1(); }  
class A {  
    public int metot1() {  
        return 45;  
    }  
}  
class B : A, IArrayuz {  
    new public int metot1() {  
        return 28;  
    }  
}  
class Program {  
    public static void Main(String[] args)  
    {  
        Object[] o = { new A(), new B() };  
        foreach (Object nesne in o)  
        {  
            if (nesne is IArrayuz) {  
                IArrayuz ia = (IArrayuz)nesne;  
                Console.WriteLine(ia.metot1());  
            }  
        }  
    }  
}
```

Soru-2 Örnek.txt dosyasının içeriği yanda verilmiştir. Programın çıktısı nedir? (5p)

public class Soru2

```
public static void Main(String[] args)  
{  
    string yol = @"örnek.txt";  
    FileStream fs = new  
        FileStream(yol, FileMode.Open);  
    StreamReader sr = new  
        StreamReader(fs);  
    string s1 = null;  
    while (!sr.EndOfStream)  
    {  
        s1 = sr.ReadLine();  
    }  
    string[] dizi = s1.Split(' ');  
    Console.WriteLine(dizi[1]);  
    Console.WriteLine(dizi[2]);  
}
```

Soru-3 (5p)

```
public class Soru3 {  
    public static void Main(String[] args) {  
        int i = 1;  
        do {  
            int num = 1;  
            for (int j = 1; j <= 3; j++)  
            {  
                Console.WriteLine(  
                    num * i);  
            }  
            Console.WriteLine();  
            i++;  
        } while (i <= 4);  
    }  
}
```

Soru-4 (5p)

```
class Program {  
    static void Main(string[] args) {  
        try {  
            int value = 85;  
            if (value < 12)  
                throw new Exception("78");  
        }  
        catch (Exception ex) {  
            Console.WriteLine(ex.Message);  
        }  
        Console.WriteLine("57");  
    }  
}
```

Soru-5 (5p)

```
class Program {  
    static void Main(string[] args) {  
        Console.WriteLine(yordam("büyük", 0, 4));  
        Console.WriteLine(yordam("katak", 0, 4));  
        Console.WriteLine(yordam("sürük", 0, 4));  
    }  
    static bool yordam(string s, int a, int b)  
    {  
        if (b <= 4)  
            return true;  
        else if (s[a] != s[b])  
            return false;  
        else  
            return yordam(s, a+1, b-1);  
    }  
}
```

Cevap-1	Cevap-2	Cevap-3	Cevap-4	Cevap-5
28	76	1	78	False
		135	57	True
		1357		

FIRAT ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
YMT218 ARA SINAV SORULARI

Grup-A
Süre:75dk
07.04.2018

Öğrenci No:	I - II Öğretim:	Bölüm-1	Bölüm-2	Bölüm-3	Bölüm-4
Ad Soyad:	İmza:	24	16	20	50

Bölüm-1 Çoklu Sorular
Not: Verilen kodlara çıkılan aşağıda verilen boşluklara giriniz. Bu bölümski sorularda sıra puan verilmeyecektir.

Soru-1 (4p)

```

class Program {
    static void Main(string[] args) {
        Elma e = new Elma(22);
        Console.WriteLine("22");
    }
}
public class Meyve {
    public Meyve() {
        Console.WriteLine("67");
    }
}
public class Elma : Meyve {
    public Elma() {
        Console.WriteLine("94");
    }
    public Elma(int adet) {
        Console.WriteLine(adet);
    }
}

```

Soru-2 (4p)

```

class Program {
    static void Main(string[] args) {
        A(236, 0);
    }
    public static int A(int n, int t) {
        if (n == 0)
            return t;
        int k = n % 10;
        Console.WriteLine(k);
    }
}

```

Soru-3 (4p)

```

class Program {
    static void Main() {
        try {
            int[] dizi = new int[4, 5];
            dizi[2, 4] = 25;
            Console.WriteLine(dizi[2, 4]);
            dizi[4, 0] = 90;
            Console.WriteLine(dizi[4, 0]);
        }
        catch (IndexOutOfRangeException) {
            Console.WriteLine("75");
        }
        catch (Exception) {
            Console.WriteLine("26");
        }
    }
}

```

Soru-4 (4p)

```

class Test {
    public void Yazdir(int a) {
        B = 34;
        Console.WriteLine(a.ToString());
    }
}
class Program {
    static void Main(string[] args) {
        int x = 23;
        Test t = new Test();
        t.Yazdir(x);
        Console.WriteLine(x);
    }
}

```

Soru-5 (4p)

```

class DiziSinfisi {
    private int[] dizi = {99,74};
    public int elemanSay {
        get {
            Console.WriteLine(dizi.Length);
            return dizi.Length;
        }
    }
    public int this[int indeks] {
        get {
            Console.WriteLine(dizi[indeks]);
            return dizi[indeks];
        }
    }
    static void Main(string[] args) {
        DiziSinfisi dizi = new DiziSinfisi();
        int top = 0;
        for (int i = 0; i < dizi.ElemanSay; i++)
            top += dizi[i];
    }
}

```

Soru-6 (4p)

```

public class Geometri {
    public Geometri(int i1) {
        Console.WriteLine(i1);
    }
    public Geometri() {
        Console.WriteLine("52");
    }
}
public class Cember : Geometri {
    public Cember(double R, int i1) : base(i1) {
        Console.WriteLine(R);
    }
    public Cember(double R) : this(R, 22) {
        Console.WriteLine("85");
    }
}
public class Program {
    static void Main(string[] args) {
        Cember c = new Cember(75.32);
    }
}

```

Bölüm-2 Boşluk Doldurma ve Doğru Yanlış Soruları

Soru-7 Aşağıda verilen ifadelerde boş bırakılan yerleri uygun şekilde doldurunuz. (8p)

Program içerisinde bir taban sayı türünden nesnenin çalışma zamanında yüklediği yer RAM'in **stack** bölgesidir.
 int a = 400; byte b = (byte)a; Bu kodlar çalıştırıldığında b değişkeninin değeri **144** olur.
 Sınıf bildirimi **class** anahtar sözcüğü kullanılarak yapılır ve sınıf bildirimi için bellekte yer tahsis edilmez.
 C# dilinde yapılar sınıf bulunmaz çok benzer şekilde tanımlar ve **struct** anahtar sözcüğü kullanılır.
 Kalıtım yolu ile **public** ve **protected** elemanlar aktarılır. Private özelliklere türetilen sınıflardan erişilemez.
 Saral metod bildirmek için **virtual** anahtar sözcüğü kullanılır.
 Sınıfı inşaatını yapmakta olduğunuz derişim ismi **Neşe Tabanlı Programlanabilir**.

Cevap-5

2
99
7
74
26

Cevap-6

22
75.32
85

1349 sözcük Türkçe

FIRAT ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
YMT218 ARA SINAV SORULARI

Grup-A
Süre:75dk
07.04.2018

Öğrenci No:	I - II Öğretim:	Bölüm-1	Bölüm-2	Bölüm-3	Bölüm-4
Ad Soyad:	İmza:	24	16	20	50

Bölüm-3 Kod Tamamlama/Düzeltilme Soruları
Not: Her soru için verilen açıklamaları dikkatli bir şekilde okuyunuz ve çözümü belirtilen boşluklara yazınız. Cevahınız aşağıdaki örnekteki gibi belirtiniz.

Ör: 23-24 satırlar arasında aşağıdaki kodu kodları eklemeliyiz veya 23 satırı aşağıdaki şekilde değiştirmeliyiz veya 23. Satırdaki kodu silmeliyiz.

Soru-9: Aşağıda verilen kodlarda derleme hatası yoktur. Fakat static olan "KisiSay" değişkeni ile kaç kişi oluşturulduğum (Öğrenci + Personel) hesaplamak istiyoruz. Kodun hangi satırına hangi kodları eklemeliyiz? (5p)

```

01 public class Kisi {
02     public string ad { get; set; }
03     public static int KisiSay { get; set; }
04 }
05 public class ogrenci : Kisi {
06     public int ogrencino { get; set; }
07     public ogrenci(int ogrencino) {
08         ogrencino = ogrencino;
09     }
10 }
11 public class Personel : Kisi {
12     public int sicilno { get; set; }
13 }

```

Cevap-9

3. ve 4. Satır arasına aşağıdaki kodları eklemeliyiz.

```

public Kisi() {
    KisiSay++;
}

```

Soru-10: Aşağıda verilen kodlarda hata var. Bu hatayı kod silmeden sadece eklemek ve düzeltme yaparak nasıl düzeltilir? (5p)

```

01 public abstract class Geometri {
02     public abstract double alanhesapla();
03 }
04
05 public class Dikdortgen : Geometri {
06     public double genislik { get; set; }
07     public double yukseklik { get; set; }
08 }

```

Soru-11: Aşağıda verilen programda "gizli" deyiminden okunma verileri string türünde "dizi" değişkenine kaydedilmek istenmektedir. Deyimden okunur her bir satır düzeyi kaydedileceğine göre kodda boş bırakılan yere hangi kodları eklemeliyiz? (5p)

```

class Program {
    static void Main(string[] args) {
        string yol = @"ornek.txt";
        FileStream fs = new
        FileStream(yol, FileMode.Open);
        StreamReader sr = new
        StreamReader(fs);
        string[] dizi = new string[100];
        ...
        sr.Close();
    }
}

```

Cevap-11

```

dizi[i] = sr.EndOfStream();
i++;

```

Soru-12: Aşağıda verilen kodlarda hata var. Main metodunda herhangi bir değişiklik yapmadan ve interface kullanmak şartıyla hatayı düzeltiniz. Kodları eklemek, silmek, düzeltme yapabilirsiniz. (5p)

```

01 interface Hatavar {
02     void yazdir();
03 }
04
05
06 class Program : Hatavar {
07     static void Main(string[] args) {
08         Program p = new Program();
09         p.yazdir();
10     }
11 }

```

Cevap-12

2. 3. Ve 4. Satırdaki kodları silerek aşağıdaki kod

Bölüm-4 Biraz da Kod yazalım

Soru-13 (20p): Yanda verilen "RasyonelSayi" sınıfı doğrultusunda aşağıdaki soruları cevaplayınız.

a) "RasyonelSayi" sınıfı için "+" operatörünü nasıl yükleyiniz. Toplama işlemini aşağıda veriniz.

$$\frac{a}{b} + \frac{c}{d} = \frac{a.d + b.c}{b.d}$$

b) "RasyonelSayi" sınıfı için "-" operatörünü nasıl yükleyiniz. Eşitlik şartı aşağıda veriniz.

$$\frac{a}{b} = \frac{c}{d} \Leftrightarrow a.d = b.c$$

Cevap-13

```

public static RasyonelSayi operator +(RasyonelSayi r1, RasyonelSayi r2) {
    int pay = r1.pay + r2.payda + r1.payda * r2.pay;
    int payda = r1.payda * r2.payda;
    return new RasyonelSayi(pay, payda);
}

public static bool operator ==(RasyonelSayi r1, RasyonelSayi r2) {
    if (r1.pay == r2.payda == r1.payda * r2.pay)
        return true;
    else
        return false;
}

public static bool operator !=(RasyonelSayi r1, RasyonelSayi r2) {
    return !(r1 == r2);
}

```

Cevap-14

```

public class RasyonelSayi {
    public int pay { get; set; }
    public int payda { get; set; }
    public RasyonelSayi(int pay, int payda) {
        this.pay = pay;
        this.payda = payda;
    }
}

```

Sayfa 3/5 1349 sözcük Türkçe

Vize_v2_sorular_ve_cevaplar_A.docx - Word

1349 sözcük Türkçe

14:37 09.04.2018

Paviljon

public class Meyve {
 public Meyve() {
 Console.WriteLine("67");
 }
}
public class Elma : Meyve {
 public Elma() {
 Console.WriteLine("94");
 }
 public Elma(int adet) {
 Console.WriteLine(adet);
 }
}
Soru-2 (4p)
class Program {
 static void Main(string[] args) {
 A(1296, 0);
 }
 public static int A(int n, int t) {
 if (n == 0)
 return t;
 int k = n % 10;
 Console.WriteLine(k);
 k /= 10;
 return A(n / 10, t);
 }
}
Cevap-1
67
22
21
Cevap-2
6
9
2
1
Cevap-3
28
25
Cevap-4
34
23
Soru-4 (4p)
class Test {
 public void yazdir(int a) {
 a = 94;
 Console.WriteLine(a.ToString());
 }
}
class Program {
 static void Main(string[] args) {
 Test t = new Test();
 t.yazdir(1);
 }
}
Soru-7 Aşağıda verilen ifadelerde boş bırakılan yerleri uygun şekilde doldurunuz. (8p)
Program içerisinde bir tamsayı türünden nememü çağırma zamanında yüklediği yer RAM' in stack bölgesidir.
int a = 400; byte b = 0; Bu kodlar çalıştırıldığında b değişkeninin değeri 154 olur.
Sınıf bildirimi 2 anahtar sözcüğü kullanılarak yapılır ve sınıf bildirimleri için beldekte yer tahsis edilmez.
C# dilinde yapılar sınıf bildirime çok benzer şekilde tanımlanı ve 1 anahtar sözcüğü kullanılır.
Kısaltım yolu ile public ve readonly deklanlar aktarılır. Private özelliklere türetilen sınıflardan erişilemez.
Sanal metod bildirmek için virtual anahtar sözcüğü kullanılır.
Sunu sınavını yapışakta olduğum derdim ismi Nesne Tabanlı Programlamadır.
C# dilinde de dosya sistemi ile ilgili tüm sınıflar System.IO isim alanı altında bulunmaktadır.
Soru-8 Aşağıda verilen ifadeleri Doğru (D) veya Yanlış (Y) olarak ifade ediniz. (8p)
Bir sınıfın yordamında tanımlanmış yerel bir değişken, her zaman sınıfın faaliyet alanı içerisinde. F
Bir değişkenin boyutu bir kez belirlendikten sonra artık değiştirilemez. T
int x=5; int y=10; const int z = x+y; Bu kodlar çalıştırılrsa hata vermez ve z'nin değeri 15 olur. T
Statik tanımlanan metodlara SınıfAdı.Metot şeklinde erişilir. T
Yapıcı metodların döndü değeri yoktur, fakat void anahtar sözcüğü kullanılabilir. F
public erişim belirteci ile tanımlanan sınıfın bir özelliğine istenilen yerden erişime izin verilmiş olur. T
Araştırdı tanımlanan metod ve özellikler mutlaka türeyen sınıfla kullanılmalıdır. T
C#'ta pointer kullanıma kesinlikle izin verilmez. F

Vize_v2_sorular_ve_cevaplar_A.docx - Word

1349 sözcük Türkçe

14:37 09.04.2018

Paviljon

public class Personel {
 Kisi k;
 public int sicilNo { get; set; }
}
Cevap-9
3. ve 4. Satır arasında aşağıdaki kodları eklemeliyiz.
public Kisi() {
 kisiSax++;
}
Soru-10: Aşağıda verilen kodlarda hata var. Bu hatayı kod silmeden sadece ekleme ve düzeltme yaparak nasıl düzeltiriz? (5p)
01 public abstract class Geometre {
02 public abstract double alanhesapla();
03 }
04
05 public class Dikdortgen:Geometre {
06 public double genislik { get; set; }
07 public double yukseklik { get; set; }
08 }
09
10 class Program {
11 static void Main(string[] args) {
12 Dikdortgen d = new Dikdortgen();
13 }
14 }
Cevap-10
7. ve 8. Satır arasında aşağıdaki kodları eklemeliyiz.
public override double alanhesapla()
{
 return genislik * yukseklik;
}
Soru-12: Aşağıda verilen kodlarda hata var. Main metodunda herhangi bir değişiklik yapmadan ve interface kullanmak şartıyla hatayı düzeltiniz. Kodda ekleme, silme, düzeltme yapabilirsiniz. (5p)
01 interface Hatavar {
02 void yazdir();
03 }
04
05
06 class Program:Hatavar {
07 static void Main(string[] args) {
08 Program p = new Program();
09 p.yazdir();
10 }
11 }
Cevap-12
2. 3. Ve 4. Satırdaki kodlar silinerek aşağıdaki kod yazılmalı
void yazdir();
9. ve 10. Satırlar arasında aşağıdaki kodlar eklemeli
public void yazdir()
{
 Console.WriteLine("Interface");
}
Soru-14 (30p): Yanda verilen "Integer", "Double" sınıfları soyut olan "Sayı" sınıfından türetilmiştir. Aşağıda verilen özelliklere göre bu üç sınıfın kodunu yazınız.

Soru-6 Boşluk Doldurma ve Doğru Yanlı Soruları

Suan sınavını yapmakta olduğum Nesne Tabanlı Programlama dersinin koda ...	YAT218
double sonuc = (2 + 4) * 3 + 1 + 6 / 2; ifadesi sonunda "sonuc" değişkeninin değeri ...	20
C# dilinde bir form sınıfı oluşturduğumuzda bu sınıf bir ...	Form
Kalıtım yolu ile public ve ... protected ...	nesneden türetilmektedir
C# da her nesne ya da veri tipi aslında ...	denilen bir nesneden türemiştir
X in 1 değerinde olduğunu varsayarak $(X - 1) - (X - 1)$ veya Yanlı (Y) olarak ifade ediniz (1p)	true
Soru-7 Aşağıda verilen ifadeleri Doğru (D) veya Yanlı (Y) olarak ifade ediniz (1p)	
C# ile static yapılandırıcı yapılmaması mümkündür.	D
C# ile static yapılandırıcı yapılmaması mümkündür.	Y
protected erişim belirteci ile tanımlanan sınıf bir özelliğe, istenilen yerden erişime izin verilmeyebilir.	D
int[] r = new int[20]; ifadesi ile tanımlanan sınıf bir dizi tanımlamak mümkündür.	Y
Bir alt sınıfın yapılandırıcı yapıldığında, üst sınıfın yapılandırıcısından en az bir kez daha çağırılır.	Y
Yapıcı metodların döndürülen değeri istenerek kullanılabilir.	Y
Bir dizi parametre olarak bir metoda gönderildiğinde yeni bir dizi oluşturulur ve değerler bu yeni diziye kopyalanır.	Y

Bölüm-3 Kod Tanımlama Soruları

Soru-8: Aşağıdaki resimde görüldüğü gibi Giriş Formu'nda girilen bilgiler Ana Form'da gösterilmektedir. Aşağıdaki kodları boş bırakılan yerlere hangi kodları eklemeliyiz (7p)

```

public partial class GirişFormu : Form {
    public GirişFormu() {
        InitializeComponent();
    }
    private void btnGönder_Click(
        object sender, EventArgs e) {
        ...
    }
}

public partial class AnaForm : Form {
    public AnaForm(string ad, string soyad) {
        InitializeComponent();
    }
}

```

Cevap-8
AnaForm ana = new AnaForm(tbAd.Text, tbSoyad.Text);
ana.Show();
lblMesaj.Text = "Merhaba " + ad + " + "

Soru-9: Aşağıda verilen koddaki hata ve belirsizliklere adanmış kod ekleyerek hataları düzeltiniz (7p)

```

interface IYonemnesesi {
    void atest();
}
abstract class Arac:IYonemnesesi {
    public abstract double hiz {
        get; set;
    }
    ...
}
class Ucak : Arac {
    ...
}
class Tank : Arac {
    ...
}
Cevap-9
public void atest() {
    throw new NotImplementedException();
}
public override double hiz { get; set; }
public override double hiz { get; set; }

```

Soru-2 (4p)

```

class Program {
    static void Main(string[] args) {
        A(1296, 0);
    }
    public static int A(int n, int t) {
        if (n == 0)
            return t;

        int k = n % 10;
        Console.WriteLine(k);
        t += k;
        return A(n / 10, t);
    }
}

```

Cevap-1

67
22
21

Cevap-2

6
9
2
1

```

public void yazdir(int a) {
    a = 34;
    Console.WriteLine(a.ToString());
}
class Program {
    static void Main(string[] args) {
        int i = 23;
        Test t = new Test();
        t.yazdir(i);
        Console.WriteLine(i);
    }
}

```

Cevap-3

28
25

Cevap-4

34
23

Soru-14 (30p): Yanda verilen "Integer", "Double" sınıfları soyut olan "Sayı" sınıfından türetilmiştir. Aşağıda verilen özelliklere göre bu üç sınıfın kodunu yazınız.

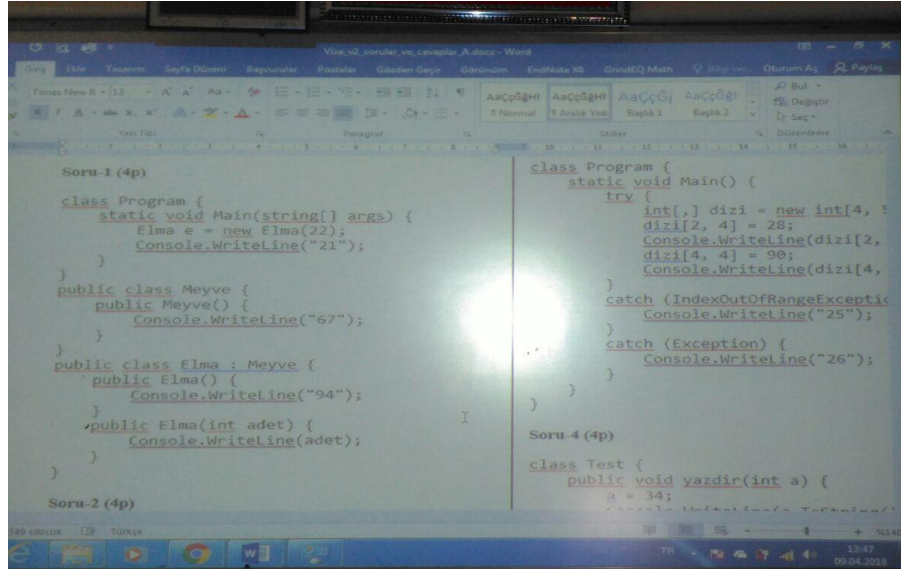
- Integer ve Double sınıfları "değer" şeklinde isimlendirilen bir değişkene sahiptir. Bu değişken için set ve get metodlarını yazınız.
- Integer ve Double sınıflarında "değer" değişkenini parametre olarak alan yapılandırıcıları tanımlayınız.
- Sayı sınıfında soyut olan intDeger() ve doubleDeger() şeklinde iki metod tanımlanmıştır. Bu metodlar "değer" değişkeninin int ve double değerlerini geri döndürmelidir.
- Integer sınıfında "değer" değişkeninin minimum ve maksimum değerlerinin tutan statik değişkenler tanımlanmıştır. (Integer için set ve get metodlarını yazınız)
- Integer sınıfında "değer" değişkeninin çift sayı olup olmadığına göre true veya false şeklinde cevap veren çiftMi() isimli metodu yazınız. Çift sayı ise true tek sayı ise false cevabı verilmelidir.

Cevap 14

```

class Sayı {
    public intDeger() {
        // ...
    }
    public doubleDeger() {
        // ...
    }
}
class Integer : Sayı {
    // ...
}
class Double : Sayı {
    // ...
}

```



Vize_v2_sorular_ve_cevaplar_A

Gözetim Giriş Ekle Tasarım Sayfa Düzeni Başvurular Postalar Gözetim Geçir Gözetim

```
public int deger { get; set; }
public static int Max = 10000;
public static int Min = -9999;

public override int intDeger()
{
    return deger;
}

X deger deger deger
public override double doubleDeger()
{
    return deger;
}

public Integer(int deger)
{
    → this.deger = deger;
}

public bool ciftMi()
{
    if (deger % 2 == 0)
        return true;
    else
        return false;
}

public class Double : Sayi
```

5/5 1349 sözcük Türkçe

```
public override int intDeger()
{
    return deger;
}

public override double doubleDeger()
{
    return deger;
}

public Integer(int deger)
{
    this.deger = deger;
}

public bool ciftMi()
{
    if (deger % 2 == 0)
        return true;
    else
        return false;
}

}

public class Double : Sayi
{
    public double deger { get; set; }

    public override int intDeger()
    {
        return (int)deger;
    }

    public override double doubleDeger()
    {

```


10 · 1 · 11 · 1 · 12 · 1 · 13 · 1 · 14 · 1 · 15 · 1 · 16 ·
Integer", "Double" sınıfları soyut olan "Sayı-
lıklara göre bu üç sınıfın kodunu yazınız.
eger" şeklinde isimlendirilen bir değişkene
nı yazınız.

"deger" değişkenini parametre olarak alan
şeklinde iki metod tanımlanmıştır. Bu me-
dir.

ksimum değerlerinin tutan statik değişken
(647 ve minimum değer -2147483648)
nadığına göre true veya false şeklinde cev-
rı ise false cevabı vermelidir.

```
        return deger;  
    }  
  
    public Double(double deger)  
    {  
        this.deger = deger;  
    }
```