

# QUARTO BOARD GAME PROJECT



Αυτό το project υλοποιήθηκε στα πλαίσια του μαθήματος Ανάπτυξη Διαδικτυακών Συστημάτων και Εφαρμογών του Τμήματος Μηχανικών Πληροφορικής και Ηλεκτρονικών Συστημάτων ΔΙΠΑΕ.

Συντελεστές: Σκούμπα Ελένη, Σαπουντζή Χρυσούλα

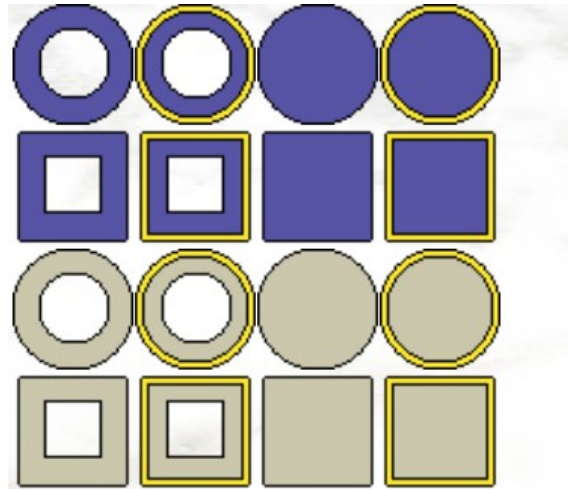
## Demo Page

Μπορείτε να κατεβάσετε τοπικά ή να επισκευτείτε την σελίδα:

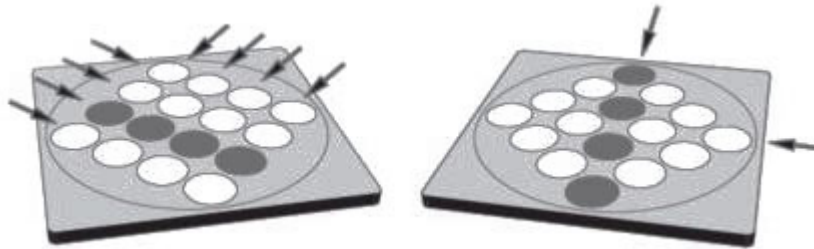
[https://users.it.teithe.gr/~it174993/ADISE21\\_xrisasap\\_EleniS99/index.html](https://users.it.teithe.gr/~it174993/ADISE21_xrisasap_EleniS99/index.html)

## Περιγραφή Παιχνιδιού

Το Quarto είναι ένα επιτραπέζιο παιχνίδι για δύο παίκτες που εφευρέθηκε από τον Ελβετό μαθηματικό Blaise Müller. Στην αρχή του παιχνιδιού, τα κομμάτια είναι τοποθετημένα στο πλάι του ταμπλό. Σε αυτό το παιχνίδι υπάρχουν 16 διαφορετικά κομμάτια, το καθένα από τα οποία έχει 4 ιδιότητες: ανοιχτό ή σκούρο, στρογγυλό ή τετράγωνο, ψηλό ή κοντό, συμπαγές ή κοίλο.



Ο στόχος του κάθε παίκτη είναι να μπορέσει να βάλει στη σειρά 4 από αυτά τα κομμάτια με την ίδια ιδιότητα.



Η δυσκολία όμως είναι ότι το κομμάτι που τοποθετείται κάθε φορά δεν είναι του ίδιου του παίκτη, αλλά του αντιπάλου!

