



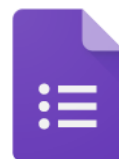
Ο [IEEE Xtreme](#) είναι ένας 24ωρος παγκόσμιος διαγωνισμός προγραμματισμού, στον οποίο ομάδες από φοιτητές - μέλη της IEEE - συμβουλευόμενα και επιτηρούμενα από ένα μέλος της IEEE και συχνά υποστηριζόμενα από το IEEE Student Branch στο οποίο ανήκουν - διαγωνίζονται με ομάδες από όλο τον κόσμο για ένα διάστημα 24 ωρών με σκοπό να λύσουν μία σειρά προγραμματιστικών προβλημάτων. Ο διαγωνισμός αυτός πραγματοποιείται μία φορά το χρόνο.

Φέτος, ο **IEEE Xtreme 13.0** θα πραγματοποιηθεί στις **19-20 Οκτωβρίου**.

Μέχρι τότε, και κάθε δεκαπενθήμερο, θα δημοσιεύουμε το παρόν τεύχος. Σε αυτό θα βρίσκονται προβλήματα διαφορετικής δυσκολίας για εξάσκηση, snippets κώδικα με Tips σε διαφορετικές γλώσσες προγραμματισμού και άλλα νέα σχετικά με τον διαγωνισμό!

Στο πρώτο αυτό τεύχος, θα βρείτε επιπλέον φωτογραφίες και βίντεο (*click icon*) από προηγούμενες συμμετοχές μελών του παραρτήματος και μία **φόρμα δήλωσης ενδιαφέροντος** (*click icon*).

Αφότου συμπληρώσετε το email σας στη φόρμα, θα σας σταλεί invitation στο **Slack group** που έχουμε δημιουργήσει στα πλαίσια του διαγωνισμού για την μεταξύ μας επικοινωνία!



Problems

[Problem 1 - Delivery](#) - ([AdventOfCode](#))

[Problem 2 - Dog Walking](#) - (IEEE Xtreme 10.0)

Programming Tips

[Sorting with "key" parameter in Python](#)

Στο [Jupyter Notebook](#) που θα βρείτε παραπάνω, παρουσιάζεται η χρήση της συνάρτησης `sorted` και της παραμέτρου `key`.

Αφού τρέξετε τα *blocks* στο *notebook*, δοκιμάστε να κάνετε `sort` μία λίστα τυχαίων ακεραίων στο διάστημα $(-10, 10)$ ως προς την απόλυτη τιμή τους.

[Problem of store large number in C++](#)

Read

[Introduction to the A* Algorithm](#)

Στο παρακάτω GitHub repository (*click icon*) θα βρίσκετε συγκεντρωμένα τα περιεχόμενα των τευχών που θα δημοσιεύσουμε και πολλά ακόμα!



Quote

"Programming isn't about what you know; it's about what you can figure out."

— Chris Pine, [Learn to Program](#)

