

PROCESO SCRUM – ZOONIKA

Este documento evidencia la aplicación del marco de trabajo SCRUM para el desarrollo de la aplicación full-stack Zoonika.

1. Definición de Roles

- **Product Owner:** Juan Richard Mamani Vilca
- **Scrum Master:** Juan Richard Mamani Vilca
- **Development Team:** Grupo A

2. Product Backlog

El Product Backlog es una lista priorizada de todas las funcionalidades deseadas para el producto.

| ID | Historia de Usuario / Funcionalidad | Prioridad | Estimación | Estado |
|-------|---|-----------|------------|-----------|
| HU-01 | Registro de nuevos usuarios | Alta | 5 pts | Terminado |
| HU-02 | Inicio de sesión de usuarios con generación de token JWT | Alta | 8 pts | Terminado |
| HU-03 | Visualización de la lista de galerías y sus especialistas | Alta | 5 pts | Terminado |
| HU-04 | Visualización del detalle de una galería con sus comentarios | Alta | 5 pts | Terminado |
| HU-05 | Añadir comentarios y valoraciones a una galería (solo usuarios logueados) | Alta | 8 pts | Terminado |
| HU-06 | Editar comentarios propios | Media | 3 pts | Terminado |
| HU-07 | Eliminar comentarios propios | Media | 2 pts | Terminado |
| HU-08 | Visualización de la lista de especialistas | Media | 2 pts | Terminado |
| HU-09 | Actualización del perfil de usuario (nombre, email) | Media | 3 pts | Terminado |
| HU-10 | Creación de historial de inicio de sesión por usuario | Baja | 3 pts | Terminado |
| HU-11 | Implementación de pruebas de integración para la API | Alta | 8 pts | Terminado |
| HU-12 | Refactorización de la arquitectura (Capas: Rutas, Controladores, Servicios) | Alta | 13 pts | Terminado |

3. Sprint Backlogs

Sprint 1 (Duración: 2 semanas)

- **Objetivo del Sprint:** Establecer la arquitectura base del backend y la funcionalidad de autenticación de usuarios.

| Historia de Usuario | Criterios de Aceptación | Tareas Técnicas | Responsable |
|---------------------|--|--|-------------|
| HU-12: Refactor | - El código está separado en capas (rutas, controllers, services). - Se implementa un manejador de errores central. | - Crear estructura de directorios. - Mover lógica de rutas a controladores. - Implementar capa de servicios. - Centralizar instancia de Prisma. | Backend Dev |
| HU-01: Registro | - Formulario valida campos. - Usuario se guarda en BD con | - Crear modelo de Usuario en Prisma. | Backend Dev |

| Historia de Usuario | Criterios de Aceptación | Tareas Técnicas | Responsable |
|---------------------|---|---|-------------|
| | contraseña hasheada. - Email no puede ser duplicado. | - Implementar endpoint POST /auth/register. - Añadir lógica de hasheado con bcryptjs. | |
| HU-02: Login | - Usuario puede iniciar sesión con email/contraseña. - Se devuelve un token JWT válido con expiración. | - Implementar endpoint POST /auth/login. - Configurar y firmar tokens JWT. - Crear authMiddleware para verificar tokens. | Backend Dev |
| HU-11: Pruebas | - Las pruebas de autenticación pasan. - Se genera reporte de cobertura. | - Configurar Jest, Supertest y ts-jest. - Escribir pruebas para registro y login. - Configurar script npm test -- coverage. | Backend Dev |

Sprint 2 (Duración: 2 semanas)

- Objetivo del Sprint:** Desarrollar las funcionalidades principales de visualización e interacción con galerías y comentarios.

| Historia de Usuario | Criterios de Aceptación | Tareas Técnicas | Responsable |
|---------------------------|--|---|----------------|
| HU-03/04: Galerías | - Endpoints para listar y ver detalles de galerías. - El detalle incluye especialista y comentarios. | - Crear modelos Galeria, Especialista y Comentario en Prisma. - Implementar endpoints GET /galerias y /galerias/:id. - Construir vistas en Next.js para mostrar las galerías. | Full-Stack Dev |
| HU-05: Comentar | - Usuario logueado puede postear un comentario. - No se puede comentar dos veces en la misma galería. | - Implementar endpoint POST /comentarios protegido por authMiddleware. - Lógica en el servicio para verificar comentario existente. - Crear formulario en el frontend para enviar comentario. | Full-Stack Dev |
| HU-06/07: Editar/Eliminar | - Usuario solo puede editar/eliminar sus propios comentarios. | - Implementar endpoints PUT y DELETE en /comentarios/:id protegidos. - Lógica de autorización en los controladores. - Añadir botones y lógica en el frontend. | Full-Stack Dev |
| HU-10: Historial Login | - Cada login exitoso se guarda en la BD. | - Añadir modelo HistorialLogin a Prisma. - Ejecutar migración. - Actualizar authService para registrar el login. | Backend Dev |

4. Diagrama de la Base de Datos (ERD)

