

Intro to UI/UX + Design Thinking

- التعريف بالـ UI والـ UX ودور كل واحد.
- خطوات التفكير التصميمي لحل المشكلات.

<https://www.youtube.com/watch?v=KaIzzUs2BkI>

https://youtu.be/9dkGoWhgQBg?si=tyufqaF1OVpVm_1l

Wireframing

- رسم النماذج الأولية لتوضيح الأفكار وإظهار التفاصيل

<https://youtu.be/qpH7-KFWZRI?si=9amfjCD5mpQv-JQY>

Grids + Design Systems

- استخدام الشبكات لتنسيق العناصر.
- مقدمة في الـ Design Systems لإدارة الهوية البصرية.

Prototyping

- ربط الشاشات ببعض.
- عمل Prototype تفاعلي يحاكي المنتج النهائي.

Advanced UI Features

- لمحة عن Micro-interactions (حركات بسيطة بتخلي تجربة المستخدم أفضل).
- مقدمة عن Variables في Figma (إدارة الألوان والاستايلات بسهولة).

User Research + UX Process

- طرق البحث لفهم احتياجات وسلوك لمستخدمين.
- شرح العملية الكاملة للـ UX من البحث لحد التقييم.

<https://youtu.be/OnAXnnctNrM?si=JTHoYMxZlj677oxc>

Principles of Visual Design

- شرح قواعد التصميم المرئي: الألوان، التايوجرافي، التباين، التوازن.

Components + Auto-layout

- بناء عناصر قابلة لإعادة الاستخدام.
- تنظيم الشاشات بالـ Auto-layout.

UI Styling

- تطبيق التصميم البصري بالتفاصيل (ألوان - أيقونات - أزرار - بطاقات).

Final Project

- تنفيذ المشروع العملي.
- متابعة وتقديم feedback مستمر.

مصادر للمراجعة

<https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1kOwp4stFnzBHtmjwVsnru3VNVuprpTr2>