

# Отчет по лабораторной работе №7

Дисциплина: Операционные системы

Кашкин Иван Евгеньевич

# Содержание

Цель работы	5
Задание	6
Теоретическое введение	8
Выполнение лабораторной работы	9
Выводы	14
Список литературы	15

## Список иллюстраций

0.1	map mc . . . . .	9
0.2	Меню mc . . . . .	10
0.3	Копирование . . . . .	10
0.4	Подменю “файл” . . . . .	11
0.5	Новый каталог . . . . .	11
0.6	Команды для поиска . . . . .	12
0.7	text . . . . .	12
0.8	Текст в файле . . . . .	12
0.9	Копирование . . . . .	13
0.10	Запуск в фоновом режиме . . . . .	13
0.11	Запуск в фоновом режиме . . . . .	13

## Список таблиц

## Цель работы

- Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.  
Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов;  
манипуляций с ними

# Задание

## Задание по mc

- 1. Изучите информацию о mc, вызвав в командной строке `man mc`.
- 2. Запустите из командной строки mc, изучите его структуру и меню.
- 3. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)
- 4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.
- 5. Используя возможности подменю Файл , выполните: – просмотр содержимого текстового файла; – редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); – создание каталога; – копирование в файлов в созданный каталог.
- 6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: – поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main); – выбор и повторение одной из предыдущих команд; – переход в домашний каталог; – анализ файла меню и файла расширений.
- 7. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files)

## Задание по встроенному редактору mc

- 1. Создайте текстовый файл text.txt.
- 2. Откройте этот файл с помощью встроенного в mc редактора.
- 3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.
- 4. Прodelайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
  - 4.1. Удалите строку текста.
  - 4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.
  - 4.3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку.
  - 4.4. Сохраните файл.
  - 4.5. Отмените последнее действие.
  - 4.6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
  - 4.7. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
  - 4.8. Сохраните и закройте файл.
- 5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например C или Java)
- 6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включ

# Теоретическое введение

## Общие сведения

- Командная оболочка — интерфейс взаимодействия пользователя с операционной системой и программным обеспечением посредством команд.
- Midnight Commander (или mc) — псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем. Для запуска mc необходимо в командной строке набрать mc и нажать Enter.
- Рабочее пространство mc имеет две панели, отображающие по умолчанию списки файлов двух каталогов. Над панелями располагается меню, доступ к которому осуществляется с помощью клавиши F9 . Под панелями внизу расположены управляющие экранные кнопки, ассоциированные с функциональными клавишами F1 – F10 Над ними располагается командная строка, предназначенная для ввода команд.



# Выполнение лабораторной работы

- 1) Изучили информацию о mc, вызвав в командной строке “man mc” (рис. [-@fig:001])

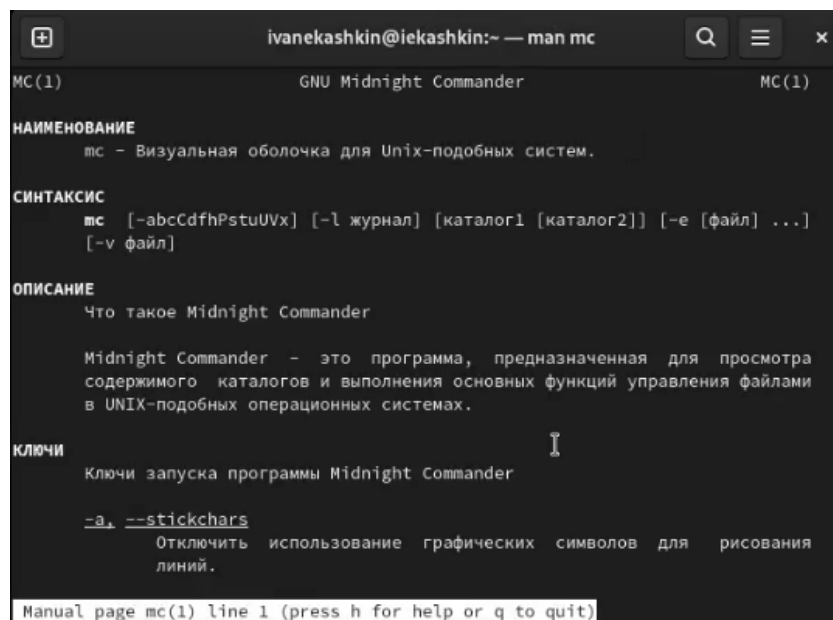


Рис. 0.1: man mc

- 2) Запустили из командной строки mc, изучили его структуру и меню (рис. [-@fig:002]) Выполнили несколько операций в mc, используя управляющие клавиши: выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги (рис. [-@fig:003])

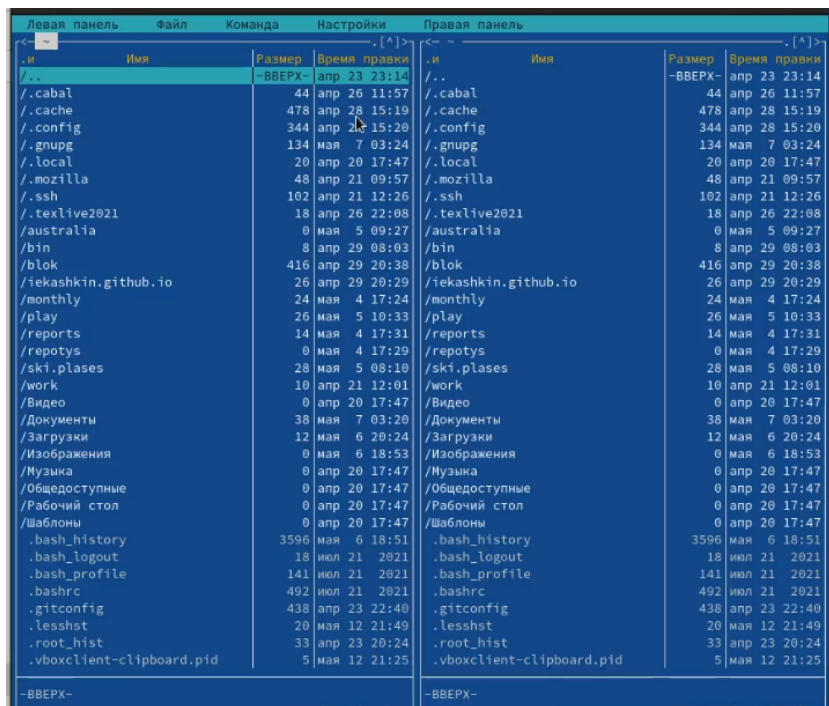


Рис. 0.2: Меню mc

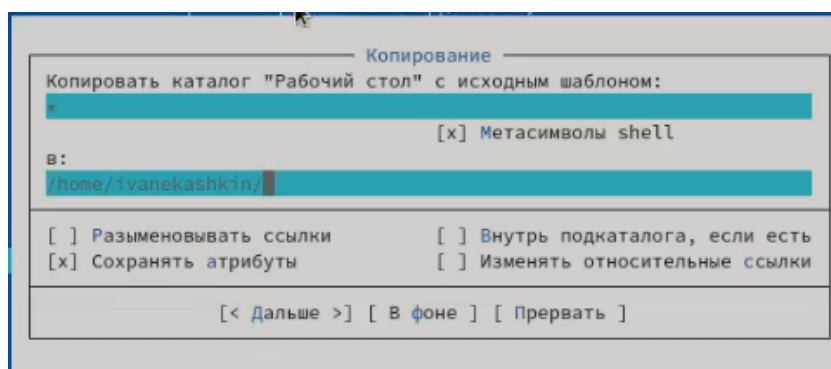


Рис. 0.3: Копирование

- 3)Выполнили основные команды меню левой панели. Информация о файлах достаточно подробна, все необходимые данные выводятся на экран.
- 3) Используя подменю “Файл” мы посмотрели содержимое текстового файла, редактировали содержимое этого файла, создали новый каталог и копировали файл в этот каталог.(рис. [-@fig:004]) (рис. [-@fig:005])

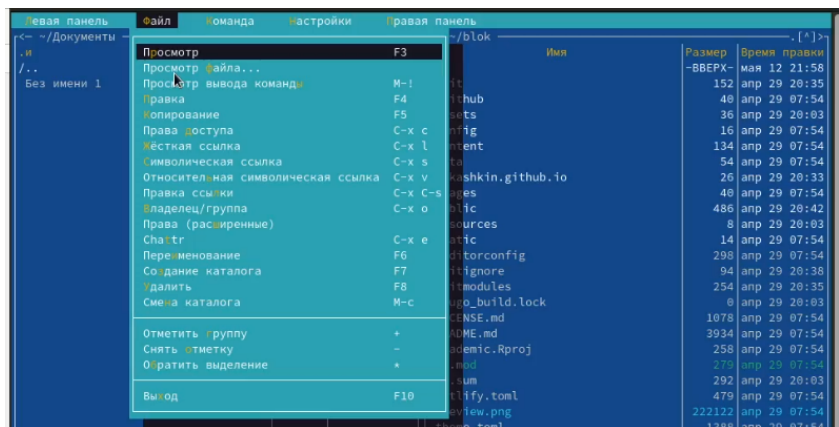


Рис. 0.4: Подменю “файл”

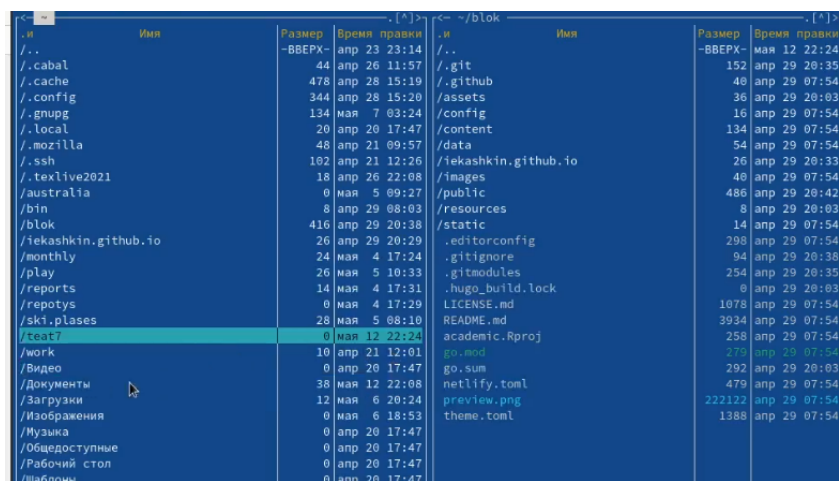


Рис. 0.5: Новый каталог

- 4) Используя подменю “Команды” мы искали файл в файловой системы с заданными параметрами, повторили одну из предыдущих команд, вернулись в домашний каталог и проанализировали файловое меню.(рис. [-@fig:006])

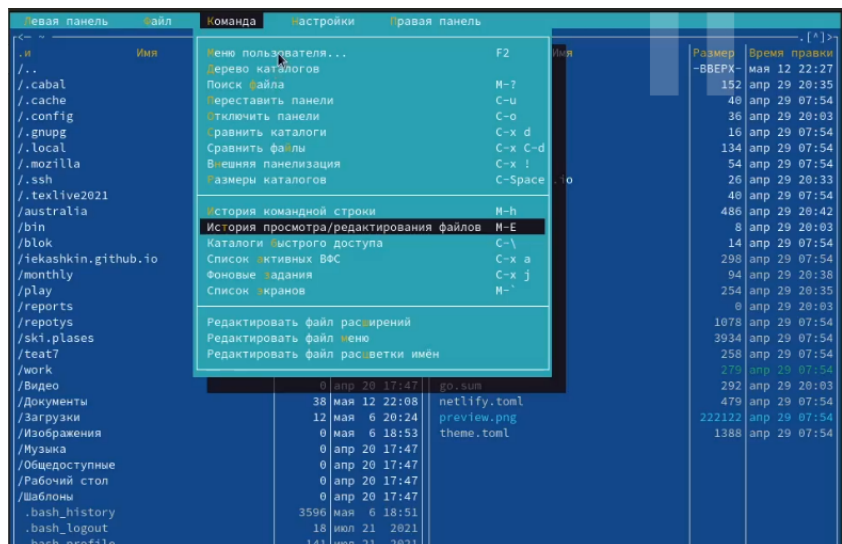


Рис. 0.6: Команды для поиска

- 5) Создали текстовый файл text.txt и открыли его с помощью встроенного в mc редактора (рис. [-@fig:007])

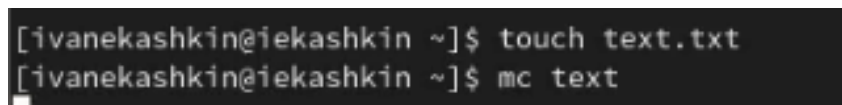


Рис. 0.7: text

- Вставили фрагмент текста из лабораторной работы в файл (рис. [-@fig:008])

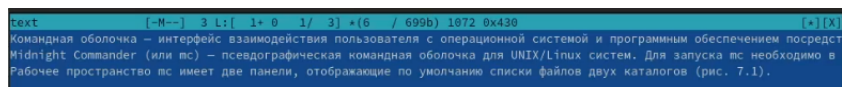


Рис. 0.8: Текст в файле

- 6) Далее мы выполнили следующие действия: удалили строку текста, выделили фрагмент текста и скопировали его на новую строку, его же перенесли на новую строку, сохранили файл, (рис. [-@fig:009]) -Отменили последнее действие, перешли в конец файла и написали некоторый текст,

а после тоже самое только в начале файла, сохранили и закрыли файл  
(рис. [-@fig:0010]) (рис. [-@fig:0011])

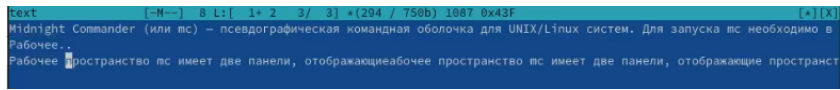


Рис. 0.9: Копирование

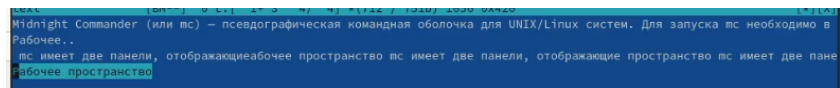


Рис. 0.10: Запуск в фоновом режиме

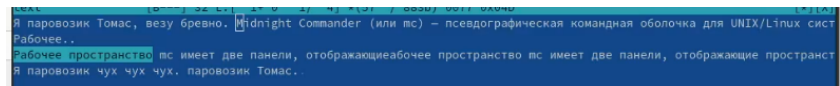


Рис. 0.11: Запуск в фоновом режиме

## Выводы

- Смог освоить основные возможности командной оболочки Midnight Commander.  
Приобрел навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов;  
манипуляций с ними

## Список литературы

::: {#Лабораторная работа №7. Командная оболочка Midnight Commander. Кулябов  
Д.С. и др. Операционные системы } :::