

Diseinua

Ieltzu Irazu, Mikel de Velasco, Jorge Nieto

29 de enero de 2010



1 Azaleko Orria / Aurkibidea

1. AZALEKO ORRIA / AURKIBIDEA	2
2. AURKEZPENA	3
3. KLASEEN DISEINUA	3

2 Aurkezpena

Dokumentu honen bidez, Multilayer Perceptron eta Naive Bayes eredu igarleak konparatzen ditu.

3 Klaseen diseinua

Proiektua hiru atal nagusitan banandu dugu. Lehenengoan, datuak aurreprozetatzen dira, bigarrenean, eredua aterako da eta azkenik instantzia berriak ebaluatzeko jarriko dugu.

1. Aurreprozezamendua

Atal honetan, bereiziki “R-weka.filters.unsupervised.attribute.Obfuscate” relation-a duten arff fitxategiekin (praktika honetan lan egin behar zirenak) lan egingo dugu. Horregatik behean aipatzen diren filtroak praktika honekin lan egiteko daude.

Aurre prozezamenduan horrenge klase eta metodoak erabiliko ditugu.

(a) Aurreprozezamendua:

Klase hau, **aurreprozezamendua.jar** exekutagarriak egikarituko duen lehenengo klasea izango da, beraz klase nagusia izango da.

Bere metodoa hurrengoa da:

- **main**

“main” metodoan, argumentu bezala consolatik **train.arff** eta **dev.arff** fitxategiak pasatuko dizkiogu, eta nahi izanez gero (instantzia asko badira) 0-100 arteko zenbaki bat pasatu ahal izango diogu, zenbaki honek instantzia kopuru gutxiagorekin lan egiteko izango da (adb: 70 pasatzen badiogu instantzien %70-rekin lan egingo dugu).

Klase honetan metodo bakarra egotea erabaki dugu. Wekak dituen liburutegiak filtroen klaseak dituztelako eta ‘main’ metodo honetan, filtro guztiak aplikatuko ditugu:

- i. **Filtro1:**

Este es el filtro 1.