### Innovation im Facility Management

DHBW – Stuttgart Willie Laszlo Laubenheimer

### Übersicht

- Tag 1: Einführung in Ethereum und dezentrale Systeme
- Tag 2: Gruppenarbeit, Ausarbeitung und Veranschaulichung eines innovativen Konzepts
- Tag 3: Vorstellung und Besprechung

### Einführung in Ethereum - Inhalt

- Geschichtlicher Hintergrund
  - Bitcoin
  - Ethereum
- Technische Beleuchtung
  - Infrastruktur
  - Blockchain
  - Konsensalgorithmen
  - Sicherheitsaspekte
  - Token Standards
- Ausblick
- Hands-On

### Geschichtlicher Hintergrund - Bitcoin

- Börsencrash ab 2007 bis zum Höhepunkt 2008
- <u>Bitcoin Whitepaper</u> Veröffentlichung durch einen Pseudonym Satoshi Nakamoto im Jahre 2009
- Erste GitHub Veröffentlichung von Quellcode auch 2009
- Stetige Entwicklung ab 2011, vorher gibt es größere Lücken
- Nicht Turing-vollständig
- Keine Personifizierung / neue Form einer "Unternehmensstruktur"

## Geschichtlicher Hintergrund - Ethereum

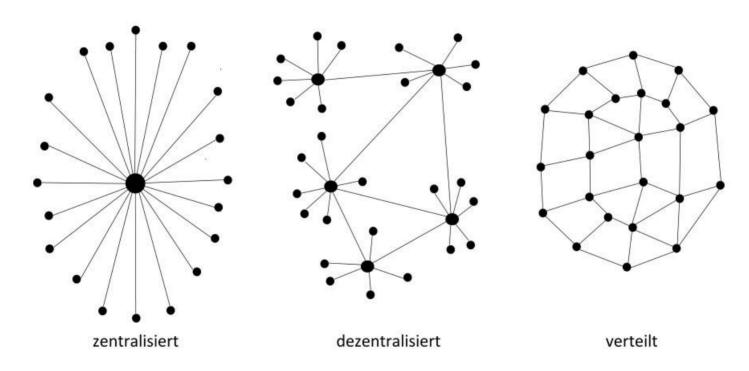
- Erste Whitepaper Veröffentlichung von Vitalik Buterin Ende 2013/Anfang 2014, die Geburtsstunde von Ethereum
- Turing-vollständig, schleifen sind möglich (while, for, ...)
- Unternehmensstruktur vorhanden
- Erster Crowdsale mithilfe von Bitcoins (ICO-Initial Coin Offering), um das vorgeschlagene Projekt zu entwickeln
- Großer Hack eines "smart contracts" in 2016 (bekannt als "The DAO")
- Aufteilung der Nutzer in Ethereum (ETH) und Ethereum Classic (ETC)

## Technische Beleuchtung – Infrastruktur

- Offener Quellcode auf GitHub
- "Lizenzfrei" weltweit nutzbar
- Entwicklung und "interne" Kommunikation öffentlich einsehbar (<u>EIP</u>)
- Dezentrale/Verteilte "Rechenzentren" (Mining, <u>Ethhash</u> eine Variante des SHA3 Algorithmus)
- Dezentrale/Verteilte Validierung (Nodes)

#### Technische Beleuchtung -Infrastruktur Bezahlmittel Ethereum Übersetzung der Programmiersprache Programmiersprache (ETH) Ethereum Virtual Solidity Machine (.sol) (EVM) Ausführung und Weiterleitung an das Netzwerk von Transaktionen und Programmcode Ethereum Command Line Interface (CLI) Client (geth)

# Technische Beleuchtung – Infrastruktur





# Technische Beleuchtung – Blockchain

- Methode zur Datenspeicherung
- Verkettung von Ereignissen, die in einem Block zusammengefasst und mit dem vorigen Block verknüpft werden
- Meist werden Hashes von Transaktionen als <u>Merkle-Baum</u> verknüpft und zuletzt wird durch ein Zeitstempel, sowie dem Hash des vorigen Blockes ein neuer Hash erstellt
- Somit entsteht eine zeitlich aufeinander folgende Kette (Reihe) von Datenblöcken, dessen Echtheit leicht zu überprüfen ist (Hashing mit den Inputs aus der Blockchain)

# Technische Beleuchtung – Konsensalgorithmen

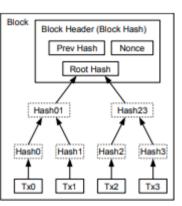
- Proof of Work Rechenkapazität (Hashing mit Schwierigkeitsgrad)
  - Hoher Zeitaufwand
  - Hohe Rechenleistung
  - Hoher Energieverbrauch
  - Schwer korrumpierbar
- Proof of Stake Anteilseigner (\$€...)
  - Geringer Zeitaufwand
  - Zentralisierungsgefahr
  - Niedriger Energieverbrauch
  - Leichter korrumpierbar

### Technische Beleuchtung -Konsensalgorithmen

- Grundprinzip: Einigung über Einhaltung der festgelegten Regeln (Konsens)
- Hauptproblem: Double-spending und Wahrung der Historie
- Weiteres Problem (der Blockchain): Größe der gespeicherten Datenmenge

# Technische Beleuchtung – Konsensalgorithmen - PoW

- Erstellen eines Merkle-Baumes valider Transaktie
- Hashing mit Zeitstempel
- Fordern einer gewissen Anzahl an 0-en zu beginn des Hashes durch hinzufügen einer sich verändernden Variable (<u>Beispiel</u>) (Mining, hoher Rechenaufwand)
- Validierung durch das Netzwerk, also jeden einzelnen Knoten (Node, niedriger Rechenaufwand)



### Technische Beleuchtung – Konsensalgorithmen - PoS

- Analog zu PoW mit dem Unterschied, dass beim Hashing keine bestimmte Anzahl von 0-en gefordert wird
- Die Erstvalidierung darf nur von Knoten durchgeführt werden, die einen bestimmten Anteil an Token vorweisen können

# Technische Beleuchtung – Zusammenfassung

- Einheiten einer Kryptowährung sind aus informatischer Sicht eine Verkettung von Zeichen (Token)
- "Kryptowährungen" innerhalb von Ethereum sind Mappings(Zuordnungen) innerhalb eines Programmes in der Blockchain, Adresse a → hat b
- Miner erstellen aus validen Transaktionen einen Block und verknüpfen ihn mit dem vorherigen Block
- Nodes überprüfen den Inhalt der Blöcke auf Einhaltung aller Regeln



### Technische Beleuchtung -Sicherheitsaspekte

- Turing vollständig (Schleifen wie for, while, ec. sind möglich)
- Hohe Updaterate der Programmiersprache solidity (i.d.R. monatlich)
- Teilweise Quellcodeanpassung der bereits veröffentlichten Programme nötig
- Fehlerhaft programmierte Programme können zum Verlust von "Token" und somit konventionellem Geld führen (z.B. DAO-hack)
- Weitere Sicherheitslücken

## Technische Beleuchtung - Token Standards

- ERC steht für Ethereum Request for Comment und die Nummer i.d.R. für die Issue-nummer
- <u>ERC20</u> nicht unterscheidbare Token (<u>Beispiel</u>)
- <u>ERC721</u> unterscheidbare Token (<u>Beispiel</u>)
- <u>ERC777</u> Erweiterung und Optimierung des ERC20 Token Standards (<u>Beispiel</u>)
- <u>ERC1155</u> Multitoken (<u>Beispiel</u>)

#### Ausblick

- Decentralized Altruistic Organisations
- Voting
- Betting
- Real Estate
- Facility Management ?!
- (offensichtlichste fehlt) ?

#### Hands On

- DHBW-Token
- DHBW-FM21-Token
- Metamask: <a href="https://metamask.io">https://metamask.io</a>
- DHBW-Token empfangen und senden
- Name und Adresse
- Individueller Token zur Adresse

