

Programma i&i conferentie - woensdag 6 november 2019

16.00-16.30	Foyer: Inloop en registratie - koffie/thee en bezoek informatiemarkt		
16.30 - 18.00	Keuzedomein J en P: Programmeerparadigma's - Games maken en ervaren - René van der Veen	Keuzedomein L: Netwerken - Internet of Things - Eelco Dijkstra	Keuzedomein P: User Experience - Ingrid Breymann
18.00 - 19.00	Foyer : Warme maaltijd		
19.00 - 20.30	Keuzedomein M: Physical Computing - Martin Bruggink	Keuzedomein G: Algoritmiek, berekenbaarheid en logica - Jacco Gnodde, Jacqueline Nijenhuis-Voogt & Tim Steenvoorden	Keuzethema P: User experience / Gaming - Paul Bergervoet
20.30 - 21.00	Napraten met hapje en drankje		