

Tema 1

1. Notare

- **Cerinte obligatorii pentru acceptarea oricarei teme:**
 - Incapsulare
 - Clase maxim 300 de linii (exceptie clasele de UI)
 - Metode maxim 30 de linii (pot fi unele exceptii, gen: switch cu multe case-uri)
 - Java naming conventions <https://google.github.io/styleguide/javaguide.html>
- **Pentru nota 5 :**
 - Interfata grafica
 - Operatii de adunare si scadere
 - Documentatie
- **Pentru nota mai mare de 5 :**

Cerinta	Punctaj
Operatie Inmultire	1 punct
Operatie Impartire	1 punct
Operatie Derivare	0.5 puncte
Operatie Integrare	0.5 puncte
Design OOP: <ul style="list-style-type: none"> • clase Polinom, Monom • folosire <i>List<></i> in loc de <i>array[]</i> • folosire <i>foreach</i> in loc de <i>for(int i = 0...)</i> 	1 punct
JUnit Tests	1 punct

2. Tutoriale

- Junit:
 - <http://www.mkymong.com/tutorials/junit-tutorials/>
- Add libraries Eclipse:
 - <http://www.wikihow.com/Add-JARs-to-Project-Build-Paths-in-Eclipse-%28Java%29>
- Swing:
 - <http://zetcode.com/tutorials/javaswingtutorial/>
 - <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/layout/visual.html>
- Books:
 - SCJP, Java 8 & JavaFX
 - <http://ptgmedia.pearsoncmg.com/images/9780321927767/samplepages/0321927761.pdf>

3. Predare tema

- Dati share la tema si la documentatie pe contul de bitbucket *utcn_dsrl*

sau

- Trimiteti arhiva denumita NUME_PRENUME_GRUPA_TEMA_NR, care sa contina codul sursa si documentatie, pe adresa de mail utcn.dsrl@gmail.com