

Súmula Curricular

Programação Linear Inteira aplicada a problemas de Coloração em Grafos

Ieremies Vieira da Fonseca Romero

Formação

Bacharelado em Ciência da Computação. Instituto de Computação da Universidade Estadual de Campinas - UNICAMP. Início: Março de 2018. Conclusão: Dezembro de 2022.

Histórico Profissional

Professor de programação para ensino médio (jan, 2022 - atual)
Colégio e pré-vestibular Elite Campinas.

Coordenador de unidade no UNICAMP de Portas Abertas (ago, 2022)
Instituto de Computação da UNICAMP.

Representante discente na Comissão de Graduação (abr, 2022 - dez, 2022)
Instituto de Computação da UNICAMP.

Representante discente na Congregação (jul, 2021 - abr, 2022)
Instituto de Computação da UNICAMP.

Estagiário em desenvolvimento de software (mar, 2022 - abr, 2022)
SF-Labs, Visio.

Bolsista de Iniciação Científica (ago, 2019 - jul, 2020)
Fundação de Amparo a Pesquisa do Estado de São Paulo

Coordenador de cursinho popular (ago, 2018 - abr, 2019)
Projeto Além da Escola

Professor voluntário de programação em cursinho popular (mar, 2018 - abr, 2019)
Projeto Além da Escola.

Resultados

- da Silva FJ, Miyazawa FK, Romero IV, Schouery R. Tight Bounds for the Price of Anarchy and Stability in Sequential Transportation Games. arXiv preprint arXiv:2007.08726. 2020 Jul 17.

Financiamentos à pesquisa

Recebi recursos correspondentes a bolsa de Iniciação Científica da Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de São Paulo no projeto “**Aplicações de Teoria dos Jogos Algorítmica a Problemas de Transporte**” (processo 2019/14492-9) entre agosto de 2019 e julho de 2020, o qual recebeu conceito máximo.

Indicadores quantitativos

Não se aplica

Links

ORCID orcid.org/0000-0002-5801-3774

Outras informações

Como parte de minha formação acadêmica, tive a oportunidade de ministrar dois workshops para alunos de graduação, um de git e outro de python, os quais foram bem recebidos pelos estudantes. Além disso, nos últimos anos, tenho me dedicado também ao ensino de programação para jovens no ensino médio e avançando meus conhecimentos com disciplinas extracurriculares na área.

Premiações

- Primeiro lugar da segunda turma de formandos de 2022, na qual me graduei.
- Destaque Instituto de Computação - UNICAMP e Sociedade Brasileira de Computação pelo desempenho na graduação.
- Primeiro lugar do vestibular em Ciência da Computação - UNICAMP no ano de 2018.