

# Súmula Curricular

Programação Linear Inteira aplicada a problemas de Coloração em Grafos

Ieremies Vieira da Fonseca Romero

## Formação

- Bacharelado em Ciência da Computação
- Instituto de Computação da Universidade Estadual de Campinas - UNICAMP
- Início: Março de 2018
- Conclusão: Dezembro de 2022

## Histórico Profissional

**Professor de programação para ensino médio** (jan, 2022 - atual) Colégio e pré-vestibular Elite Campinas.

**Coordenador de unidade no UNICAMP de Portas Abertas** (ago, 2022) Instituto de Computação da UNICAMP.

**Representante discente na Comissão de Graduação** (abr, 2022 - dez, 2022) Instituto de Computação da UNICAMP.

**Representante discente na Congregação do Instituto de Computação** (jul, 2021 - abr, 2022) Instituto de Computação da UNICAMP.

**Estagiário em desenvolvimento de software** (mar, 2022 - abr, 2022) SF-Labs, Visio.

**Bolsista de Iniciação Científica** (ago, 2019 - jul, 2020) Fundação de Amparo a Pesquisa do Estado de São Paulo

**Coordenador de cursinho popular** (ago, 2018 - abr, 2019) Projeto Além da Escola

**Professor voluntário de programação em cursinho popular** (mar, 2018 - abr, 2019) Projeto Além da Escola.

## Resultados

- da Silva FJ, Miyazawa FK, Romero IV, Schouery R. Tight Bounds for the Price of Anarchy and Stability in Sequential Transportation Games. arXiv preprint arXiv:2007.08726. 2020 Jul 17.

## Financiamentos à pesquisa

Recebi recursos correspondentes a bolsa de Iniciação Científica da Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de São Paulo no projeto “**Aplicações de Teoria dos Jogos Algorítmica a Problemas de Transporte**” (2019/14492-9) entre Agosto de 2019 e Julho de 2020, o qual recebeu conceito máximo.

## Indicadores quantitativos

Não se aplica

## Links

**ORCID** [orcid.org/0000-0002-5801-3774](https://orcid.org/0000-0002-5801-3774)

## Outras informações

Ministrei dois workshops (git e python) para a graduação. Nos últimos anos, me dediquei ao ensino de programação no ensino médio bem como em avançar na minha

## Premiações

- Primeiro lugar da turma de Ciência da Computação na UNICAMP
- Destaque IC e SBC
- Primeiro lugar do vestibular