

<https://github.com/ierman1/CompTech-Prac1.git>

## BFS

```
def BFS(lab:Labyrinth):
    print('Starting BFS')

    trail = []
    visited = []
    pending = []

    pending.append([lab.getStartCell()])
    visited.append(lab.getStartCell())

    while len(pending) != 0:

        tmp = pending.pop(0)

        if (tmp[-1] == lab.getEndCell()):
            trail = tmp
            break

        for c in tmp[-1].getChildren():
            if c not in visited:
                pending.append(tmp + [c])
                visited.append(c)

    return trail
```

**Big O:**  $O(b^d)$

**Precondition:** lab: Labyrinth; lab.getStartCell() != null and lab.getEndCell() != null  
Existeix un laberint; Existeixen una cel·la d'entrada i sortida.

**Postcondition:** S'ha trobat la cel·la de sortida o s'han visitat totes les cel·les. Si existeix, el camí resultant de S a E és el més curt possible.

## DFS

```
def keepSearching(c:Cell, lab:Labyrinth, trail, visited):  
  
    trail.append(c)  
  
    if c == lab.getEndCell():  
        return trail  
  
    for child in c.getChildren():  
        if child not in visited:  
            visited.append(child)  
            return keepSearching(child, lab, trail, visited)  
  
    return keepSearching(trail[-2], lab, trail[:-2], visited)
```

**Big O:**  $O(b * m)$

**Precondition:** lab: Labyrinth; lab.getStartCell() != null and lab.getEndCell() != null

Visitar cada node possible d'un camí de nodes que no han estat visitats pel node v. V no es visitat

**Postcondition:** S'ha trobat la cel·la de sortida entre el camí S a E, si existeix