



# **Universitat de Lleida**

## **ESTRUCTURAS DE DATOS**

**GRADO EN TÉCNICAS DE INTERACCIÓN DIGITAL Y  
COMPUTACIÓN**

**Marc Fernández Parra  
Germán Pérez Bordera**

**Sergio Sayago Barrantes  
Curso 2021-2022**

## Práctica 2:

### Ejercicio 1:

`x.nom = "Marc", y.nom = "Marc"`

`z.nom = "Joan"`

El puntero de x apunta a Joan inicialmente, y apunta a Alberto. El código hace que z apunte a Joan, y luego x apunta a Alberto. Por último se cambia el nombre de Alberto a Marc.

### Ejercicio 2:

- A) El bloque 2, ya que es una variable de la clase Ej2, y no es estática, por lo que no se puede acceder a ella desde un contexto estático. Para acceder a ella debemos instanciar la clase Ej2.
- B) No puede, dado que la variable es privada.
- C) Para poder acceder a esta variable manteniéndola privada, deberíamos crear un método get público para obtener el valor del atributo. En la parte de <código> en la que queramos obtener el valor de x, deberíamos usar el método `a.getX()`