



# TAREA 1: MANEJO ESTRUCTURA DOM - DELEGACIÓN DE EVENTOS

## OBJETIVO

- Consolidar la sintaxis del lenguaje javascript, declaración de variables, sentencias condicionales, bucles, etc.
- Consolidar el manejo y manipulación de la estructura DOM
- Consolidar el manejo de eventos

## SECUENCIA/DESARROLLO

1. **Ejercicio 1:** A partir del fichero **Tarea1\_UD6.html** facilitado, escribe el código Javascript necesario para realizar las funciones que se describen a continuación.
  - El usuario introduce el número de filas y columnas
  - Al pulsar **Crear tabla**, crea una tabla con las filas y columnas indicadas.
  - Función **Crear Tabla**:

0	0	0	0
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4



- Crea una tabla utilizando para ello el método CreateElement y la estructura de parentesco.
- Debes modificar el estilo de la tabla para que aparezca con un borde y color azul.
- Modificar también el tamaño de la letra.

A continuación vamos a implementar la funcionalidad de la tabla utilizando la **delegación de eventos**. Cada una de las acciones debe implementarse con funciones

- Al hacer dobleclic sobre una fila de la tabla, ésta desaparece.
- Al hacer clic sobre cada una de las filas de la nueva tabla, debe cambiar el color de fondo de cada una de las celdas
- Al pulsar el botón derecho debes cambiar el color del texto, de todos los elementos de esa fila.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "127.0.0.1:5500/Tarea1\_UD6.html". The main content area has a blue background and contains the following elements:

- Labels "Filas:" and "Columnas" followed by input fields containing the number "10".
- Two buttons: "Crear tabla" and "Borrar Tabla".

Below the interface, a 10x10 grid of numbers is displayed. The numbers are arranged in rows and columns, with some cells highlighted in blue and others in red. The grid is as follows:

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9



**Valoración:**

1. Crear la tabla y modificar el aspecto de la tabla al pulsar el botón (**2 puntos**)
2. Eliminar la fila al hacer dobleclic (**2 puntos**)
3. Cambiar el color de fondo de las celdas (**2 puntos**)
4. Cambiar el color de texto (**2 puntos**)
5. Añadir un botón **Borrar Tabla**. Dicho botón debe activarse cuando el usuario crea la tabla y en ese mismo momento desactivar el botón **Crear Tabla** (**2 puntos**)
  - Debes crear el botón de forma dinámica
  - Asignar el texto del botón
  - Desactivar dicho botón
  - Asignar el atributo id para poder acceder desde cualquier parte del script.
  - Dar funcionalidad al botón Borrar Tabla. Se debe borrar la tabla, y poner el foco en el cuadro de texto.