

Indica 3 métodos útiles de PrintStream indicando para qué se utilizan e un exemplo do seu uso:

1. Método **println**:

- Sintaxis: `public void println()`
- ¿Qué hace ?

Termina la línea actual escribiendo un salto de línea con la string 'line separator'. La string 'line separator' está definida por la propiedad del sistema `line.separator`, y no es necesariamente un único new line character ('\n').

En castellano lo que hace es imprimir en consola una línea con los caracteres que introduzcas. El hecho de que termine con 'la string line separator' lo que hace es asegurar que lo último que pase en la línea que vas a escribir, es que haya un salto de linea.

2. Método **checkError**:

- Sintaxis: `public boolean checkError()`
- ¿Qué hace ?

"Flushes the stream if it's not closed and checks its error state." Esto no lo entiendo bien. No se qué es "flushes the stream" pero me gustaría saberlo.

Lo que sé es que este método nos va a devolver un boolean, es decir: true o false. Además nos indican que sólamente devolverá 'true' si encuentra una `IOException` * o si el método `setError` es / ha sido invocado. (El método `setError` tiene la función de asignar el valor true al error state stream).

* `IOException`

Es una excepción en Java que indica que se produjo un error durante una operación de entrada/salida (I/O)(In/Out). Si el programa intenta leer un archivo que no existe, acceder a una URL mal formada o trabajar con un flujo de datos interrumpido, esta excepción aparecerá para advertirte que algo no salió como se esperaba.

Carácteristicas importantes de las IOException:

- Tiene múltiples subclases: `FileNotFoundException`, `SocketException` y `EOFException`, cada una diseñada para casos específicos de errores I/O.
 - Hereda de la clase `Exception`, lo que la convierte en parte del sistema estándar de manejo de errores en Java.
 - Es una excepción checked, lo que significa que el compilador te obliga a manejarla (ya sea con un bloque try-catch o declarándola con `throws IOException` en el método que la lanza).
-

3. Método `print double`:

- Síntaxis: `public void print (double d)`
- ¿Qué hace ?

Imprime un número con precisión de 2 decimales.

La cadena producida por el método (de la clase `String` se deduce ?) `String.valueOf(double)` se traduce a bytes de acuerdo al set de caracteres (`charset`) por defecto. Estos bytes se escriben exáctamente de la misma forma que en el método `write(int)`.

5 package com.mycompany.holamundojava;

New Project (como superusuario)

Steps

1. Choose Project
2. ...

Choose Project

Filter:

Categories:

- Java with Maven
- Java with Gradle
- Java with Ant
- HTML5/JavaScript
- Groovy with Gradle
- C/C++
- PHP
- Samples

Projects:

- Java Application
- Java Class Library
- Java Project with Existing Sources
- Java Modular Project
- Java Free-Form Project

Description:

Creates a new Java SE application in a standard IDE project. You can also generate a main class in the project. Standard projects use an **IDE-generated Ant build script** to build, run, and debug your project.

< Back Next > Finish Cancel Help