



# 4. Interacción con el usuario

- Envío y validación -

#### Validación de formularios

Debemos indicar, en la etiqueta del formulario, que realice la validación:

```
<form action="URL" method="post" name="formValidado" onsubmit="return validar()">
    <!-- ... -->
</form>
```

#### Podemos hacerlo con un AddEventListener (mejor):

```
document.getElementById("enviar").addEventListener("click", validar, false);
```



#### Validación de formularios

window.onload = iniciar;

En primer lugar definimos una función "iniciar" que se va a cargar únicamente cuando el documento haya sido cargado completamente.

```
function iniciar() {
  document.getElementById("enviar").addEventListener("click", validar, false);
La función validar recibe el evento por defecto asociado al botón enviar. Validamos cada apartado
llamando a las funciones correspondientes:
function validar(eventopordefecto) {
  if (
    validarcampostexto() && validarMatricula() &&validarProvincia() &&
    confirm(";Deseas enviar el formulario?")
    return true;
  else {
    //Cancelamos el envento de envío por defecto asignado al botón
    eventopordefecto.preventDefault();
    return false; // Salimos de la función devolviendo false.
```



Validación de un campo como obligatorio

```
Valida un campo de texto:
function validacion() {
 valor = document.getElementById("campo").value
  if (valor == "" || valor.length == 0) {
    alert("El campo no puede ser vacío");
    return false;
  return true:
```



#### Validación de un campo como obligatorio

#### Valida todos los campos de texto del formulario:

```
var formulario = objeto.form;
for (var i = 0; i < formulario.elements.length; i++) {</pre>
  if (formulario.elements[i].type == "text" &&
      formulario.elements[i].value == "") {
    alert(
      "El campo: " + formulario.elements[i].name + " no puede estar en blanco
    formulario.elements[i].className = "error";
    formulario.elements[i].focus();
    return false;
```



#### Validación de un campo de texto como numérico

```
Ejemplo 1(teléfono):
function validaNum() {
  valor = document.getElementById("telefono").value;
  if (isNaN(valor)) {
    alert("El campo tiene que ser numérico");
    return false;
                            Ejemplo 2(edad):
  return true;
                            if (formulario.elements[i].id == "edad") {
                              if (
                                isNaN(formulario.elements[i].value) ||
                                formulario.elements[i].value < 0 ||</pre>
                                formulario.elements[i].value > 105
                                alert(
                                  "El campo: " +
                                    formulario.elements[i].name +
                                       posee valores incorrectos o la edad <0 o
```

#### Validación de un campo de fecha

```
function validaFecha() {
  vardia = document.getElementById("dia").value;
  varmes = document.getElementById("mes").value;
  varano = document.getElementById("ano").value;
  fecha = new Date(ano, mes, dia);
  if (!isNaN(fecha)) {
    return false;
  return true;
```



Modificación de la apariencia de un campo erróneo

```
Podemos modificar la apariencia de un campo creando en css una clase error:
.error {
  border: solid 2px #ff0000;
Así, cuando un campo sea erróneo, le aplicamos dicha clase. Ejemplo:
if (
  formulario.elements[i].type == "text" &&
  formulario.elements[i].value == ""
  alert(
    "El campo: " + formulario.elements[i].name + " no puede estar en blanco"
  formulario.elements[i].className = "error";
  formulario.elements[i].focus();
  return false;
```



#### Validación de un checkbox

#### **Ejemplo:**

```
function validaCheck() {
  elemento = document.getElementById("campoCondiciones");
  if (!elemento.checked) {
    return false;
  }
  return true;
}
```



#### **EJERCICIO: U4T3**

- A partir del formulario creado en la tarea U4T1, realiza las funciones necesarias para validarlo teniendo en cuenta:
  - Nombre del disco: 20 caracteres, obligatorio.
  - Grupo de música o cantante: 20 caracteres, obligatorio.
  - Año de publicación: 4 caracteres numéricos.
  - Tipo de música (podrá ser "rock", "pop", "punk" o "indie"): sin comprobación.
  - Localización: almacenará un número de estantería: vacío o numérico.
  - Prestado: sin comprobación.
- Tendrás que tener en cuenta, además:
  - Que utilizarás un método window.onload.
  - Que la validación se asignará al formulario mediante un AddEventListener.
  - Que los campos nombre del disco y grupo de música se validarán en la misma función (campo20).



#### **EJERCICIO: U4T4:**

- Modifica las funciones de tal manera que, en caso de que se produzca un error en la validación, el campo implicado tenga el reborde rojo, y la etiqueta que lo acompaña también aparezca de color rojo.
- Para ellodeberás crear las clases css necesarias (puedes incluirlas en el propio html si lo deseas) para que se visualicecorrectamente.
- Ten en cuenta que si el usuario mete correctamente el nombre, deberá volver a su color habitual.



#### **Expresiones regulares**

Se utiliza en datos que siguen un patrón concreto.

Ejemplos de expresiones regulares:

Código postal.

Teléfono (sobre todo con prefijos...)

DNI.

Tarjeta de extranjería.

Código de cuenta del banco.

Correo electrónico.

Identificadores de usuario.



#### **Caracteres especiales**

Car.	Descripción	Detalle
^	Principio de entrada o línea.	Este carácter indica que las cadenas deberán comenzar por el siguiente carácter. Si este fuera una "a" minúscula como indicamos en el punto anterior la expresión regular sería, ^a.
\$	Fin de entrada o línea.	Indica que la cadena debe terminar por el elemento precedido al dólar.
*	El carácter anterior 0 o más veces.	* El carácter anterior 0 o más veces. El asterisco indica que el carácter anterior se puede repetir en la cadena 0 o más veces.
+	El carácter anterior 1 o más veces.	El símbolo más indica que el carácter anterior se puede repetir en la cadena una o más veces.
?	El carácter anterior una vez como máximo.	El símbolo interrogación indica que el carácter anterior se puede repetir en la cadena cero o una vez
•	Cualquier carácter individual.	El símbolo punto indica que puede haber cualquier carácter individual salvo el de salto de línea.



#### **Caracteres especiales**

Car.	Descripción	Detalle
x y	Хо́у	La barra vertical indica que puede ser el carácter x o el y.
{n}	n veces el carácteranterior	El carácter anterior a las llaves tiene que aparecer exactamente n veces.
{n,m}	Entre n y m veces el carácter anterior	El carácter anterior a las llaves tiene que aparecer como mínimo n y como máximo m veces.
[abc]	Cualquier carácterde los corchetes.	En la cadena puede aparecer cualquier carácter que este incluido en los corchetes.
[^abc] Un carácter que no esté en los corchetes		En la cadena pueden aparecer todos los caracteres que no estén incluidos en los corchetes.



#### **Caracteres especiales**

Car.	Descripción	<b>Detaile</b>
\b	Fin de palabra	Este símbolo indica que tiene que haber un fin de palabra o retorno de carro.
\ <b>B</b>	No fin de palabra	El símbolo \B indica cualquiera que no sea un límite de palabra.
\ <b>d</b>	Cualquier carácter dígito	Este símboloindica que puede haber cualquier carácter numérico, de 0 a 9.
\ <b>D</b>	Carácter que no es dígito	Este símbolo indica que puede haber cualquier carácter siempre que no sea numérico.
\ <b>f</b>	Salto de página	Este símbolo indica que tiene que haber un salto de página
\n	Salto de línea	Este símbolo indica que tiene que haber un salto de línea.
\s	Cualquier espacio en blanco	Este símbolo indica que tiene que haber un carácter individual de espacio en blanco: espacios, tabulaciones, saltos de página o saltos delínea.
\\$	Cualquier carácter que no sea blanco	Este símbolo indica que tiene que haber cualquier carácter individual que no sea un espacio en blanco.
\t	Cualquier tabulación	Este símbolo indica que tiene que haber cualquier tabulación.
\w	Cualquier alfanumérico	Este símbolo indica que puede haber cualquier carácter alfanumérico.
\W	Cualquier carácter no alfanumérico	Este símbolo indica que puede haber cualquier carácter que no sea alfanumérico.



#### Validación de un DNI

```
function validaDNI() {
  valor = document.getElementById("dni").value;
  varletras = [
     "T", "R", "W", "A", "G", "M", "Y", "F", "P", "D", "X", "B", "N", "J", "Z", "S", "Q", "V", "H", "L", "C", "K", "E", "T",
  ];
  if (!/^\d{8}[A-Z]$/.test(valor)) {
     return false;
  if (valor.charAt(8) != letras[valor.substring(0, 8) % 23]) {
     return false;
  return true;
```



#### Validación de un correo electrónico

```
function validaEmail() {
  valor = document.getElementById("campo").value;
  if (!/\w+([-+.']\w+)*@\w+([-.]\w+)*\.\w+([-.]\w+)/.test(valor)) {
    return false;
  }
  return true;
}
```



#### Validación de un teléfono

```
function validaTelefono() {
  valor = document.getElementById("telefono").value;
  if (!/^\d{9}$/.test(valor)) {
    return false;
  }
  return true;
}
```



#### **EJERCICIO - U4T5**

Walter White y Jesse Pinkman tienen que controlar las bolsas de producto azul que cocinan para distribuir en Alburquerque. Para ello tienen que crear un formulario que almacene la información de cada bolsa y validarlo teniendo en cuenta lo siguiente:

- Fecha de creación: obligatorio y con formato dd/mm/aaaa.
- <u>Cocinero</u>: será un nombre en clave formado por dos letras en mayúscula, un símbolo y cuatro dígitos (ej. WW\$1234)
- <u>Destinatario</u>: estará formado por dos o tres letras mayúsculas correspondientes al estado, un guión bajo, el nombre de la ciudad en minúsculas, dos puntos, y el código de distrito de 4 digitos (ej. NM\_alburquerque:1234).
- Gramos: será un número del 100 al 5000.
- <u>Composición</u>: estará formado por una cantidad en gramos seguida de dos conjuntos de una o dos letras seguidas o no de un número. (ej. 200gC3OH7)
- <u>Número de cuenta de EEUU</u>: ver diapositiva siguiente:



**Br** eaking

#### **EJERCICIO - U4T5**

Supongamos que un número de cuenta estadounidense tiene el siguiente formato:

- Dos letras: suponemos que el valor de cada letra es del 1 al 26 (no hay ñ ni ll).
- Dos dígitos: debe corresponderse con la suma de la primera letra y la segunda: en caso de que sea menor que 10 se pone el 0 delante.
- Un guión.
- Doce dígitos de cuenta.
- Un guión.
- Dos dígitos de control: los dos primeros deben ser la suma de los 6 primeros dígitos de la cuenta dividido entre 6 y extrayendo solamente su parte entera; y los dos últimos exactamente igual, pero con los 6 siguientes.
- Si el número está correcto se colocará en un campo de texto al lado del anterior, pero sin guiones: solamente los números y las letras.



Breaking

### Validación en HTML5

Podemos validar directamente en el HTML. Por ejemplo, establecer patrones (pattern), y que sea obligatorio (required):

```
<input
    type="text"
    name="nombre"
    id="nombre"
    maxlength="15"
    pattern="[A-Za-z]{2,15}"
    title="Introduce entre 2 y 15 letras"
    required
/>
```

<input type="number" name="edad" id="edad" min="18" max="100" required />



### Validación en HTML5

```
Más ejemplos:
 <input type="text" name="telefono" id="telefono"</pre>
         pattern="[0-9]{9}"
         title="Numero de 9 cifras"
         required
  <input type="number" name="edad" id="edad"</pre>
         min="18"
         max="100"
         required
 />
```



## Validación en HTML5

Atributo	Valor	Puede actuar sobre	Descripción
minlength	<u>número</u>	Campos de texto	Establece la longitud mínima del texto requerida.
maxlength	<u>número</u>	Campos de texto	No permite escribir textos superiores a <u>número</u> carácteres.
min	<u>número</u>	Campos numéricos	Establece el número mínimo permitido.
	<u>fecha</u>	Campos de fecha	Establece la fecha mínima permitida.
	<u>hora</u>	Campos de hora	Establece la hora mínima permitida.
max	<u>número</u>	Campos numéricos	Establece el número máximo permitido.
	<u>fecha</u>	Campos de fecha	Establece la fecha máxima permitida.
	<u>hora</u>	Campos de hora	Establece la hora máxima permitida.
step	<u>número</u>	Campos numéricos	Establece el salto de números permitido. Por defecto, 1.
	<u>fecha</u>	Campos de fecha	Establece el salto de días permitido. Por defecto, 1.
	<u>hora</u>	Campos de hora	Establece el salto de segundos permitido. Por defecto, 1.
required		Campos en general	Campo obligatorio. Se debe rellenar para enviar formulario.
disabled		Campos en general	Campo desactivado. No se puede modificar. No se envía.
readonly		Campos en general	Campo de sólo lectura. No se puede modificar. Se envía.



**DWEC** 

### **END**



# prof.jduran@iesalixar.org



**DWEC**