



4 . Interacción con el usuario

- **Introducción a formularios -**

Utilización de formularios desde código

Elementos de un formulario

```
<html>
<head>
  <title>Mi formulario</title>
</head>

<body>
  <h3>Formulario</h3>
  <form action="pagina.php" method="post">
    <!-- Elementos -->
  </form>
</body>
</html>
```

- **action**: es la url de la página a la que redirige el formulario.
- **method**: puede ser POST o GET, dependiendo del enmascaramiento de los datos enviados.



Utilización de formularios desde código

Elementos de un formulario – (form)

Propiedad	Descripción
acceptCharset	Ajusta o devuelve el valor del atributo accept-charset en un formulario.
action	Ajusta o devuelve el valor del atributo Action en un formulario.
enctype	Ajusta o devuelve el valor del atributo enctype en un formulario.
length	Devuelve el número de elementos de un formulario.
method	Ajusta o devuelve el valor del atributo method en un formulario.
name	Ajusta o devuelve el valor del atributo name en un formulario.
target	Ajusta o devuelve el valor del atributo target en un formulario.

Método	Descripción
reset()	Resetea un formulario.
submit()	Envía un formulario.

`form.elements[]`

- Devuelve un array con todos los input de un formulario.



Utilización de formularios desde código

Elementos de un formulario (input)

Propiedad	Descripción
type	<p>Puede ser, a su vez:</p> <ul style="list-style-type: none">• text (cuadro de texto).• password (cuadro de contraseña).• checkbox (casilla de verificación).• radio (opción de entre dos o más).• submit (botón de envío del formulario).• reset (botón de vaciado de campos).• file (botón para buscar ficheros).• hidden (campo oculto para, el usuario no lo visualiza en el formulario)• image (botón de imagen en el formulario).• button (botón del formulario).
name	Asigna un nombre al elemento. Es necesario para que el servidor pueda trabajar con él.
value	Inicializa el valor de texto del elemento.



Utilización de formularios desde código

Elementos de un formulario – (input)

Propiedad	Descripción
size	Tamaño inicial. En campos text y password se refiere al número de caracteres.
maxlength	Número máximo de caracteres que pueden contener text y password.
checked	Para elementos checkbox y radio. Indica si el checkbox está marcado; o cuál de los botones de radio está pulsado.
disabled	El elemento aparece deshabilitado. El dato no se envía al servidor.
readonly	Bloquea el contenido de control: el valor del elemento no se puede modificar (solo lectura).
src	Solo se utiliza para asignar la url de una imagen que se colocará en como botón.
alt	Descripción del elemento, que se visualiza si nos ponemos con el ratón sobr él.
required	Indica si el campo debe ser completado antes de enviar el formulario.

Método	Descripción
select()	Selecciona el contenido de un campo de texto.

Utilización de formularios desde código

Cuadro de texto. Ejemplo:

```
<input type="text" name="nombre" />
```

Cuadro de texto. Ejemplo:

```
<input type="password" name="contrasena" />
```

Campo oculto. Ejemplo:

```
<input type="hidden" name="campoOculto" value="valor" />
```



Utilización de formularios desde código

Casilla de verificación. Ejemplo:

```
<p>Frutas</p>
<input name="fresa" type="checkbox" value="fresa" />Fresa<br />
<input name="platano" type="checkbox" value="platano" />Plátano <br />
<input name="manzana" type="checkbox" value="manzana" />Manzana <br />
```

Radio button. Ejemplo:

```
<p>Frutas</p>
<input name="fruta" type="radio" value="fresa" />Fresa<br />
<input name="fruta" type="radio" value="platano" />Plátano <br />
<input name="fruta" type="radio" value="manzana" />Manzana <br />
```



Utilización de formularios desde código

Botón de envío. Ejemplo:

```
<input name="enviar" type="submit" value="Enviar formulario" />
```

Botón de reset. Ejemplo:

```
<input name="enviar" type="reset" value="Borrar formulario" />
```

Botón de imagen. Ejemplo:

```
<input name="enviar" type="image" src="imagen.jpg" />
```

Botón. Ejemplo:

```
<input name="enviar" type="button" value="Botón de prueba" />
```

Selector de ficheros. Ejemplo. Fichero adjunto:

```
<input type="file" name="fichero" />
```



Utilización de formularios desde código

Elementos de un formulario - (label)

Propiedad	Descripción
for	Indica a qué otro elemento del formulario está asociada.

Label. Ejemplo:

```
<label for="nombre">Nombre</label>  
<input type="text" name="nombre" />
```



Utilización de formularios desde código

Elementos de un formulario - (textarea)

Propiedad	Descripción
name	Asigna un nombre al elemento. Es necesario para que el servidor pueda trabajar con él.
rows	Numero de líneas del textarea.
cols	Ancho del textarea.
maxlength	Número máximo de caracteres permitidos.
disabled	El elemento aparece deshabilitado. El dato no se envía al servidor.
readonly	Bloquea el contenido de control: el valor del elemento no se puede modificar (solo lectura).
required	Indica si el campo debe ser completado antes de enviar el formulario.

Textarea. Ejemplo:

```
<textarea name="comentarios" rows="4" cols="30" ></textarea>
```



Utilización de formularios desde código

Elementos de un formulario - (select)

Propiedad	Descripción
name	Asigna un nombre al elemento. Es necesario para que el servidor pueda trabajar con él.
disabled	El elemento aparece deshabilitado. El dato no se envía al servidor.
multiple	Permite marcar más de una fila visible. Requiere del atributo size.
size	En caso de que múltiple esté marcado, muestra cuántas filas estarán visibles.
required	Indica si el campo debe ser completado antes de enviar el formulario.

Select. Ejemplo:

Dentro del elemento `<select>` se encuentra la etiqueta `<option>` con el campo value para almacenar el valor y en su interior lo que se visualizará.



Utilización de formularios desde código

Elementos de un formulario - (fieldset)

Propiedad	Descripción
name	(Fieldset) Asigna un nombre al elemento.
align	(Legend) Permite elegir la alineación del texto del legend sobre el fieldset.

Fieldset se utiliza para agrupar elementos del formulario mediante una línea y permite asignar un título para esta agrupación gracias a la etiqueta `<legend>`

Fieldset. Ejemplo:

```
<form>  
  <fieldset>  
    <legend>Datos:</legend>  
    Nombre: <input type="text" size="30"><br>  
    Email: <input type="text" size="30"><br>  
  </fieldset>  
</form>
```



Utilización de formularios desde código

Desplegable (select). Ejemplo:

```
<p>Comida: </p>  
<select name="comida">  
  <option>Pasta</option>  
  <option>Carne</option>  
  <option>Pescado</option>  
  <option>Postre</option>  
</select>
```

Desplegable con elección múltiple (select). Ejemplo:

```
<p>Comida: </p>  
<select multiple size="3" name="comida">  
  <option value="pasta">Pasta</option>  
  <option value="carne">Carne</option>  
  <option value="pescado">Pescado</option>  
  <option value="postre">Postre</option>  
</select>
```



Utilización de formularios desde código

```
<html>

<head>
  <title>Formulario</title>
</head>

<body>
  <h1>Formulario</h1>
  <form action="procesar.php" method="post">
    <table>
      <tr>
        <td>Nombre: </td>
        <td><input type="text" name="nombre" /></td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Password: </td>
        <td><input type="password" name="psw" /></td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Sexo : </td>
        <td>
          <input type="radio" name="sexo" value="H" checked /> Hombre
          <input type="radio" name="sexo" value="M" /> Mujer
        </td>
      </tr>
    </table>
  </form>
</body>
</html>
```



Utilización de formularios desde código

```
<tr>
    <td>Mayor de 18:</td>
    <td><input type="checkbox" name="mayor" checked /></td>
</tr>
<tr>
    <td>Fichero: </td>
    <td><input type="file" name="upfile" /></td>
</tr>
<tr>
    <td>Hidden: </td>
    <td><input type="hidden" name="escondido" value="sorpresa" /></td>
</tr>
</table>

<tr>
    <td>Comida: </td>
    <td>
        <select name="comida">
            <option value="pasta">Pasta</option>
            <option value="carne">Carne</option>
            <option value="pescado">Pescado</option>
            <option value="postre">Postre</option>
        </select>
    </td>
</tr>
```

Utilización de formularios desde código

```
<tr>
  <td>Bebidas: </td>
  <td>
    <select multiple size="3" name="bebida">
      <option value="agua">Agua</option>
      <option value="vino">Vino</option>
      <option value="cerveza">Cerveza</option>
    </select>
  </td>
</tr>
</table>
<p>
  <input type="submit" value="Enviar" />
  <input type="reset" value="Borrar" />
</p>
</form>
</body>

</html>
```

Formulario

Nombre:

Password:

Sexo : ☒ Hombre ☐ Mujer

Mayor de 18: ☒

Fichero: No se ha seleccionado ningún archivo.

Hidden:

Comida:

Bebidas:

Agua

Vino

Cerveza

Utilización de formularios desde código

EJERCICIO: U4T1 - Formulario:

- **Prepara un formulario diseñado para almacenar los discos con los que trabajamos en el ejercicio del tema anterior (U3T8). Recuerda qué elementos se almacenaban, y elije el componente de formulario más adecuado:**
 - **Nombre del disco.**
 - **Grupo de música o cantante.**
 - **Año de publicación.**
 - **Tipo de música (podrá ser “rock”, “pop”, “punk” o “indie”);**
 - **Localización: almacenará un número de estantería.**
 - **Prestado: almacenará un valor booleano. Por defecto será false.**



END



prof.jduran@iesalixar.org