Отчет по лабораторной работе №2

Задача о погоне

Исаханян Эдуард Тигранович 2022 Feb 18th

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	13
Список литературы		14

List of Tables

List of Figures

1 Цель работы

Цель данной лабораторной работы построения математической модели для выбора правильной стратегии при решении задач поиска.

2 Задание

В ходе работы мы должны:

- 1. Записать уравнение, описывающее движение катера, с начальными условиями для двух случаев (в зависимости от расположения катера относительно лодки в начальный момент времени).
- 2. Построить траекторию движения катера и лодки для двух случаев.
- 3. Найти точку пересечения траектории катера и лодки.

3 Теоретическое введение

Задача о погоне - это семейство задач в математике и информатике, в которых одна группа пытается поймать членов другой группы в определённой среде.

Постановка задачи

На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии 6,5 км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 2,6 раза больше скорости браконьерской лодки.

Решение исходной задачи сводится к решению системы из двух дифференциальных уравнений.

$$\begin{cases} \frac{dt}{dt} = v \\ r\frac{d\theta}{dt} = \sqrt{(5.76)}v \end{cases}$$

с начальными условиями

$$\begin{cases} \theta = 0 \\ r = \frac{k}{3.6} \end{cases}$$

или

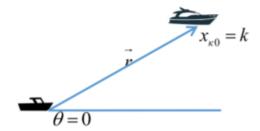
$$\begin{cases} \theta = -\pi \\ r = \frac{k}{1.6} \end{cases}$$

4 Выполнение лабораторной работы

Решение

двух случаев.

- 1. Принимем за $t_0=0, x0=0$ место нахождения лодки браконьеров в момент обнаружения, x0=k место нахождения катера береговой охраны относительно лодки браконьеров в момент обнаружения лодки.
- 2. Введем полярные координаты. Считаем, что полюс это точка обнаружения лодки браконьеров х_л0 ($\theta=x0=0$), а полярная ось г проходит через точку нахождения катера береговой охраны.



3. Чтобы найти расстояние х (расстояние после которого катер начнет двигаться вокруг полюса), необходимо составить простое уравнение. Пусть через время t катер и лодка окажутся на одном расстоянии х от полюса. За это время лодка пройдет х, а катер k-х (или k+х, в зависимости от начального положения катера относительно полюса). Время, за которое они пройдут это расстояние, вычисляется как $\frac{x}{v}$ или $\frac{k-x}{2.6v}$ (во втором случае $\frac{k+x}{2.6v}$). Так как время одно и то же, то эти величины одинаковы. Тогда неизвестное расстояние х можно найти из следующего уравнения: $\frac{x}{v} = \frac{k-x}{2.6v}$ в первом случае или $\frac{x}{v} = \frac{k+x}{2.6v}$ во втором. Отсюда мы найдем два значения $x_1 = \frac{k}{3.6}$ и $x_2 = \frac{k}{1.6}$, задачу будем решать для

```
1. x/v = k-x/2.6*v

x = k-x/2.6

2. x/v = k+x/2.6v

x = k+x/2.6

2. 6*x = k+x/2.6v

x = k+x/2.6v

2. 6*x = k+x/2.6v

3. 6*x = k

4. 6*x = k

5. 6*x = k

6. 6*x = k

7. 6*x = k

8. 6*x = k

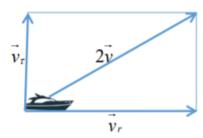
9. 6*x = k

1. 6*x = k
```

4. После того, как катер береговой охраны окажется на одном расстоянии от полюса, что и лодка, он должен сменить прямолинейную траекторию и начать двигаться вокруг полюса удаляясь от него со скоростью лодки v.

Для этого скорость катера раскладываем на две составляющие: \mathbf{v}_{r} - радиальная скорость и v_{τ} - тангенциальная скорость. Радиальная скорость - это скорость, с которой катер удаляется от полюса, $v_{r}=\frac{dr}{dt}$. Нам нужно, чтобы эта скорость была равна скорости лодки, поэтому полагаем $\frac{dr}{dt}=v$.

Тангенциальная скорость – это линейная скорость вращения катера относительно полюса. Она равна произведению угловой скорости $\frac{d\theta}{dt}$ на радиус r, $v_{ au}=r\frac{d\theta}{dt}$.



$$v_{ro} = sqrt(6.76v^2 - v^2) = sqrt(5.76v^2) = sqrt(5.76)v$$

Написание программы

1. Для начала мы напишем функции для движения катера и лодки.

```
function dr=f(tetha, r)
function dr=f(tetha, r)

endfunction
function xt = f2(t)

endfunction
function xt = tan(fi)*t;
endfunction
```

2. Далее напишем общие начальные данные.

```
7 | s = 6.5; |
8 | n = 2.6;
9 | fi = %pi/4;
```

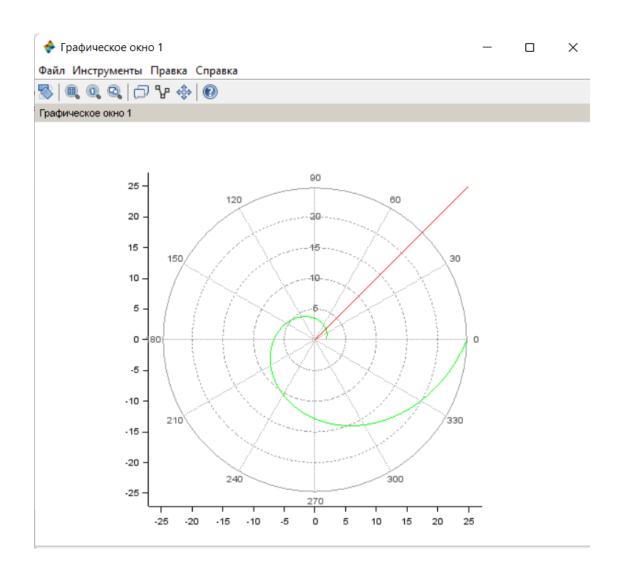
3. Теперь напишем данные для 1 случая, создадим графическое окно и нарисуем график. Движение катера нарисуем зеленной линией, а движение лодки красным.

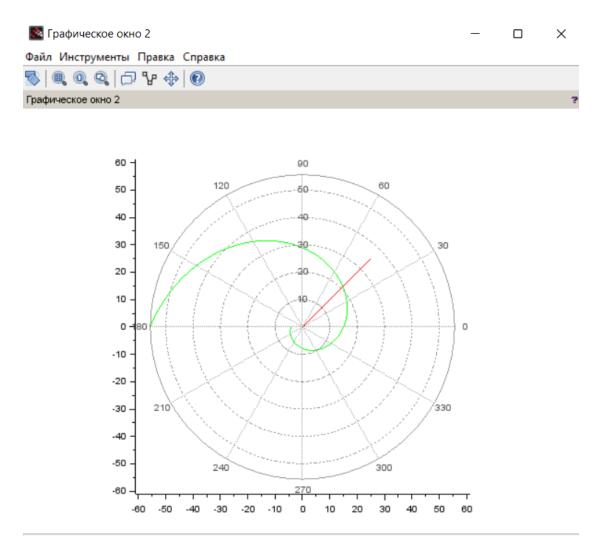
```
11 r0 = s / (n+1);
12 tetha0 = 0;
13 tetha = tetha0:0.01: 2*%pi;
14 r = ode(r0, tetha0, tetha, f);
15 t = 0: 1: 25;
16 scf(1);
17 polarplot(tetha, r, style=color('green'));
18 plot2d(t, f2(t), style=color('red'));
```

4. Далее тоже самое сделаем для 2 случая.

```
20 r0 = s / (n-1);
21 tetha0 = -%pi;
22 tetha = tetha0:0.01: -tetha0;
23 r = ode (r0, tetha0, tetha, f);
24 t = 0: 1: 25;
25 scf(2);
26 polarplot(tetha, r, style=color('green'));
27 plot2d(t, f2(t), style=color('red'));
```

5. Посмотрим на результат 1 случая и для 2 случая.





Из графиков видно, что для 1 случая катер и лодка встречаются в точке 1.77,а для 2 случая в точке 14.75.

5 Выводы

Входе работы, мы научились строить математическую модель для выбора правильной стратегии при решении задач поиска.

Список литературы

1. Методические материалы к лабораторной работе, представленные на сайте "ТУИС РУДН" https://esystem.rudn.ru/

::: {#refs} :::