Отчет по лабораторной работе №1

Установка и конфигурация операционной системы на виртуальную машину

Исаханян Эдуард Тигранович 2022 Sep 10th

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Контрольные вопросы	20
6	Выводы	22
Список литературы		23

List of Tables

List of Figures

4.1	Создание виртуальной машины	8
4.2	ОЗУ	9
4.3	Создание нового жесткого диска	10
4.4	Тип жесткого диска	10
4.5	Формат хранения жесткого диска	11
4.6	Размер и расположение жесткого диска	11
4.7	Новый привод оптических дисков	12
4.8	Запуск установки системы	12
4.9	Выбор языка для процесса установки	13
4.10	Настройка часового пояса	14
4.11	Выбор программ	14
	Указание сетевого имени виртуальной машины	15
	Окно настройки установки: отключение KDUMP	15
4.14	Установка пароля для root	16
	Создание пользователя edikisakhanyan	16
	Принятие лицензии	17
4.17	Установка драйверов	17
	dmseg less	17
	Вывод информации	18
4.20	Linux version	18
	Detected Mhz processor и Hypervisor detected	18
4.22	CPU0	18
4.23	Memory available	19
4.24	Root	19
4.25	Mounting	19

1 Цель работы

Приобретение практических навыков установки операционной системы на виртуальную машину, настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов.

2 Задание

В ходе работы мы должны:

- 1. Установить операционную систему на вирутальную машину VirtualBox;
- 2. Настройка минимальных для работы сервисов.

3 Теоретическое введение

Linux (Линукс) — это целое семейство операционных систем Unix с открытым исходным кодом, основанных на ядре Linux. Сюда входят все самые популярные системы на основе ОС, например: Ubuntu, Fedora, CentOS и другие. Их ещё называют дистрибутивами.

Дистрибутив (distribute) — форма распространения программного обеспечения. В данном случае, форма распространения операционной системы Linux.

Операционная система CentOS (сокращенно от английского «Community ENTerprise Operating System») — дистрибутив Linux, основанный на коммерческом дистрибутиве Red Hat Enterprise Linux компании Red Hat, который предназначен для корпоративного использования. Срок поддержки каждой версии CentOS составляет 10 лет. И хоть ОС разработана энтузиастами, но каждая версия обновляется каждые полгода.

4 Выполнение лабораторной работы

Откровем VirtualBox и создадим виртуальную машину с операционной сисемой Linux(рис. 4.1).

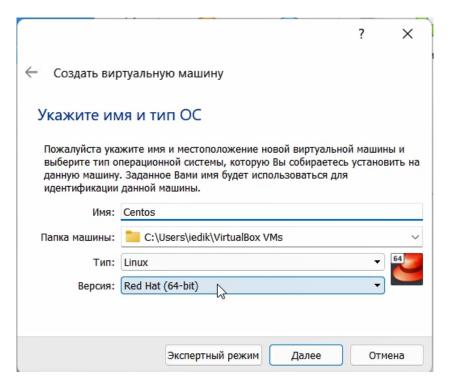


Figure 4.1: Создание виртуальной машины

Укажем размер основной памяти виртуальной машины — $1024 \, \text{M}\text{Б}$ (рис. 4.2).

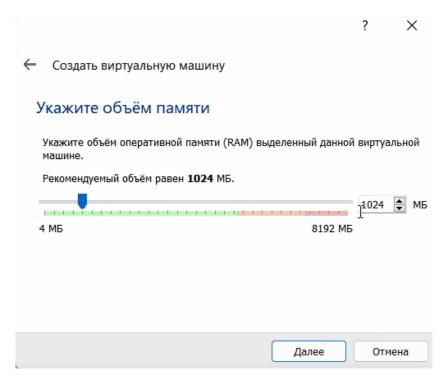


Figure 4.2: 03Y

Создадим новый виртуальный жесткий диск и зададим конфигурацию жесткого диска — загрузочный, VDI (VirtualBox Disk Image), динамический виртуальный диск. Зададим размер диска — $20~\Gamma$ Б и его расположение(рис. 4.3-4.6).

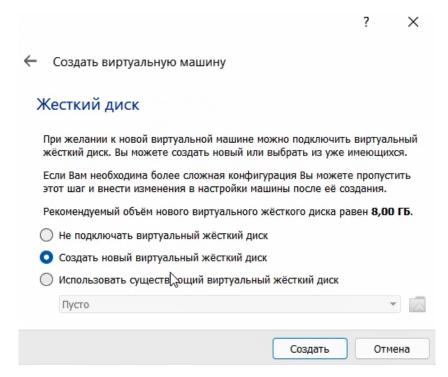


Figure 4.3: Создание нового жесткого диска

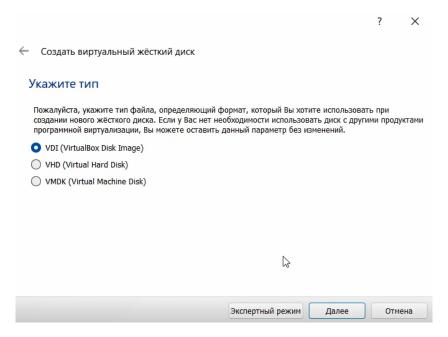


Figure 4.4: Тип жесткого диска

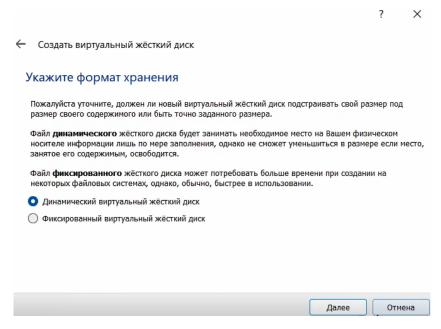


Figure 4.5: Формат хранения жесткого диска

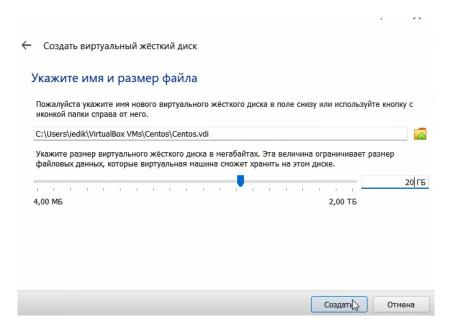


Figure 4.6: Размер и расположение жесткого диска

Добавим новый привод оптических дисков и выберем нужный образ(рис. 4.7).

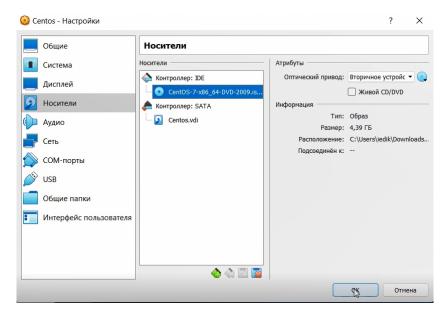


Figure 4.7: Новый привод оптических дисков

Запустим виртуальную машину Centos и установим систему (рис. 4.8).

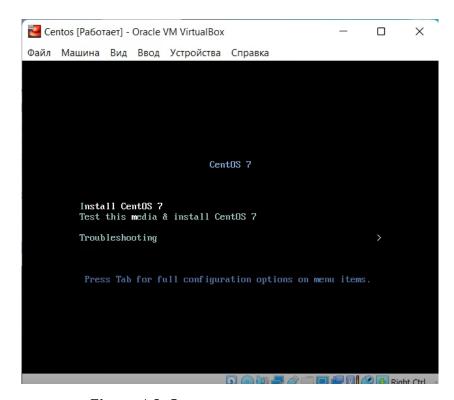


Figure 4.8: Запуск установки системы

Установим русский язык по умолчанию (рис. 4.9).

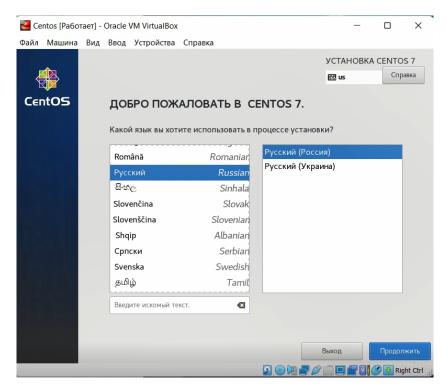


Figure 4.9: Выбор языка для процесса установки

Укажем часовой пояс «Москва» (рис. 4.10).

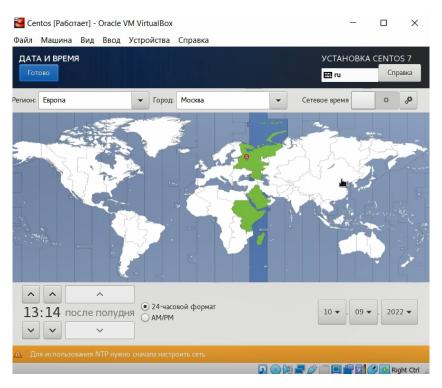


Figure 4.10: Настройка часового пояса

Установим сервер с GUI и средства разработки (рис. 4.11).

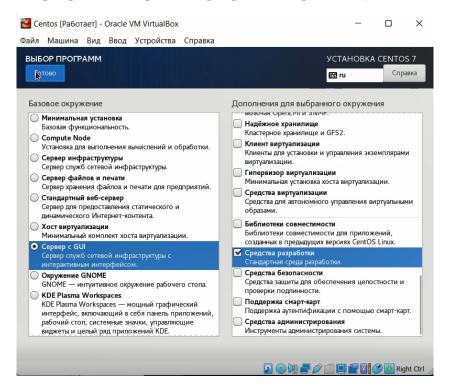


Figure 4.11: Выбор программ

В качестве имени машины укажем «edikisakhanyan.localdomain» (рис. 4.12).

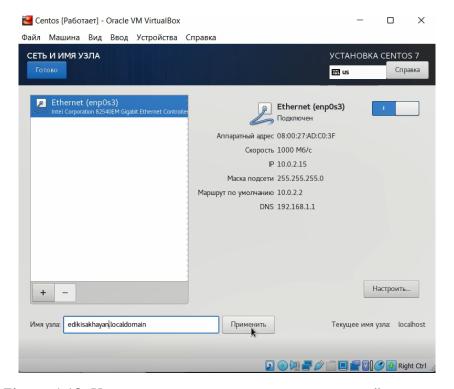


Figure 4.12: Указание сетевого имени виртуальной машины

Отключим КDUMP (рис. 4.13).

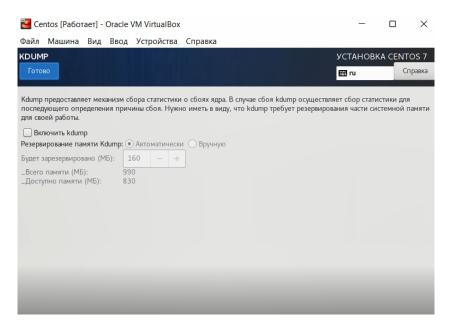


Figure 4.13: Окно настройки установки: отключение KDUMP

Установим пароль для root (рис. 4.14).

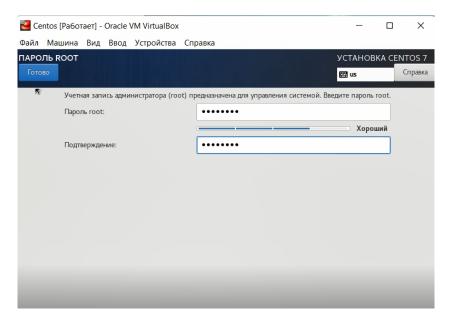


Figure 4.14: Установка пароля для root

Создадим пользователя (рис. 4.15).

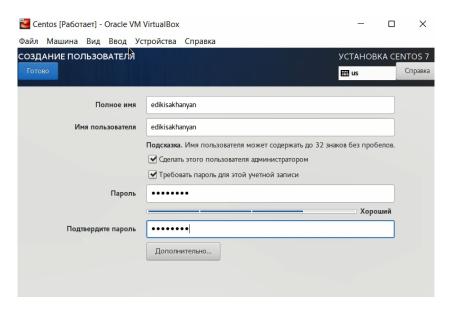


Figure 4.15: Создание пользователя edikisakhanyan

После установки примем лицензию (рис. 4.16).

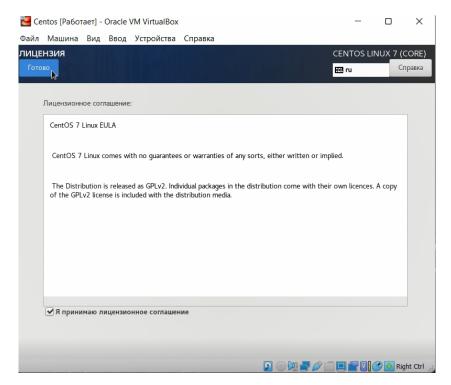


Figure 4.16: Принятие лицензии

Установим необходимые драйвера (рис. 4.17).

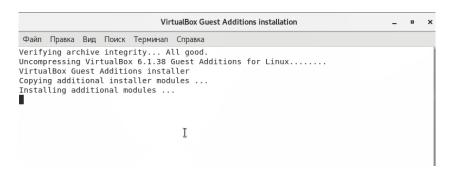


Figure 4.17: Установка драйверов

Посмотрим всю информацию (рис. 4.18 - 4.19).

```
[edikisakhanyan@edikisakhayan ~]$ dmesg | less
[edikisakhanyan@edikisakhayan ~]$ ■
```

Figure 4.18: dmseg | less

Figure 4.19: Вывод информации

С помощью команды grep -i " " найдем информацию на: - Версию ядра Linux (Linux version)(рис. 4.20).

```
[edikisakhanyan@edikisakhayan ~]$ dmesg |grep -i "Linux version"
[    0.000000] Linux version 3.10.0-1160.el7.x86_64 (mockbuild@kbuilder.bsys.centos.org)
) (gcc version 4.8.5 20150623 (Red Hat 4.8.5-44) (GCC) ) #1 SMP Mon Oct 19 16:18:59 UTC 2020
```

Figure 4.20: Linux version

• Частоты процессора (Detected Mhz processor) и тип обнаруженного гипервизора (Hypervisor detected)(рис. 4.21).

Figure 4.21: Detected Mhz processor и Hypervisor detected

Модель процессора (СРU0)(рис. 4.22).

```
[edikisakhanyan@edikisakhayan ~]$ dmesg |grep -i "CPU0"
[ 0.120985] smpboot: CPU0: Intel(R) Core(TM) i5-9300H CPU @ 2.40GHz (fam: 06, model: 9e, stepping: 0d)
```

Figure 4.22: CPU0

• Объем доступной оперативной памяти (Memory available)(рис. 4.23).

Figure 4.23: Memory available

• Тип файловой системы корневого раздела(рис. 4.24).

Figure 4.24: Root

• Последовательность монтирования файловых систем(рис. 4.24).

```
[edikisakhanyan@edikisakhayan ~]$ dmesg |grep -i mounting
[    1.928687] XFS (dm-0): Mounting V5 Filesystem
[    3.049548] XFS (sda1): Mounting V5 Filesystem
```

Figure 4.25: Mounting

5 Контрольные вопросы¹

- 1. Какую информацию содержит учётная запись пользователя? Учётная запись содержит данные о пользователе, необходимые для регистрации в системе и дальнейшей работы с ней.
- 2. Укажите команды терминала и приведите примеры:
 - для получения справки по команде:
 Чтобы получить справку по команде, введите man перед ней, например,
 man bash выдаст руководство по терминалу.
 - для перемещения по файловой системе:
 Чтобы перемещаться ао файловой системе использкют команду cd, например cd/user/Загрузки.
 - для просмотра содержимого каталога:
 Команда ls позволяет просмотреть содержимое каталога.
 - для определения объёма каталога:
 Чтобы посмотреть объем каталога используют команду du -s, например du -s /home/user/Загрузки.
 - для создания / удаления каталогов / файлов:
 Чтобы создать каталог используется команда rmdir, а для создания mkdir, для удаления файла rm, а для создания файла touch.
 - для задания определённых прав на файл / каталог:

¹Открытый источник информации

Для задания определенных прав на файл/каталог используют команду chmod.

- для просмотра истории команд:
 Чтобы посмотреть историю команд используют команду history, например history -с очищает историю команд.
- 3. Что такое файловая система? Файловая система (ФС) архитектура хранения данных, которые могут находиться в разделах жесткого диска и ОП. Выдает пользователю доступ к конфигурации ядра. Определяет, какую структуру принимают файлы в каждом из разделов, создает правила для их генерации, а также управляет файлами в соответствии с особенностями каждой конкретной ФС.
- 4. Как посмотреть, какие файловые системы подмонтированы в ОС? Чтобы посмотреть какие файловые системы уже смонтированы в системе можно выполнить команду mount без параметров или выполнить команду df -a. Также можно посмотреть содержимое файла /etc/mtab. Команда mount при монтировании новой файловой системы добавляет в этот файл строку с информацией о добавляемой системе. А команда umount соответственно удаляет строку касающуюся отмонтированного раздела.
- 5. Как удалить зависший процесс? Чтобы убить зависший процесс нужно использовать команду kill. Но перед тем как убить процесс нужно использовать команду рѕ чтобы посмотреть индификатор.

6 Выводы

Входе работы, мы приобрели практические навыки установки операционной системы на виртуальную машину, настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов.

Список литературы

1. Методические материалы к лабораторной работе, представленные на сайте "ТУИС РУДН" https://esystem.rudn.ru/

::: {#refs} :::