

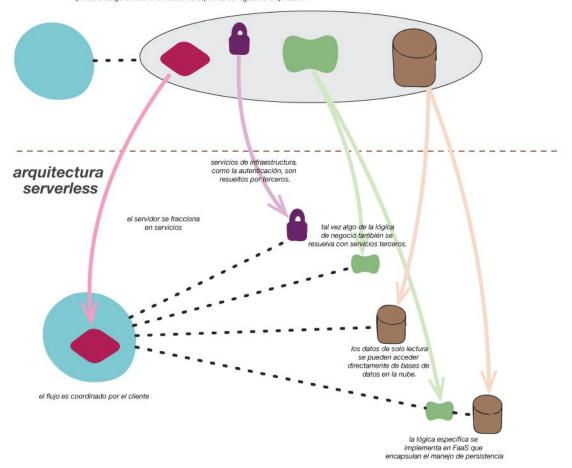
Luis Manuel Raya Bernal IES Gonzalo Nazareno

¿Que es Serverless?

Aunque el nombre es contradictorio, en la arquitectura Serverless si hay servidores, la diferencia es que nosotros no tenemos el control, solo podemos hospedar servicios y nuestro código.

En estos servidores no tenemos que gestionar ni administrar ningún servidor y lo mejor de todo, podemos escalar manual o automáticamente adaptándose a la demanda.

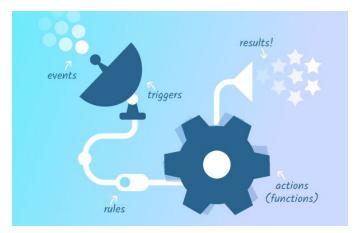
En una aplicación tradicional el cliente se comunica con un proceso en el servidor que se encarga de coordinar todos los aspectos de lógica de la aplicación.



¿Que es FaaS?

Se asocia Serverless con FaaS (Function as a service) que es una tecnología que nació en 2014 en hook.io

El mercado para reducir costes se ha centrado en **la función**, por esto el servidor se encarga de codificar la función y un sistema externo se encarga de ejecutarla en el momento adecuado, esto es FaaS



Empresas que disponen de Serverless









¿Ventajas? ¿Inconvenientes?

El principal beneficio de esta arquitectura es el ahorro de costes, este modelo de negocio **solo cobra por peticiones atendidas** y el **uso de espacio en disco**, además de esto se ahorra costes de **personal** y **administración** de servidores.

- Ninguna configuración o mantenimiento.
- Escalabilidad.
- Cobro por consumo de forma lineal, si no se ejecuta no se paga.

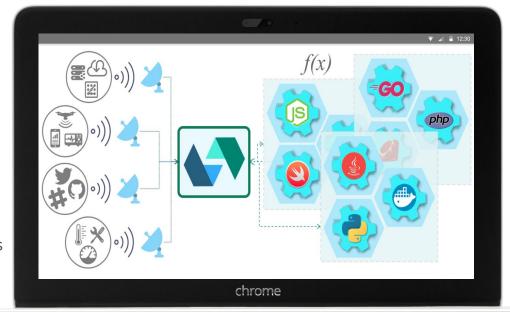
- Entorno limitado al lenguaje y todo lo que tenga el proveedor.
- Servicio sin estado, la persistencia de información la aportan otros servicios.
- Se cobra por tiempo de ejecución, algunos proveedores limitan el tiempo, los proveedores que hacen esto penalizan los consumos prolongados en el tiempo.

Apache OpenWhisk

Una plataforma FaaS, OpenSource y distribuida, que ejecuta las funciones en respuesta a eventos de cualquier escalado.

Usa el modelo de programación:

T(trigger) R(rules) A(actions) en cualquier lenguaje.



Ejemplo: Un wiget del tiempo en nuestro móvil, usaría el trigger para detectar la ubicación y sus cambios.

Tras esto se desarrolla la acción que llamaría al servicio del tiempo y obtendría la previsión del tiempo. Y para acabar se crearía la regla que asocia al trigger y la acción.

¿Cómo funciona?

Vamos a usar un Hello World de un cluster local para ver como funciona internamente:

```
def main(args):
    name = args.get("name", "stranger")
    greeting = "Hello " + name + "!"
    print(greeting)
    return {"greeting": greeting}
```

Creación de la acción: wsk action create helloPython hello.py -i

¿Cómo funciona?

Llamaremos a la acción y nos dará un JSON:

```
wsk action invoke --result helloPython --param name World -i
```

```
{
    "greeting": "Hello World!"
}
```

Demostración de una app 100% Serverless



En esta demostración del uso de un servidor Serverless, voy a usar la nube de IBM, ellos tienen implantado OpenWhisk de forma comercial

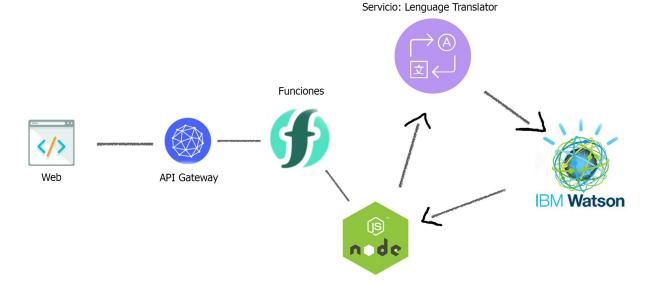
Para esta prueba he necesitado:

- Una instancia de Apache OpenWhisk en IBM Cloud
- IBM Cloud CLI
- Crear una instancia de Watson Language
 Translator

¿Quieres probarlo? Accede:

https://language-translator-serverlessow.eu-gb.m ybluemix.net

Arquitectura de la app



Turno de preguntas

Gracias por descubrir este nuevo paradigma.

Has pensado que si el Serverless no necesita gente de sistemas... Tenemos que renovarnos como DevOps?