



Presentación sobre IDEs

Francesco Latorrata y Francisco Javier

PHP STORM CODE:BLOCKS





PHP Storm

PHP Storm es un producto de JetBrains s.r.o., una compañía de desarrollo de software cuyas herramientas están dirigidas a desarrolladores de software y gerentes de proyectos.

PhpStorm es un IDE multiplataforma para PHP y desarrollo web.

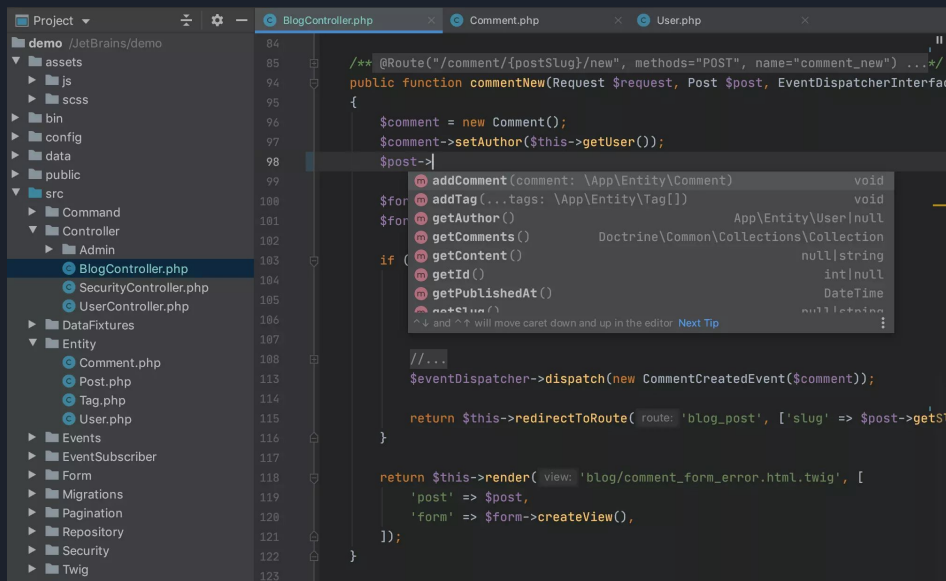
Es compatible con PHP 5.3/8.1, con HTML, CSS y JavaScript.



Características de PHP Storm



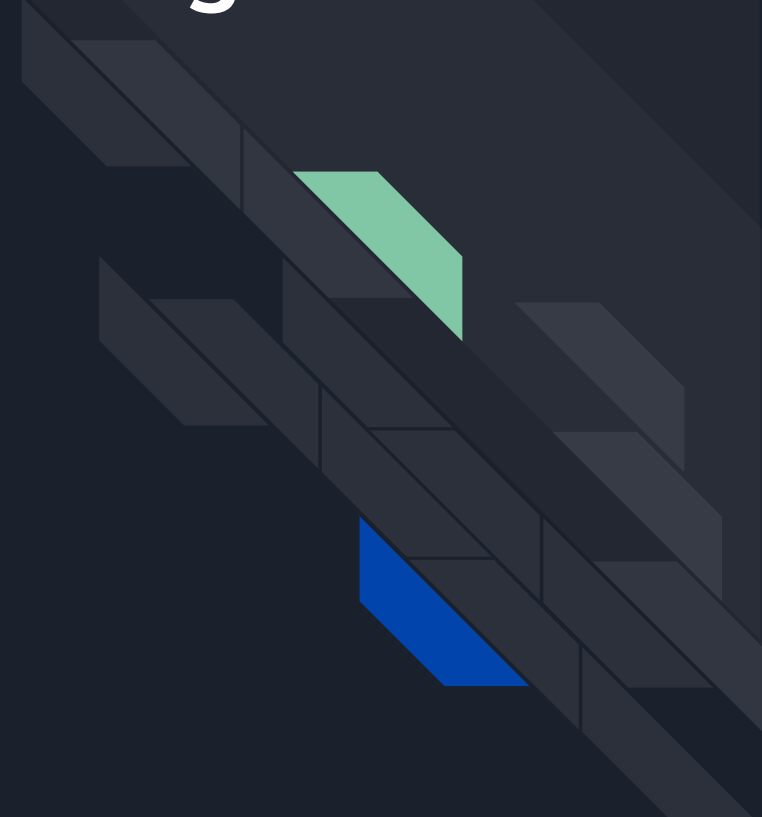
Editor inteligente de código PHP



El IDE ofrece finalización inteligente de código, resaltado de sintaxis, configuración extendida de formato de código, detección de errores sobre la marcha, plegado de código, admite mezclas de lenguajes y más.

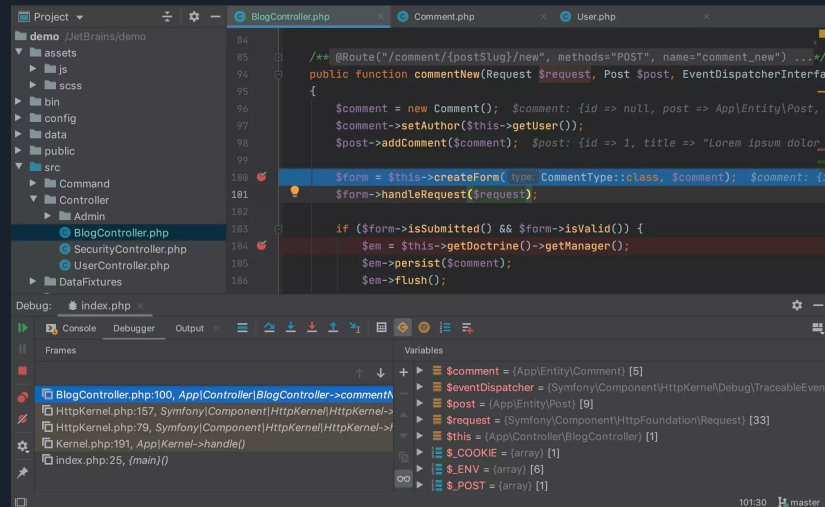
Análisis de calidad del código

Cientos de inspecciones de código verifican el código a medida que escribe y revisa el proyecto entero en busca de posibles errores del código.



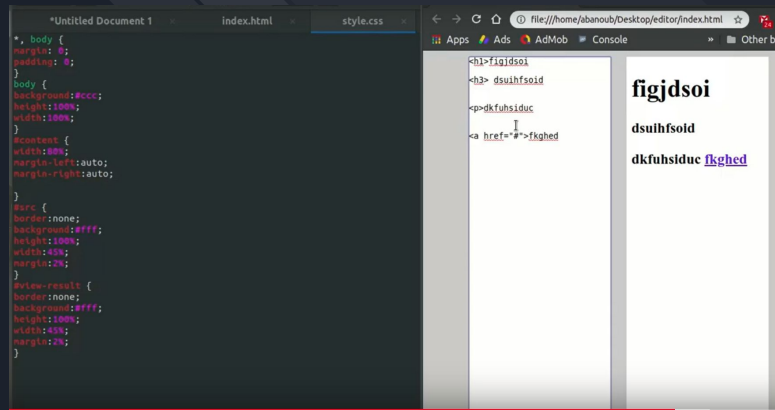
Depuración

La depuración libre de configuración le permite depurar sus aplicaciones PHP de forma realmente sencilla. Además, PhpStorm ofrece numerosas opciones para depurar su código PHP con un depurador visual para que pueda: inspeccionar variables y watches definidos por el usuario, definir puntos de interrupción y evaluar una expresión en tiempo de ejecución, depurar aplicaciones remotas, depurar una página en varias sesiones a la vez y más.



Editor HTML y CSS


Compatibilidad con todas las últimas tecnologías de desarrollo web como HTML 5, CSS, SASS, SCSS, LESS, CoffeeScript, ECMAScript Harmony, plantillas Jade, etc. Live Edit le brinda una oportunidad para ver todos los cambios instantáneamente en el navegador sin tener que volver a cargar la página.





Editor de JavaScript

Con el IDE viene incluido el editor de JavaScript más inteligente del mercado, que ofrece finalización de código, validación y arreglos rápidos, refactorizaciones, compatibilidad con anotaciones a la escritura JSDoc, depuración de JavaScript y pruebas de unidades, soporte para marcos de trabajo JavaScript y más.



JS

Bases de datos y SQL



PhpStorm le brinda herramientas y funcionalidades de asistencia a la codificación para trabajar con bases de datos y SQL en sus proyectos. Conéctese con bases de datos, edite esquemas y datos tabulares, realice consultas e incluso analice esquemas con diagramas UML. El código SQL se puede inyectar en otros lenguajes o editar en SQL Editor, con funcionalidades disponibles para resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, análisis del código sobre la marcha, formateo de código y navegación.

Más sobre PHP Storm

Web oficial Php Storm: <https://www.jetbrains.com>

PHP Storm tiene licencia propietario, la suscripción tiene un precio de 99€ para uso particular y 249€ para organizaciones.





RESUMEN COSAS POSITIVAS

- Control de versiones Y Para desarrolladores
- Depuración Y Revisión de código
- Desarrollo de aplicaciones web
- Desarrollo de código
- Edición de código
- Gestión del cambio
- Interfaz gráfica de usuario
- Modelado de datos



CODE::BLOCKS

Es un entorno de desarrollo integrado de código abierto, que soporta múltiples compiladores, que incluye GCC, Clang y Visual C++. Se desarrolló en C++.



CARACTERÍSTICAS DE CODE::BLOCKS





MODELO DE TRABAJO

Después de liberar dos versiones candidatas para versión final el 25 de octubre de 2005, en vez de crear una versión final, los desarrolladores del proyecto decidieron no hacerlo, y comenzaron a añadir algunas características nuevas, con lo que la liberación de una versión final comenzó a ser repetidamente pospuesta. Por el contrario, se disponía frecuentemente (casi diariamente) de paquetes binarios de la última versión del repositorio SVN -llamadas "nightly builds", que los usuarios podían descargar y utilizar. La primera versión estable fue finalmente liberada el 28 de febrero de 2008, con el número de versión 8.02.

Code::Blocks es un IDE construido como un núcleo altamente expansible mediante complementos (plugins). Actualmente la mayor parte de la funcionalidad viene provista por los complementos incluidos por defecto.

No es un IDE autónomo que acepta complementos, sino que es un núcleo abstracto donde los complementos se convierten en una parte vital del sistema. Esto lo convierte en una plataforma muy dinámica y potente, no solo por la facilidad con que puede incluirse nueva funcionalidad, sino por la capacidad de poder usarla para construir otras herramientas de desarrollo tan solo añadiendo complementos.

CARACTERÍSTICAS DEL ENTORNO

Entorno principal de Code::Blocks en GNU/Linux.

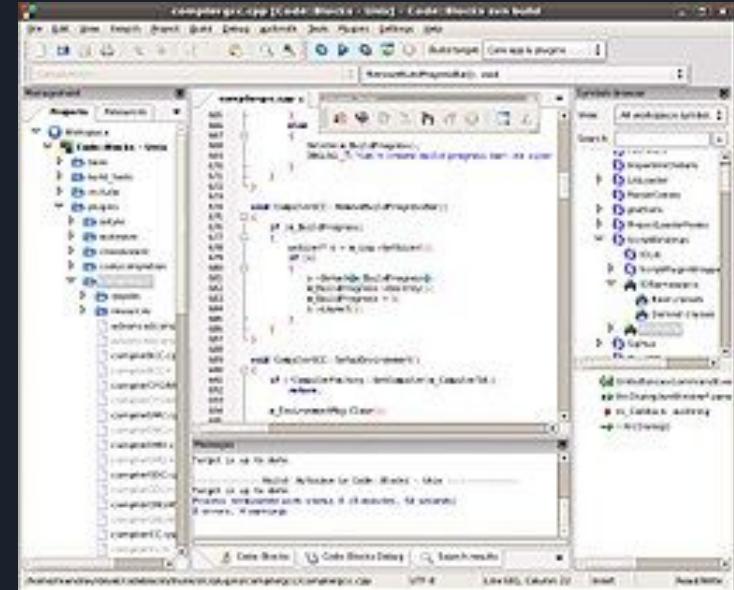
Entre otras, Code::Blocks soporta varias de las características ya consideradas "clásicas" y que sirven de apoyo a la programación:

- Espacios de trabajo (workspaces) para combinar múltiples proyectos.
- Espacio de trabajo adaptable (cambia según la tarea que se esté realizando o como se configure).
- Navegador de proyectos; vista de archivos, símbolos (heredados, etc.), clases, recursos.
- Editor tabulado, múltiples archivos.
- Intercambio rápido .h/.cpp.
- Lista de tareas (ToDo).



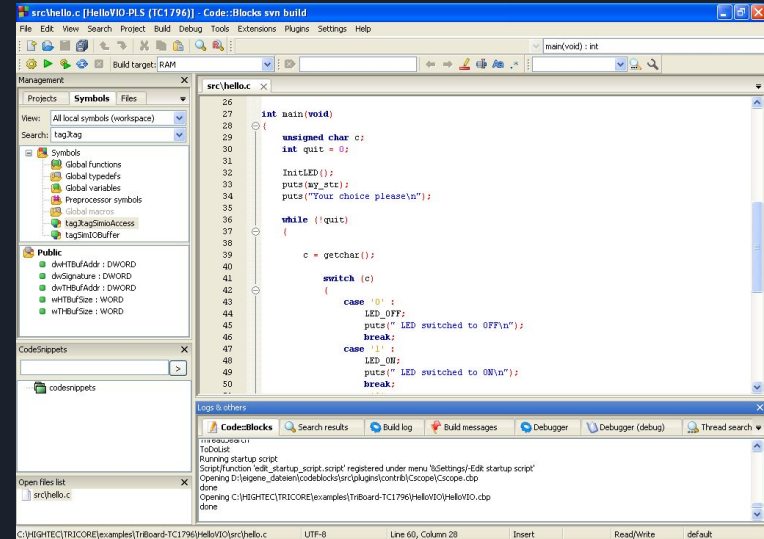
CARACTERÍSTICAS DE EDICIÓN

- Coloreo de sintaxis configurable.
- Tabulación inteligente de código.
- Autocódigo (generar plantillas de código para proyectos).
- Compleción automática de código.
- Lista desplegable.
- Vista de argumentos de una función.
- Selección múltiple de funciones sobrecargadas.
- Generación de clases (class wizard).
- Búsquedas avanzadas de cadenas dentro de archivos: actual, abiertos, proyecto, workspace, en carpetas).



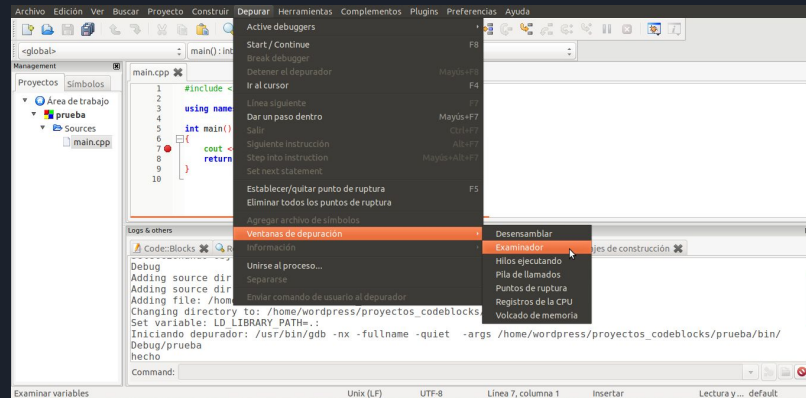
CARACTERÍSTICAS DE COMPILACIÓN

- Sistema de construcción (build) rápido (sin necesidad de makefiles).
- Soporte para compilación en paralelo (usando múltiples procesadores/núcleos).
- Dependencias entre proyectos dentro del espacio de trabajo.
- Proyectos con múltiples objetivos (multi-target).
- Estadísticas y resumen de código (code profiler).

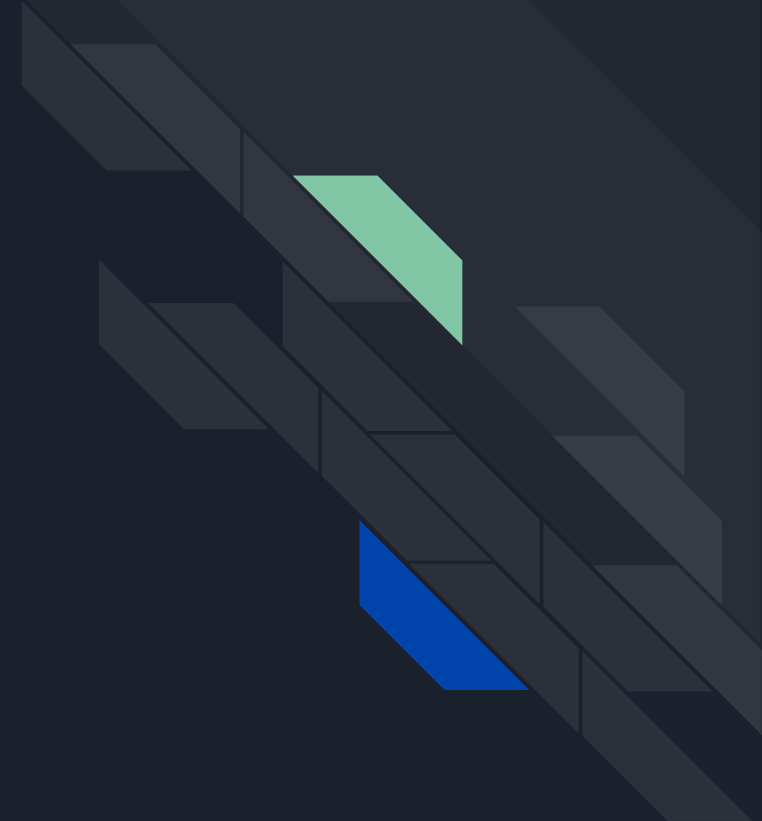


CARACTERÍSTICAS DE DEPURACIÓN

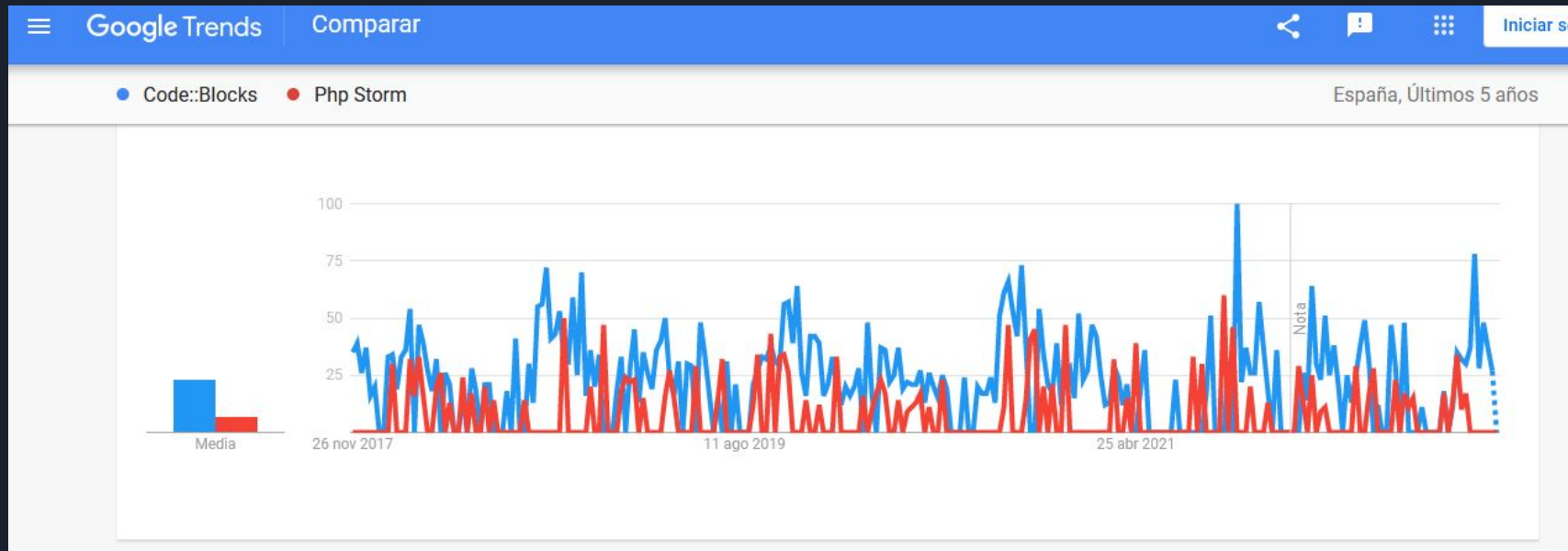
- Interfaz con GNU GDB.
- Soporta MS CDB (no completamente).
- Puntos de ruptura (breakpoints).
- Código, datos.
- Ruptura condicional.
- Funciones locales (argumentos).
- Ver valores de variables (también definidas por el usuario).
- Pila de llamadas.
- Desensamblado de código.
- Volcados de memoria.
- Múltiples hilos (threads).
- Registros de la CPU.



COMPARACIÓN CON TREND



COMPARACIÓN TREND





OBSERVACIONES TREND

PHP Storm

Si lo comparamos con php el término php storm no es tan utilizado y es muy similar a code::blocks y aunque solo lo supera en unos pocos picos les sigue de cerca.

Code::Blocks

Aunque parte con la desventaja inicial de que solo se utiliza C y C++, supera a PHP storm con facilidad cosa que no pasa con PHP a la cual no se acerca

A blue parallelogram and a light green parallelogram are positioned in the upper-left corner of the slide. The blue shape is partially behind the green one. Both shapes are oriented diagonally, with their longer sides running from the top-left towards the bottom-right.

FIN

¡Gracias!