

Tema 2: IDEs

NeatBeans y Sublime Text

Daniel Marín López
Jesús Ferrer López



Índice

1. NetBeans

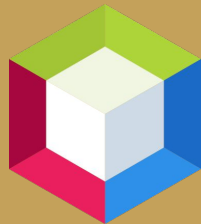
- a. Web oficial y licencia
- b. Historia y autores
- c. Instalación y módulos
- d. Personalización y configuración de actualizaciones
- e. Marketplace
- f. Herramientas que tiene, actualizaciones y plugins
- g. Características comunes y específicas

2. Sublime Text

- a. Web oficial y licencia
- b. Historia y autores
- c. Instalación y módulos
- d. Personalización y configuración de actualizaciones
- e. Marketplace
- f. Lenguajes permitidos
- g. Herramientas de Sublime (base)
- h. Características comunes y específicas

3. Bibliografía

NetBeans





1.1. Web oficial y Licencia

NetBeans es un entorno de desarrollo hecho principalmente por Java.

La web de NetBeans es la siguiente:

<https://netbeans.apache.org/download/index.html>

NetBeans también es de código abierto y este es su repositorio:

<https://github.com/apache/netbeans>

Y las licencias que tiene son las siguientes:

- **Licencia Común de Desarrollo y Distribución (CDDL)**
- **Licencia Pública General 2 (GPL2)**



1.2. Historia y autores

Sun Microsystems (administrado actualmente por **Oracle**) fundó el proyecto de código abierto en el año **2000** con la **versión 3.1**.

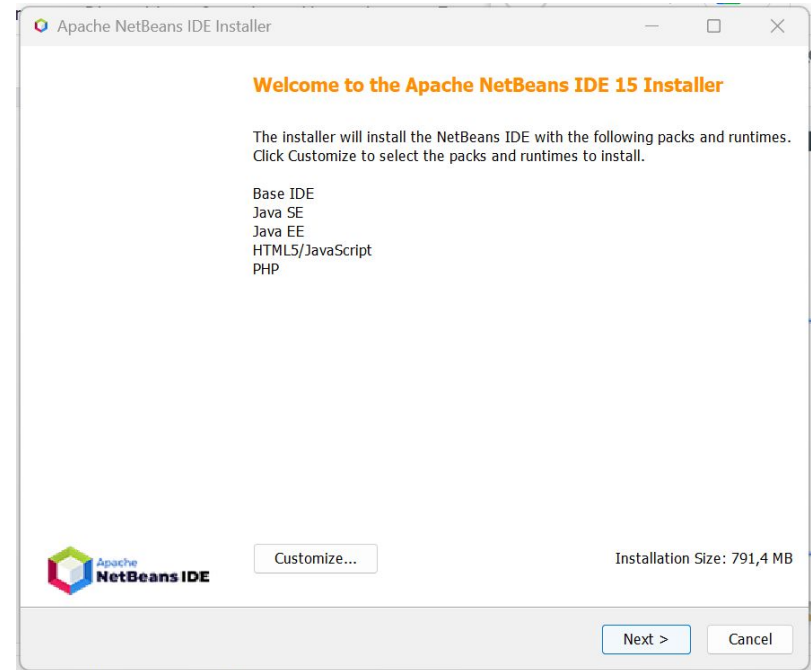
Al principio solamente trabajaba con **Java**, pero con la **versión 6.5.2** se extendió a otros lenguajes como **C/C++**, **XML**, **PHP**, etc.

1.3. Instalación y módulos

Ahora procederemos con la instalación.

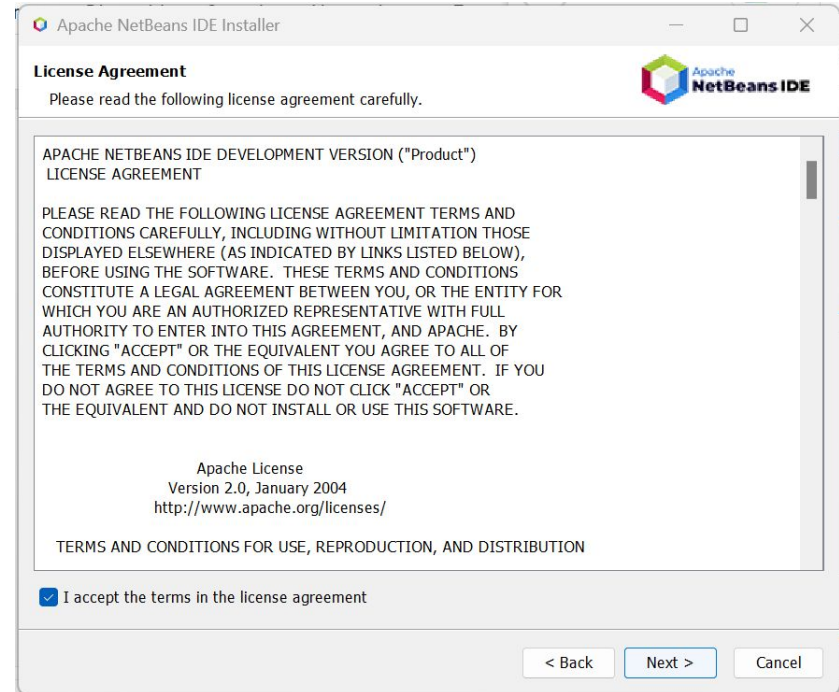
Instalaremos la **versión 15 (la última)**.

Al ejecutar el **instalador** se cargará hasta mostrar la siguiente ventana.



1.3. Instalación y módulos

Aceptamos los **términos y condiciones**.

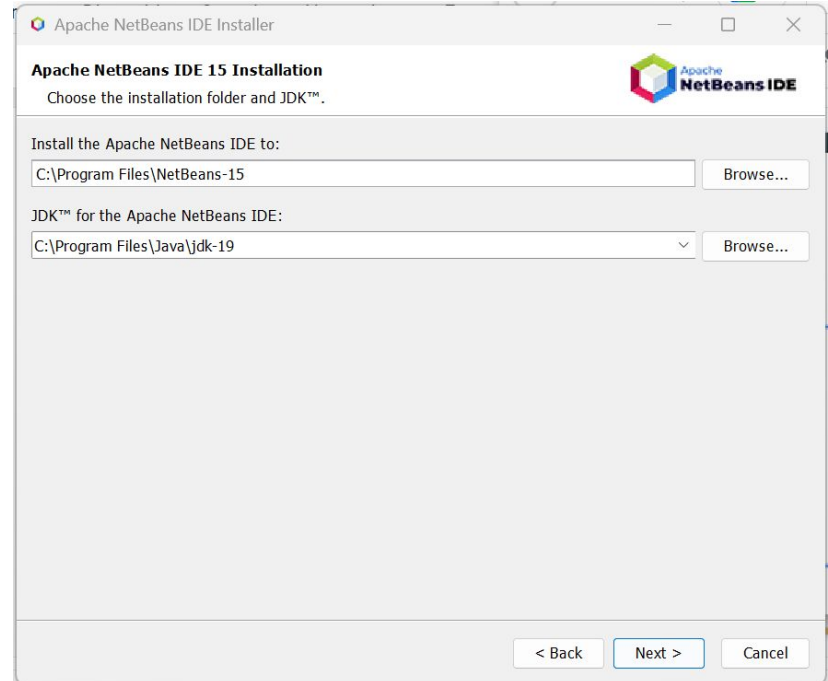


1.3. Instalación y módulos

¡¡IMPORTANTE!!

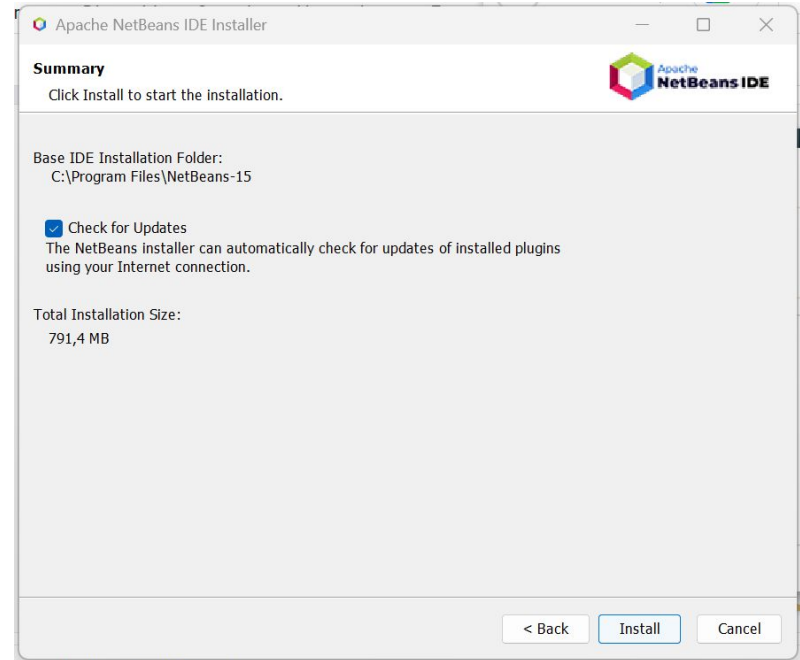
Para instalar NetBeans hay que tener instalado de antemano Java Development Kit (JDK).

Usaremos la **versión 19** de JDK.



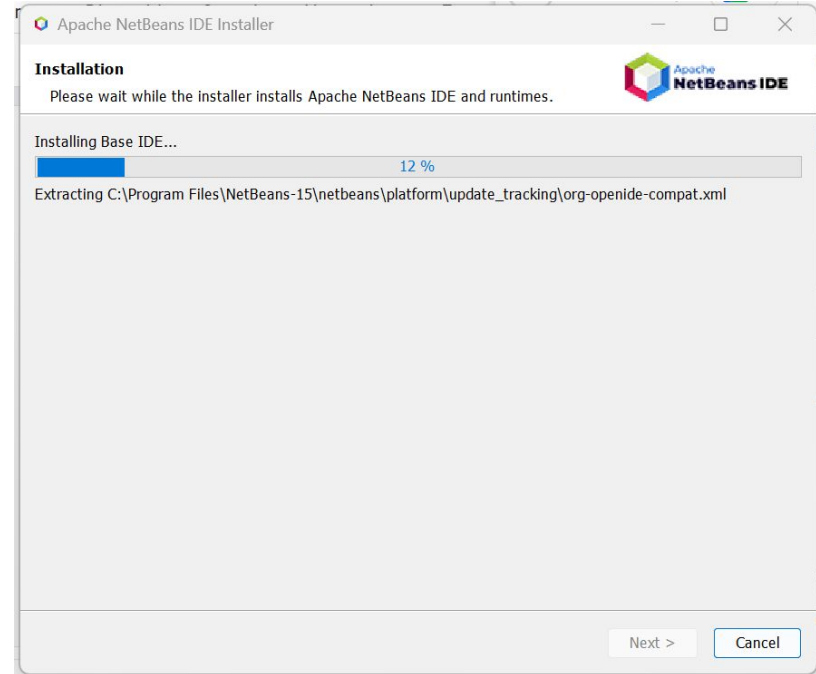
1.3. Instalación y módulos

Y por último que compruebe si hay **alguna actualización** disponible.



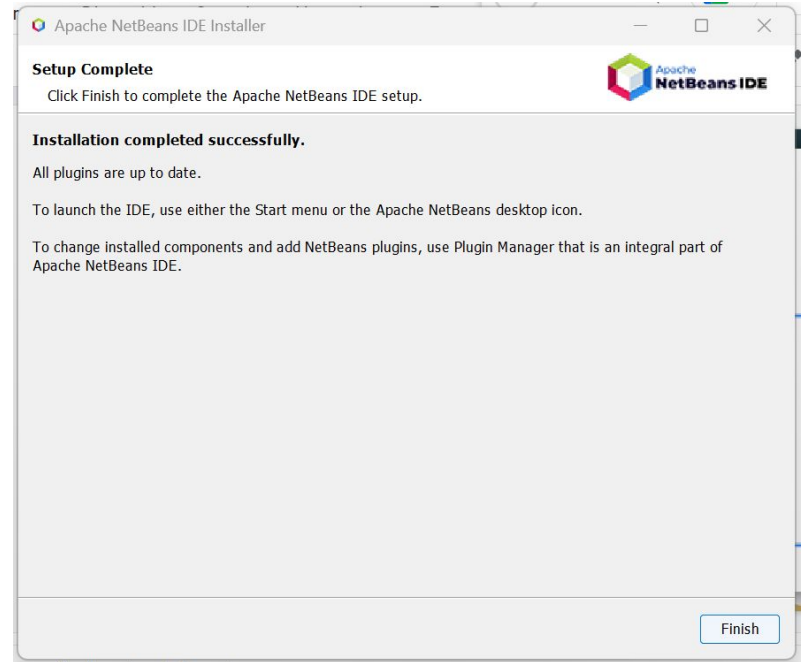
1.3. Instalación y módulos

Y dejamos que siga la instalación.



1.3. Instalación y módulos

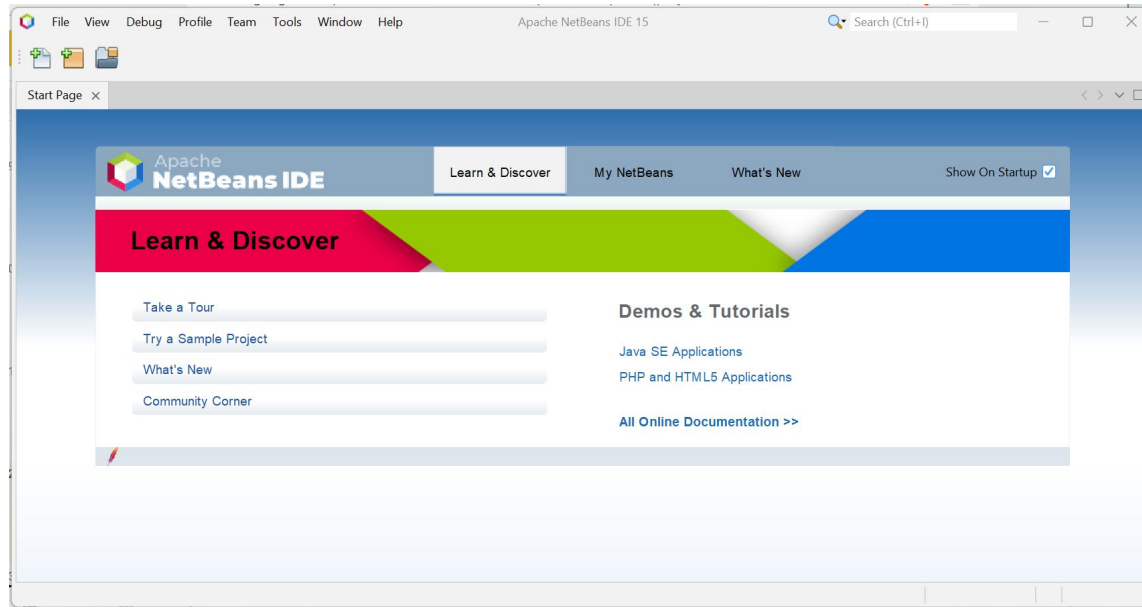
Terminada la instalación, vamos a ver como es el IDE.



1.3. Instalación y módulos



Una vez iniciado, se verá así:





1.3. Instalación y módulos

En NetBeans, los módulos son los plugins que se pueden descargar tanto desde el propio NetBeans como desde la página web. Pero eso se tratará más adelante.

Aquí se muestra como se hacía en versiones anteriores:

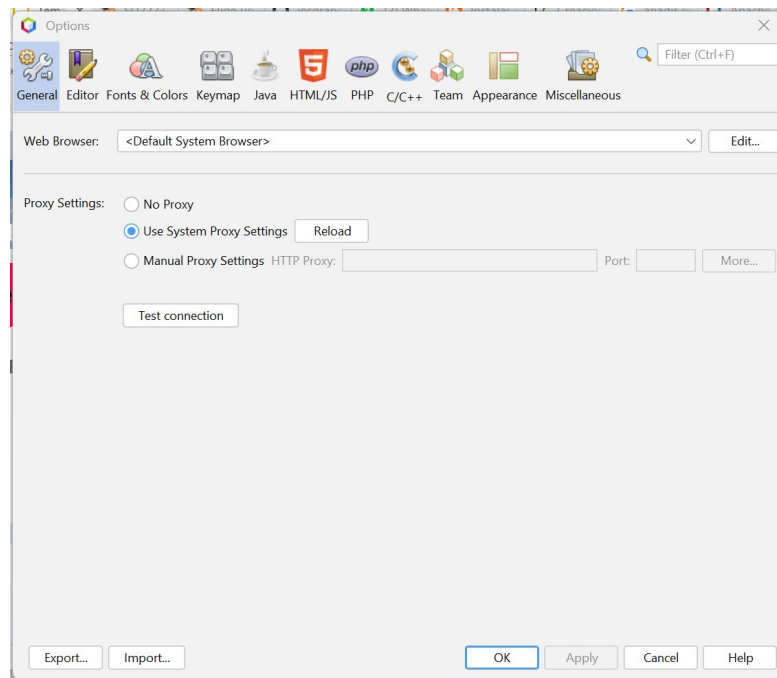
<https://avbravo.blogspot.com/2006/07/instalar-manualmente-nuevos-modulos-en.html>

1.4. Personalización y configuración de actualizaciones

Simplemente nos vamos a ***“Tools”*** y ***“Options”***.

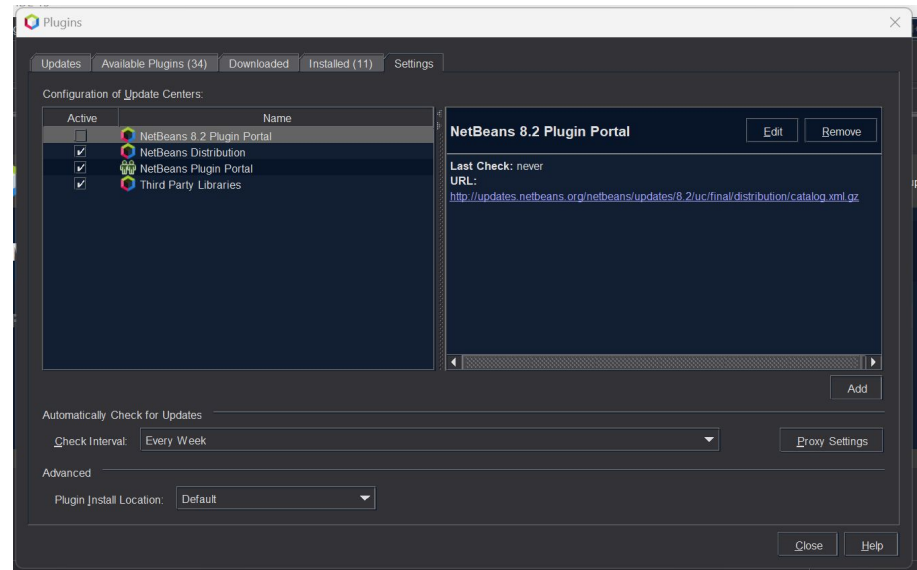
Con ***“General”***, ***“Editor”***, ***“Fonts & Colors”*** y ***“Keymap”***, ***“Appearance”*** y ***“Miscellaneous”*** podemos personalizar el programa como queramos.

Siempre **reiniciar** cuando se hace algún cambio.



1.4. Personalización y configuración de actualizaciones

Las actualizaciones se pueden comprobar en *“Plugins”* -> *“Updates”*. Y la automatización en *“Plugins”* -> *“Settings”*.





1.5. Marketplace

La página de plugins de NetBeans es la siguiente:

<https://plugins.netbeans.apache.org/>

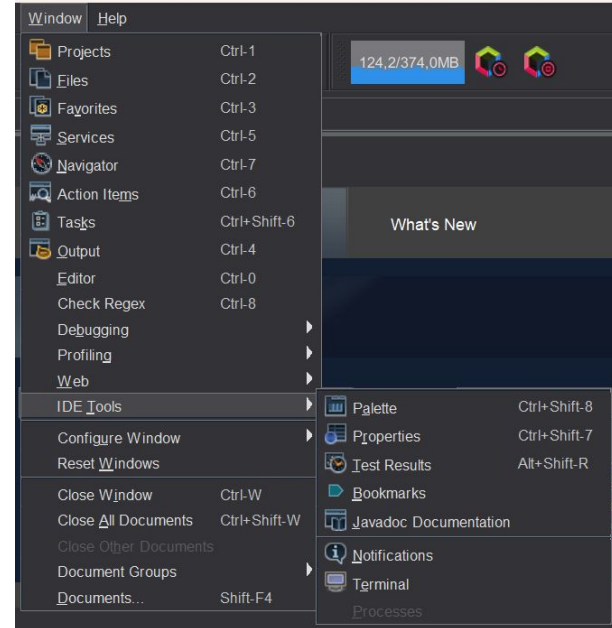
Aunque se pueden añadir plugins manualmente desde el programa como veremos más adelante.



1.6. Herramientas que tiene, actualizaciones y plugins

Las herramientas que tiene NetBeans son,

- Un compilador
- Un depurador
- Herramientas de Equipo (Git, Mercurial, etc.)
- Herramientas de IDE (Paletas, Test de Resultados, Marcapáginas, etc.)

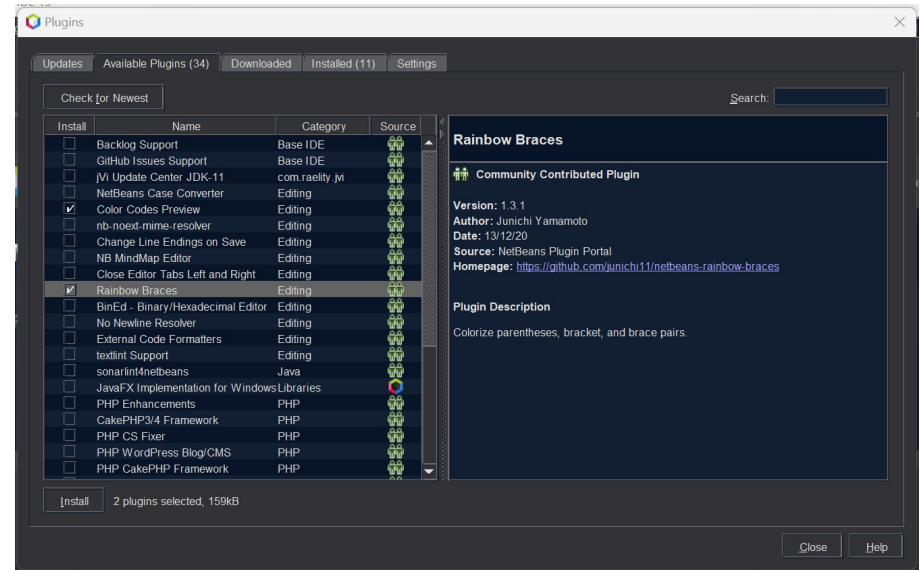




1.6. Herramientas que tiene, actualizaciones y plugins

Tanto las actualizaciones como los plugins se pueden manejar en la pestaña de **“Plugins”**.

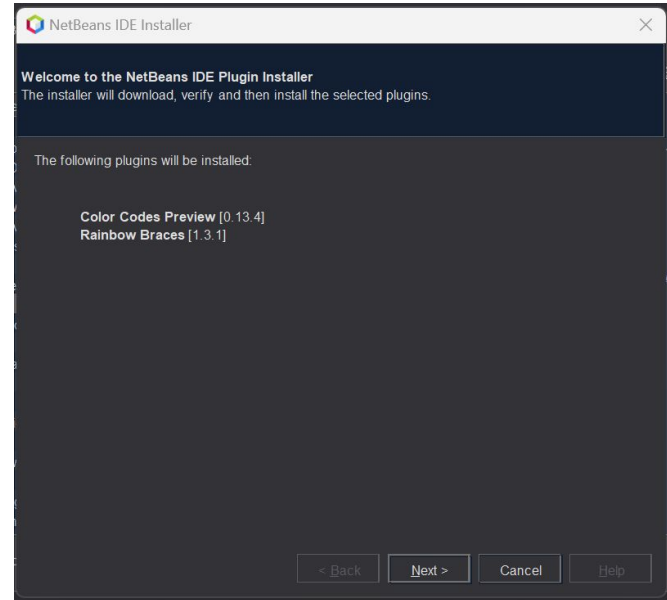
Los plugins se pueden instalar tanto desde NetBean como desde su página web de plugins.



1.6. Herramientas que tiene, actualizaciones y plugins

Una vez seleccionados los plugins, se empezará el proceso de instalación.

Tras aceptar los términos y condiciones se instalarán (también se te advertirá de si los plugins pueden ser malware).





1.7. Características comunes y específicas

Algunas características comunes son:

- Gestión de usuario
- Gestión de almacenamiento
- Gestión de ventana
- Librería Visual de NetBeans
- Herramientas de IDE

Entre otras más.



¡Y ahora hagamos algunas
pruebas!

Sublime Text



2.1. Web oficial y licencia

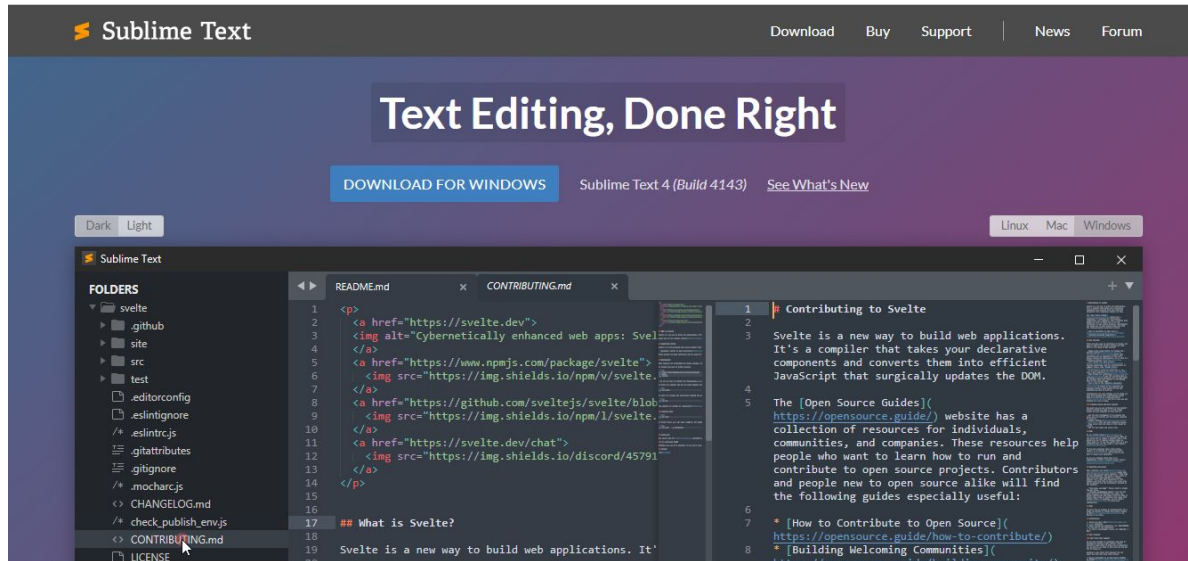


Aunque se puede probar de forma gratuita, no es software libre o de código abierto, tiene una licencia software de tipo propietario y es necesario pagar una licencia para su uso continuado y poder tener acceso a las siguientes actualizaciones.

La página web de Sublime text es: <https://www.sublimetext.com/>

Es una página con un diseño simple pero efectivo.

2.1. Web oficial y licencia



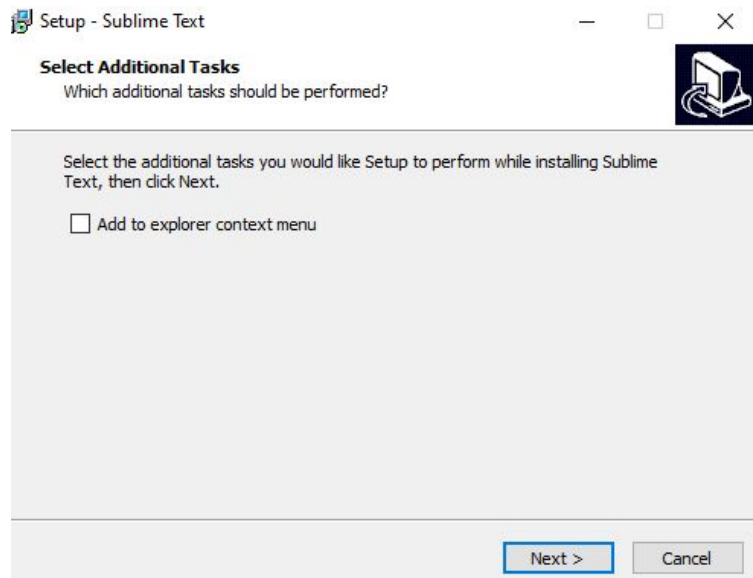
2.2. Historia y autores



Sublime Text es un editor de texto y editor de código fuente. Está escrito en C++ y Python para los plugins. Desarrollado originalmente como una extensión de Vim, con el tiempo fue creando una identidad propia. Aún conserva un modo de edición tipo vi llamado *Vintage mode*.

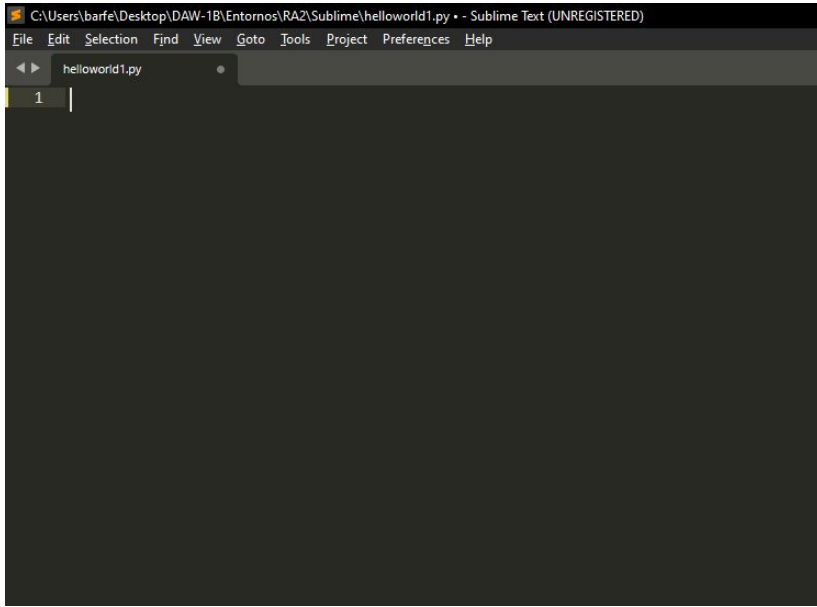
El creador de Sublime text fue Jon Skinner, un ingeniero de software que trabajaba en Google pero que dejó la compañía para crear un editor de textos mejorado. Así nació Sublime text, un editor de texto que ponía el foco en el propio código sin que hubiera miles de barras de herramientas molestando.

2.3. Instalación y módulos



La instalación es muy sencilla de llevar a cabo, solo debemos descargar el instalador en la página oficial de sublime text y ejecutarlo.

2.3. Instalación y módulos



La primera vez que abrimos Sublime text, parece que estamos ante un bloc de notas con temática oscura. Nada más lejos de la realidad, ya que Sublime text requiere una configuración inicial bastante elaborada, pero el resultado es tener un IDE completamente configurable al gusto del usuario.

2.3. Instalación y módulos



Los módulos de Sublime text son los diferentes plugins que se le pueden instalar, los cuales proporcionan mucha flexibilidad al programa. Para poder manejar estos plugins tendremos que instalar “Package control”, una especie de plugin que te permite instalar y administrar al resto.

Una vez tengamos package control, podremos buscar plugins desde el propio sublime text o buscarlos en la página de packages, <https://packagecontrol.io/browse>

2.4. Personalización y configuración de actualizaciones



Sublime text tiene una capacidad de personalización absoluta. Aparte de los plugins ya comentados anteriormente, podemos cambiar el color, programar funciones en la capa lógica o presentación del programa...

2.4. Personalización y configuración de actualizaciones



La única forma de acceder a las actualizaciones nuevas de Sublime text es pagando la licencia del producto.

Una vez pagues la licencia, tendrás disponibles las nuevas actualizaciones de los próximos 3 años. Una vez tu “licencia” expire, seguirás teniendo acceso a las actualizaciones de estos 3 años, pero no a las futuras actualizaciones.

2.5. Marketplace



Lo más cercano a un marketplace que tiene Sublime text es la página de paquetes ya mencionada anteriormente. El link de la página es:

<https://packagecontrol.io/browse>

En esta página podremos descargar de forma gratuita plugins para nuestro sublime text.

2.5. Marketplace



Package Control

Search

BROWSE

New

When the package was first seen

- Define Parser 4
- Dark Crayon Color Scheme 3
- Executor 4 M L
- RemoveComments
- Python Computer Vision Snippets
- Status Bar Clock 4
- Clickable WSDL
- RegexMatch 4
- Smithy
- CustomStatusMessage 4

Trending

Recent, relative, increase in installs

- EML Syntax 3
- PHP CS Fixer
- XssEncode
- ProjectManager 3
- Python Flake8 Lint
- Advanced CSV
- Laravel Blade Spacer
- WordHighlight
- PackageResourceViewer
- Theme - Monokai+

Updated

When the package was last updated

- Squirrel 4
- GitSavvy 3
- XPX 3
- LSP-pyright 3
- Status Bar Clock 4
- MarkdownEditing
- DoxyDoxygen (evolution)
- DoxyDoxygen
- TM1 Planning Analytics Developer Tools 3
- ALE Syntax Highlight

Popular

With the most unique installs

- Package Control
- Emmet 3
- SideBarEnhancements 3
- BracketHighlighter 3
- SublimeLinter

Labels

With the most packages

- language syntax 672
- snippets 486
- color scheme 389
- linting 305
- auto-complete 239

Authors

With the most packages

- SublimeText 67
- SublimeLinter 54
- idleberg 48
- shagabutdinov 48
- sublimelsp 43

El mayor problema de que los plugins sean gratuitos, es que los creadores no ganan dinero con ellos.

Por ello, muchos de ellos se quedan sin soporte con el pasar del tiempo.

2.6. Lenguajes permitidos



```
C  
C# >  
C++  
Clojure >  
CSS  
D  
Diff  
DTD  
Erlang >  
Git Formats >  
Go  
Graphviz (DOT)  
Groovy  
Haskell >  
HTML  
Java >  
JavaScript >
```

Sublime da soporte a una amplia variedad de lenguajes, en la imagen de la izquierda tenemos algunos ejemplos.

Sublime text también tiene la capacidad de compilar archivos para convertirlos en ejecutables.

2.7. Herramientas de Sublime



- Edit: Una agrupación de diversas herramientas para editar el código.
- Selection: Una serie de herramientas relacionadas con la selección del Código.
- Find: Herramientas diversas para encontrar una parte concreta del código.

2.7. Herramientas de Sublime (base)



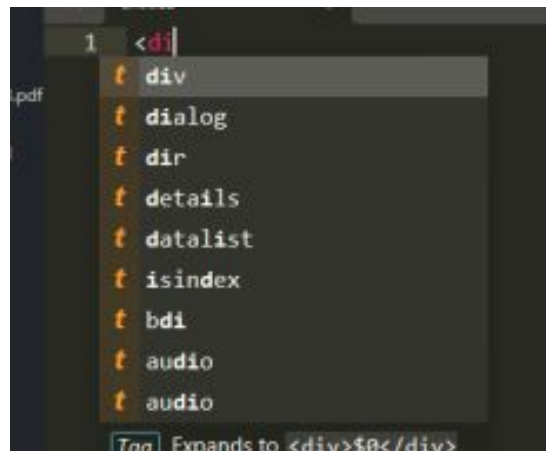
- view: Diferentes configuraciones para el visualizado del código y el programa, con opciones tan útiles como determinar qué lenguaje se está usando (para agrupar y reconocer los distintos tags).
- Goto: Formas de moverte por el código, como por ejemplo, ir a una línea determinada.
- Tools: Herramientas con diversos fines. En esta categoría tenemos las macros y las builds para poder compilar el código.
- Project: Aparte de administrar los diferentes proyectos que estemos llevando a cabo, también podemos guardar un workplace determinado, pudiendo cambiarlo por otro en un momento dado.

2.8. Características comunes y específicas



-Es un IDE muy simple. Mientras que otros IDE tienen decenas de herramientas y barras adicionales, Sublime tiene un espacio libre y completamente configurable.

-Mientras programas en Sublime, gracias a su herramienta de autocompletado y la amplísima variedad de lenguajes que soporta, podrás agilizar el trabajo de escritura de código.



2.8. Características comunes y específicas



-Podemos personalizar tanto el aspecto gráfico de Sublime como los colores del código según la sintaxis del lenguaje que seleccionemos.

-Soporta una amplísima variedad de lenguajes, (C, C++, C#, CSS, D, Erlang, Groovy, Haskell, HTML, Java, JavaScript, LaTeX, Lisp, Lua, Markdown, Matlab, OCaml, Perl, PHP, Python, R, Ruby, SQL, TCL, Textile and XML), permitiéndote usar su herramienta ortográfica para revisar errores.

2.8. Características comunes y específicas



-Tiene un “Minimapa” que te permite ver la parte del código que estás viendo.





¡Y ahora hagamos algunas
pruebas!

Bibliografía

<https://es.wikipedia.org/wiki/NetBeans>

<https://netbeans.apache.org/download/index.html>

<https://github.com/apache/netbeans>

<https://avbravo.blogspot.com/2006/07/instalar-manualmente-nuevos-modulos-en.html>

<https://plugins.netbeans.apache.org/>

<https://www.sublimetext.com/>

<https://es.quora.com/Cu%C3%A1l-es-la-historia-det%C3%A1s-de-Sublime-Text>

Bibliografía

<https://packagecontrol.io/browse>



¡Gracias por ver!