Autor: Andrés Castillero Moriana

Examen: jUnit (15/Marzo/2021)

Nota aclaratoria:

Estás realizando un examen, y como tal no puedes manejar ningún material de referencia adicional, ni comunicarte de ninguna forma con nadie. Estás sólo tú con estas instruciones y las herramientas imprescindibles para llevarlas a cabo (Eclipse y LibreOffice/Word). Si se detecta cualquier amago de comunicación, automáticamente suspenderás.

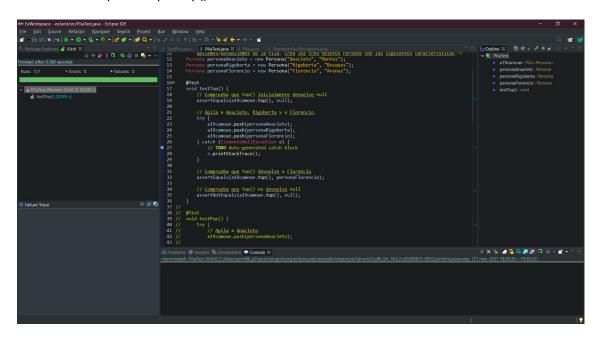
Utilizando el código adjunto que implementa una Pila, sigue las siguientes instrucciones. Al final deberás entregar un fichero comprimido

"NombreApellido1Apellido2ExJUnit.rar" con dos ficheros:

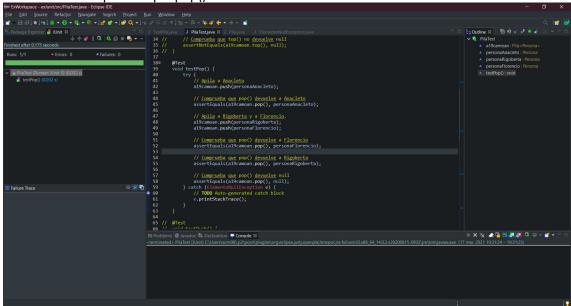
- 1. NombreApellido1Apellido2ExJUnit.pdf (Exportado a pdf desde OpenWriter)
- 2. NombreApellido1Apellido2ExJUnitProyecto. (Eclipse)

Vamos a diseñar un caso de pruebas para la clase Pila. Para ello trabajaremos sobre una pila de Personas (también se da en el código). Realiza los siguientes pasos:

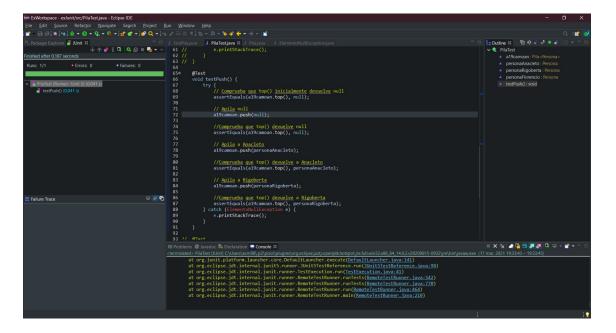
- Abre Eclipse y crea un proyecto "NombreApellido1Apellido2ExJUnit.
- Añade el paquete pila que contiene Pila.java y TestPila.java.
- En el mismo paquete crea un caso de prueba jUnitPila sobre la clase Pila.
- Para todas las pruebas se van a necesitar tres objetos de la clase Persona. Serán los que apilemos/desapilemos de la Pila. Crea los tres objetos Persona con las siguientes características. Los referenciaremos en el orden indicado.
 - Anacleto Montes, Rigoberta Bosques, Florencio Arenas
- Además de los tres objetos necesitaremos un objeto Pila de Personas para cada una de las pruebas. Llámala como tu usuario "a20mamoa".
- Cada prueba comenzará con la pila vacía.
- Debes probar los siguientes métodos:
 - o top: Devuelve la cima de la pila.
 - 1. Comprueba que top() inicialmente devuelve null
 - 2. Apila a Anacleto, Rigoberta y a Florencio.
 - 3. Comprueba que top() devuelve a Florencio
 - 4. Comprueba que top() no devuelve null



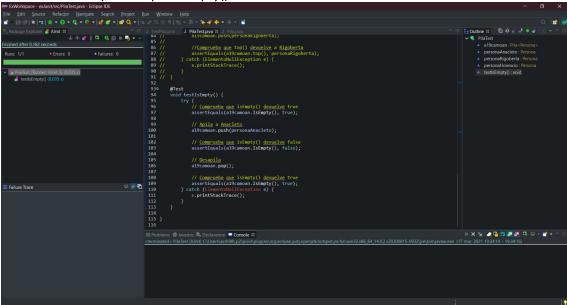
- o pop: Desapila
- 1. Apila a Anacleto
- 2. Comprueba que pop() devuelve a Anacleto
- 3. Apila a Rigoberta y a Florencio.
- 4. Comprueba que pop() devuelve a Florencio
- 5. Comprueba que pop() devuelve a Rigoberta
- 6. Comprueba que pop() devuelve null



- o push: apila
- 1. Comprueba que top() inicialmente devuelve null
- 2. Apila null
- 3. Comprueba que top() devuelve null
- 4. Apila a Anacleto
- 5. Comprueba que top() devuelve a Anacleto
- 6. Apila a Rigoberta
- 7. Comprueba que top() devuelve a Rigoberta



- isEmpty: comprueba si está vacía
- 1. Comprueba que isEmpty() devuelve true
- 2. Apila a Anacleto
- 3. Comprueba que isEmpty() devuelve false
- 4. Desapila
- 5. Comprueba que isEmpty() devuelve true



Entrega el proyecto, así como los siguientes pantallazos:

- 1. Cada uno de los métodos implementados
- 2. La vista con los tiempos en cada uno de los test. Todos han de estar chequeados correctamente, incluida la clase.

```
| Finder three | Process |
```