Apuntes de DTD

{Abrirllave.com - Tutoriales de informática

Contenidos del tutorial de DTD www.abrirllave.com/dtd/

(Estos apuntes incluyen enlaces a los apartados del tutorial en la Web)

1. Qué es DTD

- 2. Declaración de tipo de documento
- 2.1. Documento XML asociado a una DTD interna
- 2.2. Documento XML asociado a una DTD externa

DTD externa privada - SYSTEM

DTD externa pública - PUBLIC

- 2.3. Cuándo utilizar una DTD interna o una DTD externa
- 2.4. Uso combinado de DTD interna y externa en un documento XML
- 3. Estructura de un documento XML

4. Declaración de elementos

El contenido de un elemento puede ser texto - (#PCDATA)

Un elemento puede contener a otros elementos

Un elemento puede no contener contenido (estar vacío) - EMPTY

Un elemento puede definirse para contener contenido mixto - ANY

4.1. Elementos vacíos - EMPTY

Un elemento vacío puede tener atributos

- 4.2. Elementos con cualquier contenido ANY
- 4.3. Elementos con contenido de tipo texto (#PCDATA)

4.4. Secuencias de elementos

Elemento con varios hijos

Orden de los hijos de un elemento

4.5. Cardinalidad de los elementos

Operador de cardinalidad "+" (signo más)

Operador de cardinalidad "*" (asterisco)

Operador de cardinalidad "?" (interrogación)

4.6. Elementos opcionales

Operador de elección "|" (barra vertical)

Operador de elección "|" y operador "*"

Operador de elección "|" en una secuencia de elementos

Secuencia de elementos en una lista de opciones

#PCDATA en una lista de opciones permite contenido mixto

5. Declaración de atributos

Declaración de un atributo indicando un valor por defecto

Declaración de varios atributos en un elemento

6. Tipos de declaración de atributos

- 6.1. Atributo obligatorio #REQUIRED
- 6.2. Atributo opcional #IMPLIED

6.3. Atributo con valor fijo - #FIXED valor

- 7. Tipos de atributos
- 7.1. Atributos de tipo CDATA
- 7.2. Atributos de tipo enumerado
- 7.3. Atributos de tipo ID
- 7.4. Atributos de tipo IDREF
- 7.5. Atributos de tipo IDREFS
- 7.6. Atributos de tipo NMTOKEN
- 7.7. Atributos de tipo NMTOKENS
- 7.8. Atributos de tipo NOTATION
- 7.9. Atributos de tipo ENTITY

Uso de **ENTITY** y **NOTATION**

7.10. Atributos de tipo ENTITIES

Uso de **ENTITIES** y **NOTATION**

7.11. Atributos especiales

Uso del atributo xml:lang
Uso del atributo xml:space

- 8. Declaración de entidades
- 8.1. Entidades generales internas analizables
- 8.2. Entidades generales externas analizables

Entidades generales externas analizables privadas - SYSTEM

Entidades generales externas analizables públicas - PUBLIC

8.3. Entidades generales externas no analizables

Entidades generales externas no analizables privadas - SYSTEM

Entidades generales externas no analizables públicas - PUBLIC

8.4. Entidades paramétricas internas analizables

Las entidades de parámetro se declaran antes de referenciarlas

A una entidad paramétrica interna no se le puede referenciar en una DTD interna Declaración de una entidad paramétrica en la DTD interna de un documento XML y

8.5. Entidades paramétricas externas analizables

referenciada en la DTD externa

Entidades paramétricas externas analizables privadas - SYSTEM

Entidades paramétricas externas analizables públicas - PUBLIC

8.6. Uso de una entidad dentro de otra

Referencia circular o recursiva de entidades

9. Declaración de notaciones

Notaciones para indicar el formato de entidades externas - Uso de SYSTEM

Notación pública - PUBLIC

Atributos cuyo valor es el nombre de una notación

10. Secciones condicionales

- 11. Espacios de nombres
- 12. Comentarios
- 13. Recursos de DTD

1. Qué es DTD

DTD (*Document Type Definition*, Definición de Tipo de Documento) sirve para definir la estructura de un documento SGML o XML, permitiendo su validación.

- **SGML** (*Standard Generalized Markup Language*, Lenguaje de Marcado Generalizado Estándar). Véase: http://www.w3.org/MarkUp/SGML/.
- **XML** (*eXtensible Markup Language*, Lenguaje de Marcado eXtensible) es un lenguaje desarrollado por **W3C** (*World Wide Web Consortium*) que está basado en SGML.

En "http://www.w3.org/TR/xml/" se puede consultar la W3C Recommendation de XML, en la cual se fundamenta este tutorial, donde se explica —de forma introductoria a través de ejemplos— cómo escribir y utilizar DTD para validar documentos XML.

Un documento XML es válido (valid) cuando, además de estar bien formado, no incumple ninguna de las normas establecidas en su estructura.

Existen otros métodos que también permiten validar documentos XML, como por ejemplo XML Schema o RELAX NG.

2. Declaración de tipo de documento

Una DTD se puede escribir tanto interna como externamente a un archivo XML. Ahora bien, en ambos casos hay que escribir una definición **DOCTYPE** (*Document Type Declaration*, Declaración de Tipo de Documento) para asociar el documento XML a la DTD. Asimismo, un archivo XML se puede asociar simultáneamente a una DTD interna y externa.

2.1. Documento XML asociado a una DTD interna

La sintaxis para escribir una DTD interna es:

```
<!DOCTYPE elemento-raíz [ declaraciones ]>
```

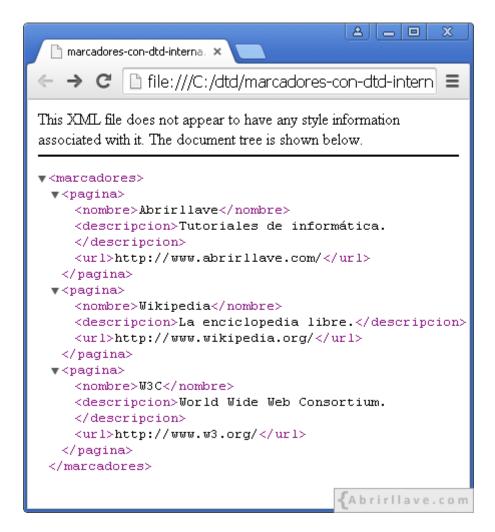
EJEMPLO En un documento XML se quiere guardar una lista de marcadores de páginas web, almacenando de cada uno de ellos su nombre, una descripción y su URL. Para ello, se puede escribir, por ejemplo, el archivo "marcadores-con-dtd-interna.xml" siguiente, que contiene una DTD interna:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE marcadores [
   <!ELEMENT marcadores (pagina) *>
  <!ELEMENT pagina (nombre, descripcion, url)>
  <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
  <!ELEMENT descripcion (#PCDATA)>
   <!ELEMENT url (#PCDATA)>
]>
<marcadores>
   <paqina>
      <nombre>Abrirllave</nombre>
      <descripcion>Tutoriales de informática.</descripcion>
      <url>http://www.abrirllave.com/</url>
   </pagina>
   <pagina>
      <nombre>Wikipedia</nombre>
      <descripcion>La enciclopedia libre.</descripcion>
      <url>http://www.wikipedia.org/</url>
   </pagina>
   <pagina>
      <nombre>W3C</nombre>
      <descripcion>World Wide Web Consortium.</descripcion>
      <url>http://www.w3.org/</url>
   </pagina>
</marcadores>
```

- Obsérvese que, en la DTD se ha indicado que marcadores es el elemento raíz del documento XML, el cual puede contener cero o más páginas. Para indicar esto último, se ha escrito: (pagina) *
- Escribiendo pagina (nombre, descripcion, url) se especifica que, cada elemento "pagina" tiene que contener tres elementos (hijos): "nombre", "descripcion" y "url".
- Con **#PCDATA** (*Parsed Character Data*) escrito entre paréntesis "()" se indica que los elementos "nombre", "descripcion" y "url" pueden contener texto (cadenas de caracteres) analizable por un procesador XML.

<u>Nota:</u> al nombrar a los elementos "pagina" y "descripcion" no se han utilizado los caracteres (á) y (ó), respectivamente, para evitar posibles incompatibilidades con programas que puedan no reconocerlos.

Al ver el archivo "marcadores-con-dtd-interna.xml" en un navegador web, como por ejemplo Google Chrome, se visualizará algo similar a:



Como se puede observar, la DTD no se muestra en el navegador.

Por otro lado, para comprobar que el documento XML escrito en este ejemplo es válido se pueden utilizar distintos programas. Por ejemplo, véase <u>cómo validar un documento XML</u> asociado a una DTD con XML Copy Editor.

2.2. Documento XML asociado a una DTD externa

Existen dos tipos de DTD externa: privada y pública. Para las privadas se utiliza **SYSTEM** y para las públicas **PUBLIC**. La sintaxis en cada caso es:

```
<!DOCTYPE elemento-raíz SYSTEM "URI">
<!DOCTYPE elemento-raíz PUBLIC "identificador-público" "URI">
```

DTD externa privada - SYSTEM

EJEMPLO Si en un archivo llamado "marcadores.dtd" se escribiese la siguiente DTD:

```
<!ELEMENT marcadores (pagina)*>
<!ELEMENT pagina (nombre, descripcion, url)>
<!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
<!ELEMENT descripcion (#PCDATA)>
<!ELEMENT url (#PCDATA)>
```

El siguiente documento XML llamado "marcadores-con-dtd-externa.xml", sería válido:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<!DOCTYPE marcadores SYSTEM "marcadores.dtd">
<marcadores>
  <paqina>
      <nombre>Abrirllave</nombre>
      <descripcion>Tutoriales de informática.</descripcion>
     <url>http://www.abrirllave.com/</url>
  </pagina>
  <pagina>
     <nombre>Wikipedia</nombre>
      <descripcion>La enciclopedia libre.</descripcion>
      <url>http://www.wikipedia.org/</url>
  </pagina>
  <paqina>
     <nombre>W3C</nombre>
     <descripcion>World Wide Web Consortium.</descripcion>
     <url>http://www.w3.org/</url>
   </pagina>
</marcadores>
```

• En este documento XML, haciendo uso de una DTD externa privada, se han escrito una lista de marcadores de páginas web, guardando de cada uno de ellos su nombre, una descripción y su URL.

DTD externa pública - PUBLIC

EJEMPLO El siguiente documento XML está asociado a una DTD externa pública:

• -//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN es un FPI (Formal Public Identifier, Identificador Público Formal).

2.3. Cuándo utilizar una DTD interna o una DTD externa

Para validar más de un documento XML con la misma DTD, escribir esta en un archivo externo proporciona la ventaja de no tener que repetir la DTD internamente en cada documento XML.

En el caso de que la DTD solo se utilice para validar un único documento XML, la DTD es habitual escribirla internamente.

2.4. Uso combinado de DTD interna y externa en un documento XML

Para asociar un documento XML a una DTD interna y externa simultáneamente, se pueden utilizar las siguientes sintaxis:

```
<!DOCTYPE elemento-raíz SYSTEM "URI" [ declaraciones ]>
```

```
<!DOCTYPE elemento-raíz PUBLIC "identificador-público" "URI" [
declaraciones ]>
```

EJEMPLO Si en un documento XML llamado "marcadores-con-dtd-interna-y-externa.xml" se quiere almacenar una lista de marcadores de páginas web, guardando de cada uno de ellos su nombre, una descripción y su URL. En dicho documento se podría escribir:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<!DOCTYPE marcadores SYSTEM "marcadores.dtd" [</pre>
  <!ELEMENT marcadores (pagina) *>
   <!ELEMENT pagina (nombre, descripcion, url)>
]>
<marcadores>
  <pagina>
      <nombre>Abrirllave</nombre>
      <descripcion>Tutoriales de informática.</descripcion>
      <url>http://www.abrirllave.com/</url>
  </pagina>
   <pagina>
      <nombre>Wikipedia</nombre>
      <descripcion>La enciclopedia libre.</descripcion>
      <url>http://www.wikipedia.org/</url>
  </pagina>
   <paqina>
      <nombre>W3C</nombre>
      <descripcion>World Wide Web Consortium.</descripcion>
      <url>http://www.w3.org/</url>
   </pagina>
</marcadores>
```

De tal forma que, el contenido del archivo "marcadores.dtd" podría ser:

```
<!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
<!ELEMENT descripcion (#PCDATA)>
<!ELEMENT url (#PCDATA)>
```

3. Estructura de un documento XML

En una DTD se pueden declarar:

- Elementos
- Atributos
- Entidades
- Notaciones

Por tanto, un documento XML será válido si –además de no tener errores de sintaxis– cumple lo indicado en las declaraciones de elementos, atributos, entidades y notaciones, de la DTD a la que esté asociado.

4. Declaración de elementos

Para declarar un elemento en una DTD se utiliza la siguiente sintaxis:

```
<!ELEMENT nombre-del-elemento tipo-de-contenido>
```

En el tipo-de-contenido se especifica el contenido permitido en el elemento, pudiendo ser:

- Texto, (#PCDATA).
- Otros elementos (hijos).
- Estar vacío, EMPTY.
- Mixto (texto y otros elementos), ANY.

El contenido de un elemento puede ser texto - (#PCDATA)

EJEMPLO En el siguiente documento XML, el elemento "ciudad" puede contener cualquier texto (cadena de caracteres):

• Escribiendo **#PCDATA** (*Parsed Character Data*) entre paréntesis "()", se ha indicado que el elemento "ciudad" puede contener una cadena de caracteres analizable.

Un elemento puede contener a otros elementos

EJEMPLO En el siguiente ejemplo, el elemento "ciudad" contiene a los elementos "nombre" y "país":

Un elemento puede no contener contenido (estar vacío) - EMPTY

EJEMPLO En la DTD interna del siguiente documento XML, se ha declarado el elemento "mayor de edad" como vacío, **EMPTY**. Por tanto, debe escribirse <mayor de edad/>:

Nota: los elementos vacíos no pueden tener contenido, pero sí pueden tener atributos.

Un elemento puede definirse para contener contenido mixto - ANY

EJEMPLO En la DTD interna del siguiente documento XML, se ha indicado que el elemento "persona" puede contener texto y otros elementos, es decir, contenido mixto, **ANY**:

```
<persona>
     <nombre>Elsa</nombre> vive en <ciudad>Pamplona</ciudad>.
     </persona>
```

Obsérvese que, por ejemplo, también sería válido el siguiente documento XML:

O el siguiente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE persona [
    <!ELEMENT persona ANY>
        <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
        <!ELEMENT ciudad (#PCDATA)>
]>
```

Incluso, si el elemento "persona" estuviese vacío, el documento también sería válido:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE persona [
    <!ELEMENT persona ANY>
    <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
    <!ELEMENT ciudad (#PCDATA)>
]>

<persona/>
```

4.1. Elementos vacíos - EMPTY

Para declarar un elemento vacío en una DTD, hay que indicar que su contenido es **EMPTY**. Un ejemplo de ello podría ser el elemento "br" del HTML, el cual sirve para hacer un salto de línea y no tiene contenido:

```
<!ELEMENT br EMPTY>
```

Dada la declaración anterior, en un documento XML el elemento "br" podría escribirse como:

```
<br/>
```

O también:

```
<br></br>
```

Por ejemplo, el siguiente documento XML sería válido:

Un elemento vacío puede tener atributos

EJEMPLO Aunque un elemento se declare vacío, no pudiendo contener texto ni otros elementos, sí puede tener atributos:

• En este ejemplo, para el elemento "br" se ha declarado el atributo **descripcion** de tipo **CDATA** (*Character DATA*), es decir, su valor puede ser una cadena de caracteres. Además, se ha indicado que el atributo es obligatorio escribirlo, **#REQUIRED**.

4.2. Elementos con cualquier contenido - ANY

Cuando en una DTD se quiere declarar un elemento que pueda contener cualquier contenido – bien sea texto, otros elementos o una mezcla de ambos— esto se puede hacer indicando que su contenido es de tipo **ANY**:

```
<!ELEMENT cualquier_contenido ANY>
```

EJEMPLO En el siguiente documento XML, el elemento "cualquier_contenido" contiene tres elementos "texto":

Fíjese que, definiendo la misma DTD, también sería válido el siguiente documento XML donde el elemento "cualquier_contenido" solo contiene texto:

Asimismo, el elemento "cualquier_contenido" podría contener una mezcla de texto y uno o más elementos.

Por otra parte, si el elemento "cualquier_contenido" estuviese vacío, el documento XML seguiría siendo válido:

 En vez de <cualquier_contenido></cualquier_contenido>, también se puede escribir <cualquier contenido/>.

4.3. Elementos con contenido de tipo texto - (#PCDATA)

Para declarar en una DTD un elemento que pueda contener texto analizable, se tiene que indicar que su contenido es (**#PCDATA**), (*Parsed Character Data*):

```
<!ELEMENT texto (#PCDATA)>
```

EJEMPLO En el siguiente documento XML, el elemento "texto" contiene caracteres:

Ahora bien, el elemento "texto" podría estar vacío y el documento XML seguiría siendo válido:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE ejemplo [
    <!ELEMENT ejemplo (texto)>
        <!ELEMENT texto (#PCDATA)>
]>
<ejemplo>
        <texto></texto>
</ejemplo>
```

En vez de <texto></texto>, también se puede escribir <texto/>.

4.4. Secuencias de elementos

En una DTD, un elemento (padre) puede ser declarado para contener a otro u otros elementos (hijos). En la sintaxis, los hijos —también llamados sucesores— tienen que escribirse entre paréntesis "()" y separados por comas ",".

Elemento con varios hijos

EJEMPLO Para declarar un elemento (padre) que contenga tres elementos (hijos), se puede escribir:

```
<!ELEMENT padre (hijo1, hijo2, hijo3)>
```

EJEMPLO En el siguiente documento XML, el elemento "persona" contiene a los elementos "nombre", "fecha de nacimiento" y "ciudad":

A su vez, los hijos también pueden tener sus propios hijos. Así, el elemento "fecha_de_nacimiento" puede contener, por ejemplo, a los elementos "dia", "mes" y "anio":

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE persona [
  <!ELEMENT persona (nombre, fecha de nacimiento, ciudad)>
  <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
  <!ELEMENT fecha de nacimiento (dia, mes, anio)>
  <!ELEMENT dia (#PCDATA)>
  <!ELEMENT mes (#PCDATA)>
  <!ELEMENT anio (#PCDATA)>
   <!ELEMENT ciudad (#PCDATA)>
]>
<persona>
  <nombre>Iker</nombre>
  <fecha de nacimiento>
      <dia>26</dia>
      <mes>12</mes>
      <anio>1997</anio>
  </fecha de nacimiento>
   <ciudad>Valencia</ciudad>
</persona>
```

Orden de los hijos de un elemento

En un documento XML, los elementos (hijos) de un elemento (padre), deben escribirse en el mismo orden en el que han sido declarados en la DTD.

EJEMPLO El siguiente documento XML no es válido:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE persona [</pre>
   <!ELEMENT persona (nombre, fecha de nacimiento, ciudad)>
   <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
   <!ELEMENT fecha de nacimiento (dia, mes, anio)>
   <!ELEMENT dia (#PCDATA)>
   <!ELEMENT mes (#PCDATA)>
   <!ELEMENT anio (#PCDATA)>
   <!ELEMENT ciudad (#PCDATA)>
]>
<persona>
   <nombre>Iker</nombre>
   <fecha de nacimiento>
      <anio>1997</anio>
      < mes > 12 < / mes >
      <dia>26</dia>
   </fecha de nacimiento>
   <ciudad>Valencia</ciudad>
</persona>
```

• El documento no es válido porque los elementos sucesores (hijos) del elemento "fecha_de_nacimiento" no se han escrito en el mismo orden que en la DTD.

4.5. Cardinalidad de los elementos

En una DTD, para definir el número de veces que pueden aparecer los elementos de un documento XML, se pueden utilizar los *operadores de cardinalidad* mostrados en la siguiente tabla:

Operadores de cardinalidad en DTD		
Operador	Cardinalidad	Significado
? (interrogación)	0-1	El elemento es opcional, pudiendo aparecer una sola vez o ninguna.
* (asterisco)	0-n	El elemento puede aparecer cero, una o más veces.
+ (signo más)	1-n	El elemento tiene que aparecer, obligatoriamente, una o más veces.

<u>Nota:</u> los elementos declarados en una DTD sobre los que no actúe ningún operador de cardinalidad, tendrán que aparecer obligatoriamente una única vez, en el o los documentos XML a los que se asocie.

Operador de cardinalidad "+" (signo más)

EJEMPLO En el siguiente documento XML, el elemento "nombre" tiene que aparecer una o más veces. En este caso, aparece tres veces:

- Si sobre **nombre** no actuase el operador (+) el documento no sería válido, ya que, el elemento "personas" solo tendría que contener un elemento "nombre".
- En vez de (nombre+), también se puede escribir (nombre) +.

Operador de cardinalidad "*" (asterisco)

EJEMPLO En la DTD interna del siguiente documento XML, se ha indicado que el elemento "nombre" tiene que aparecer una única vez. Ahora bien, el elemento "ingrediente" tiene cardinalidad (0-n), por tanto, puede aparecer cero, una o más veces:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE receta_de_cocina [
    <!ELEMENT receta_de_cocina (nombre, ingrediente*)>
    <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
    <!ELEMENT ingrediente (#PCDATA)>
]>

<receta_de_cocina>
    <nombre>Tortilla de patatas</nombre>
    <ingrediente>Huevo</ingrediente>
    <ingrediente>Patata</ingrediente>
    <ingrediente>Aceite</ingrediente>
    <ingrediente>Aceite</ingrediente>
    <ingrediente>Sal</ingrediente>
</receta_de_cocina>
```

Operador de cardinalidad "?" (interrogación)

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, la cardinalidad del elemento "mayor_de_edad" es (0-1), siendo opcional su aparición:

Así pues, el siguiente documento también es válido:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE persona [
    <!ELEMENT persona (nombre, mayor_de_edad?)>
    <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
    <!ELEMENT mayor_de_edad EMPTY>
]>
```

4.6. Elementos opcionales

En la DTD asociada a un documento XML, se pueden declarar elementos que contengan elementos opcionales. Para ello, se utiliza el *operador de elección*, representado por una barra vertical (1).

Operador de elección "|" (barra vertical)

EJEMPLO En el siguiente documento XML el elemento "articulo" puede contener un elemento "codigo" o un elemento "id"; obligatoriamente uno de ellos, pero no ambos:

Operador de elección "I" y operador "*"

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML se indica que el elemento "articulos" puede contener varios elementos "codigo" e "id":

Obsérvese que, con el operador "*", en este ejemplo se ha indicado que el contenido del elemento "articulos" tiene cardinalidad (0-n). Por tanto, el elemento "articulos" puede:

- Estar vacío.
- Contener un elemento "codigo".
- Contener un elemento "id".
- Contener un elemento "codigo" y un elemento "id".
- Contener un elemento "codigo" y varios elementos "id".
- Contener un elemento "id" y varios elementos "codigo".
- Contener varios elementos "codigo" y varios elementos "id".

Nótese también que, dentro del elemento "articulos" pueden aparecer elementos "codigo" e "id" en cualquier orden.

Operador de elección "|" en una secuencia de elementos

EJEMPLO En el siguiente documento XML, pueden aparecer cero o más elementos "articulo" que contengan un elemento "codigo" o un elemento "id", y obligatoriamente un elemento "nombre":

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE articulos [
    <!ELEMENT articulos (articulo)*>
    <!ELEMENT articulo ((codigo | id), nombre)>
    <!ELEMENT codigo (#PCDATA)>
    <!ELEMENT id (#PCDATA)>
    <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
]>
```

Secuencia de elementos en una lista de opciones

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML se ha indicado que pueden aparecer cero o más elementos "localidad". En el caso de aparecer, cada uno de ellos contendrá los elementos "pais" y "ciudad", o alternativamente un elemento "codigo_postal":

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE localidades [</pre>
  <!ELEMENT localidades (localidad) *>
   <!ELEMENT localidad ((pais, ciudad) | codigo postal)>
  <!ELEMENT pais (#PCDATA)>
  <!ELEMENT ciudad (#PCDATA)>
   <!ELEMENT codigo postal (#PCDATA)>
]>
<localidades>
   <localidad>
      <pais>España</pais>
      <ciudad>Valencia</ciudad>
   </localidad>
   <localidad>
      <codigo postal>31015</codigo postal>
   </localidad>
</localidades>
```

#PCDATA en una lista de opciones permite contenido mixto

EJEMPLO Al utilizar el *operador de elección* (1) en una DTD, si una de las opciones es **#PCDATA**, esta debe escribirse en primer lugar:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE articulos [
    <!ELEMENT articulos (#PCDATA | codigo | id)*>
    <!ELEMENT codigo (#PCDATA)>
    <!ELEMENT id (#PCDATA)>
]>
```

```
<articulos>
    <id>8608</id>
    Teclado
    <codigo>AF-18</codigo>
    <codigo>AF-45</codigo>
    Disquetera
    <id>7552</id>
    <id>4602</id>
</articulos>
```

• Fíjese que, el elemento "articulos" de este documento, puede contener contenido mixto, es decir, texto y otros elementos.

EJEMPLO Véase, en este último ejemplo, que el elemento "provincia" puede aparecer cero o más veces, pudiendo contener contenido mixto:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE localidades [</pre>
  <!ELEMENT localidades (provincia*)>
   <!ELEMENT provincia (#PCDATA | ciudad | codigo postal) *>
  <!ELEMENT ciudad (#PCDATA)>
   <!ELEMENT codigo postal (#PCDATA)>
]>
<localidades>
   cprovincia>
      Navarra
      <ciudad>Estella</ciudad>
      <codigo postal>31015</codigo_postal>
      <ciudad>Tafalla</ciudad>
   </provincia>
   cprovincia>
      Valencia
      <codigo postal>46520</codigo postal>
   </provincia>
</localidades>
```

5. Declaración de atributos

La sintaxis básica para declarar un atributo en una DTD es:

```
<!ATTLIST nombre-del-elemento nombre-del-atributo tipo-de-atributo valor-del-atributo>
```

Declaración de un atributo indicando un valor por defecto

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML se ha indicado que el elemento "f1" puede tener el atributo "pais":

- Para el elemento "f1", pais es un atributo definido de tipo CDATA (Character DATA), es decir, su valor será una cadena de caracteres.
- Al no indicarse el país de Fernando Alonso, por defecto es "España".
- Para Sebastian Vettel, al atributo pais se le ha asignado "Alemania", que es un valor distinto al valor-del-atributo, que por defecto es "España".

Al visualizar el documento XML en un navegador web, se verá algo parecido a:



Declaración de varios atributos en un elemento

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML se ha indicado que el elemento "f1" puede tener tres atributos (pais, fecha de nacimiento y equipo):

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE deportistas [</pre>
  <!ELEMENT deportistas (futbol | f1 | tenis) *>
  <!ELEMENT futbol (#PCDATA)>
  <!ELEMENT f1 (#PCDATA)>
      <!ATTLIST f1 pais CDATA "España">
      <!ATTLIST f1 fecha de nacimiento CDATA #IMPLIED>
      <!ATTLIST f1 equipo CDATA #REQUIRED>
  <!ELEMENT tenis (#PCDATA)>
]>
<deportistas>
  <f1 pais="Alemania" fecha de nacimiento="03/07/1987"
       equipo="Ferrari">Sebastian Vettel</f1>
  <f1 equipo="McLaren">Fernando Alonso</f1>
   <tenis>Rafael Nadal</tenis>
</deportistas>
```

 Obsérvese que, en este ejemplo, el atributo equipo es obligatorio escribirlo, #REQUIRED. Mientras que, el atributo fecha_de_nacimiento es opcional, #IMPLIED.

En una DTD, cuando se declara más de un atributo para un elemento –como se ha hecho en este caso– no es necesario escribir varias veces <!ATTLIST, pudiéndose escribir, por ejemplo:

```
<!ATTLIST fl pais CDATA "España"

fecha_de_nacimiento CDATA #IMPLIED

equipo CDATA #REQUIRED>
```

6. Tipos de declaración de atributos

En DTD, existen los siguientes tipos de declaración de atributos:

Tipos de declaración de atributos en DTD		
Valor	Significado	
valor entre comillas dobles (") o simples (').	El atributo tiene un valor por defecto.	
#REQUIRED	El atributo es obligatorio escribirlo.	
#IMPLIED	El atributo es opcional escribirlo.	
#FIXED valor entre comillas dobles (") o simples (').	El valor del atributo es fijo.	

En el apartado anterior de este tutorial "5. Declaración de atributos", se muestra un ejemplo declaración de atributo con un valor por defecto.

Respecto a los otros tipos de declaración de atributos (#REQUIRED, #IMPLIED y #FIXED valor), en los siguientes apartados se muestran ejemplos:

- 6.1. Atributo obligatorio #REQUIRED
- 6.2. Atributo opcional #IMPLIED
- 6.3. Atributo con valor fijo #FIXED valor

6.1. Atributo obligatorio - #REQUIRED

EJEMPLO En la DTD interna del siguiente documento XML se ha declarado un atributo indicando que es obligatorio, es decir, #REQUIRED:

• En este ejemplo, es obligatorio escribir el atributo **pais** en los elementos "f1". Por tanto, aunque el documento XML está bien formado, habría que indicar el **pais** de *Fernando Alonso* para que fuese válido.

```
<f1 pais="España">Fernando Alonso</f1>
```

 Por otra parte, fíjese que, de Rafael Nadal no es obligatorio indicar su país, ni se puede hacer.

6.2. Atributo opcional - #IMPLIED

EJEMPLO En una DTD, para especificar que un atributo es opcional escribirlo o no, hay que indicarlo mediante **#IMPLIED**:

• En este caso, el atributo **pais** es opcional para los elementos "f1" que aparezcan en el documento XML. Así pues, obsérvese que, aunque no se ha indicado el país de *Fernando Alonso*, el documento es válido.

6.3. Atributo con valor fijo - #FIXED valor

EJEMPLO Cuando en una DTD, se quiere declarar un atributo que tome un valor fijo, esto se puede hacer con **#FIXED** valor:

 Según la DTD de este documento XML, todos los elementos "f1" que aparezcan tendrán el atributo pais con el valor "España". Por tanto, no es necesario haberlo escrito para Carlos Sainz. De hecho, si se hubiese escrito otro valor, el documento no sería válido.

De modo que, para este caso, al visualizar el documento XML en un navegador web, se mostrará algo parecido a:



7. Tipos de atributos

En DTD, existen los siguientes tipos de atributos:

Tipos de atributos en DTD			
Tipo	Descripción		
CDATA	(Character DATA) El valor son datos de tipo carácter, es decir, texto.		
Enumerado	El valor puede ser uno de los pertenecientes a una lista de valores escritos entre <i>paréntesis</i> "()" y separados por el carácter "I".		
ID	El valor es un identificador único.		
IDREF	El valor es un identificador que tiene que existir en otro atributo ID del documento XML.		
IDREFS	El valor es una lista de valores que existan en otros atributos ID del documento XML, separados por espacios en blanco.		
NMTOKEN	El valor es una cadena de caracteres, pudiendo contener letras minúsculas, letras mayúsculas, números, puntos ".", guiones medios "-", guiones bajos "_" o el carácter dos puntos ":".		
NMTOKENS	El valor puede contener uno o varios valores de tipo NMTOKEN separados por espacios en blanco.		
NOTATION	El valor es el nombre de una notación.		
ENTITY	El valor es el nombre de una entidad.		
ENTITIES	El valor puede contener uno o varios valores de tipo ENTITY separados por espacios en blanco.		
Especiales	Existen dos atributos especiales: xml:lang y xml:space .		

7.1. Atributos de tipo CDATA

En una DTD, un atributo de tipo **CDATA** (*Character DATA*), es aquel cuyo valor puede ser una cadena de caracteres (texto).

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, el atributo **pais** del elemento "ciudad" ha sido declarado de tipo **CDATA**:

• Obsérvese que, el valor del atributo **pais** puede estar vacío.

7.2. Atributos de tipo enumerado

En una DTD, se puede declarar un atributo de tipo enumerado indicando que **su valor puede ser uno de los pertenecientes a una lista de valores** escritos entre paréntesis "()" y separados por el carácter "[".

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, los valores posibles del atributo **pais** son "ESP", "FRA", "ITA" y "ALE":

• Véase que, en este caso, se ha especificado "ESP" como valor por defecto, siendo obligatorio que esté en la lista de valores escritos entre *paréntesis* "()".

Al visualizar este documento en un navegador web, en pantalla se verá:



Si se guiere definir el atributo pais obligatorio, habría que escribir:

```
<!ATTLIST f1 pais (ESP | FRA | ITA | ALE) #REQUIRED>
```

Por tanto, para Fernando Alonso se tendría que escribir:

```
<f1 pais="ESP">Fernando Alonso</f1>
```

7.3. Atributos de tipo ID

En una DTD, los atributos declarados **ID** son aquellos que solo pueden tomar un valor único (identificador) para cada elemento.

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, el atributo **codigo** del elemento "f1" ha sido declarado de tipo **ID**:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE deportistas [
    <!ELEMENT deportistas (futbol | f1)*>
    <!ELEMENT futbol (#PCDATA)>
    <!ELEMENT f1 (#PCDATA)>
    <!ATTLIST f1 codigo ID #REQUIRED>
]>
```

```
<deportistas>
    <f1 codigo="ALO">Fernando Alonso</f1>
    <f1 codigo="VET">Sebastian Vettel</f1>
</deportistas>
```

Hay que tener en cuenta que:

- Los valores de atributos ID, tienen que cumplir las mismas normas de sintaxis utilizadas para escribir nombres en XML.
- Cada elemento escrito en un documento XML, solo puede tener un atributo ID.
- En un documento XML, no pueden escribirse dos elementos que tengan el mismo valor en un atributo ID, aunque dicho atributo sea distinto.
- Todo atributo declarado de tipo ID tiene que ser **#IMPLIED** (opcional) o **#REQUIRED** (obligatorio).

7.4. Atributos de tipo IDREF

En una DTD, los atributos declarados **IDREF** son aquellos cuyo valor tiene que existir en otro atributo **ID** del documento XML.

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, se indica que los elementos "pelicula" que se escriban, deben incluir el atributo **direccion**, cuyo valor estará asignado a un atributo **ID** de otro elemento del documento. En este caso, el valor estará asignado a un atributo **coddir** de un elemento "director":

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE cine [
   <!ELEMENT cine (directores, peliculas)>
   <!ELEMENT directores (director) *>
      <!ELEMENT director (#PCDATA)>
         <!ATTLIST director coddir ID #REQUIRED>
   <!ELEMENT peliculas (pelicula) *>
      <!ELEMENT pelicula (#PCDATA)>
         <!ATTLIST pelicula direccion IDREF #REQUIRED>
]>
<cine>
   <directores>
      <director coddir="CE">Clint Eastwood</director>
      <director coddir="JC">James Cameron</director>
   </directores>
   <peliculas>
      <pelicula direccion="JC">Avatar</pelicula>
      <pelicula direccion="CE">Mystic River</pelicula>
      <pelicula direccion="JC">Titanic</pelicula>
   </peliculas>
</cine>
```

- Obsérvese que, por ejemplo, para la película *Titanic* se ha indicado en su atributo direccion el valor "JC", que es el valor del atributo coddir del director *James* Cameron.
- En este documento XML, el atributo de tipo IDREF se ha definido obligatorio,
 #REQUIRED. Pero, a un atributo IDREF también se le puede especificar un valor por defecto, un valor fijo o que sea opcional escribirlo, #IMPLIED.

7.5. Atributos de tipo IDREFS

En una DTD, los atributos declarados **IDREFS** son aquellos cuyo valor puede ser una lista de valores que existan en otros atributos **ID** del documento XML.

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, se indica que el valor del atributo **filmografia** de un elemento "director", puede ser una lista de valores de atributos **ID**. En este caso, una lista de valores escritos en el atributo **codpel** de los elementos "pelicula" que aparezcan en el documento XML:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE cine [</pre>
   <!ELEMENT cine (peliculas, directores)>
   <!ELEMENT peliculas (pelicula) *>
      <!ELEMENT pelicula (#PCDATA)>
         <!ATTLIST pelicula codpel ID #REQUIRED>
   <!ELEMENT directores (director) *>
      <!ELEMENT director (#PCDATA)>
         <!ATTLIST director filmografia IDREFS #REQUIRED>
]>
<cine>
   <peliculas>
      <pelicula codpel="P1">Avatar</pelicula>
      <pelicula codpel="P2">Mystic River</pelicula>
      <pelicula codpel="P3">The Terminator</pelicula>
      <pelicula codpel="P4">Titanic</pelicula>
  </peliculas>
   <directores>
      <director filmografia="P2">Clint Eastwood</director>
      <director filmografia="P1 P3 P4">James Cameron/director>
   </directores>
</cine>
```

• Obsérvese que, los valores de la lista de valores de un atributo **IDREFS**, se escriben separados por un espacio en blanco.

7.6. Atributos de tipo NMTOKEN

En una DTD, los atributos declarados **NMTOKEN** son aquellos cuyo valor será una cadena de caracteres, pudiendo contener letras minúsculas, letras mayúsculas, números, puntos ".", guiones medios "-", guiones bajos " " o el carácter dos puntos ":".

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, el atributo **clave** del elemento "usuario" ha sido declarado de tipo **NMTOKEN**:

• En el valor de un atributo **NMTOKEN** no se pueden escribir *espacios en blanco* ni caracteres especiales, tales como: *, \$, %, &, ?, @...

7.7. Atributos de tipo NMTOKENS

En una DTD, los atributos declarados **NMTOKENS** son aquellos cuyo valor puede contener uno o varios valores de tipo **NMTOKEN** separados por espacios en blanco.

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, el atributo **codigos** del elemento "usuario" ha sido declarado de tipo **NMTOKENS**:

 Obsérvese que, los valores escritos en el atributo codigos, se escriben separados por espacios en blanco.

7.8. Atributos de tipo NOTATION

En una DTD, los atributos declarados **NOTATION** son aquellos cuyo valor puede ser el nombre de una notación.

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, se indica que los elementos "animal" que se escriban, deben incluir opcionalmente el atributo **tipo_de_imagen**, cuyo valor será una notación (**gif**, **jpg** o **png**):

```
<?xml version = "1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE animales [</pre>
  <!ELEMENT animales (animal) *>
  <!ELEMENT animal (nombre)>
  <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
   <!ATTLIST animal
      imagen CDATA #IMPLIED
      tipo de imagen NOTATION (jpg | gif | png) #IMPLIED>
  <!NOTATION gif SYSTEM "image/gif">
   <!NOTATION jpg SYSTEM "image/jpeg">
   <!NOTATION png SYSTEM "image/png">
]>
<animales>
    <animal imagen="ballena-azul.gif" tipo de imagen="gif">
        <nombre>Ballena</nombre>
    </animal>
    <animal imagen="leon-dormido.png" tipo de imagen="png">
        <nombre>Leon</nombre>
    </animal>
</animales>
```

• En este ejemplo, las notaciones **gif**, **jpg** y **png** son declaraciones de los siguientes tipos MIME (*Multipurpose Internet Mail Extensions*, Extensiones Multipropósito de Correo de Internet): *image/gif*, *image/jpeg* e *image/png*.

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, se indica que los elementos "programa" que se escriban, deben incluir obligatoriamente el atributo **lenguaje**, cuyo valor será una notación (**csharp** o **java**):

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE programas [
    <!ELEMENT programas (programa)*>
    <!ELEMENT programa (#PCDATA)>
    <!ATTLIST programa lenguaje NOTATION (csharp|java) #REQUIRED>

    <!NOTATION csharp PUBLIC "CSharp 5.0">
        <!NOTATION java PUBLIC "Java 8.0">
]>
```

• CSharp 5.0 y Java 8.0 son identificadores públicos.

7.9. Atributos de tipo ENTITY

En una DTD, los atributos declarados **ENTITY** son aquellos cuyo valor puede ser el nombre de una entidad.

Uso de **ENTITY** y **NOTATION**

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, se indica que los elementos "animal" que se escriban, tiene que incluir obligatoriamente el atributo **imagen**, cuyo valor será una entidad:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<!DOCTYPE animales [
    <!ELEMENT animales (animal)*>
    <!ELEMENT animal EMPTY>
    <!ATTLIST animal imagen ENTITY #REQUIRED>

    <!ENTITY ballena SYSTEM "ballena.gif" NDATA gif>
    <!ENTITY delfin SYSTEM "delfin.gif" NDATA gif>

    <!NOTATION gif SYSTEM "image/gif">
]>

<animales>
    <animale imagen="ballena"/>
    <animal imagen="delfin"/>
</animales>
</animales>
</animales>
</animales>
</animales></animales>
</animales>
```

- En la DTD de este ejemplo se está indicando que los valores —datos— de las entidades (ballena y delfin) van a ser cargados desde una URI (*Uniform Resource Identifier*, Identificador Uniforme de Recurso). En este caso, se hace referencia a los archivos externos "ballena.gif" y "delfin.gif".
- Con NDATA (Notation Data) se ha asociado a las entidades ballena y delfin con la notación gif.
- La notación gif es una declaración del tipo MIME image/gif.

7.10. Atributos de tipo ENTITIES

En una DTD, los atributos declarados **ENTITIES** son aquellos cuyo valor puede contener uno o varios valores de tipo **ENTITY** separados por espacios en blanco.

Uso de **ENTITIES** y **NOTATION**

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, el atributo **imagenes** del elemento "grupos" ha sido declarado de tipo **ENTITIES**:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<!DOCTYPE animales [</pre>
   <!ELEMENT animales (grupos) *>
   <!ELEMENT grupos EMPTY>
  <!ATTLIST grupos imagenes ENTITIES #REQUIRED>
  <!ENTITY ballena SYSTEM "ballena.gif" NDATA gif>
  <!ENTITY delfin SYSTEM "delfin.gif" NDATA gif>
  <!ENTITY elefante SYSTEM "elefante.gif" NDATA gif>
  <!ENTITY leon SYSTEM "leon.gif" NDATA gif>
   <!ENTITY oso SYSTEM "oso.gif" NDATA gif>
   <!NOTATION gif SYSTEM "image/gif">
1>
<animales>
  <grupos imagenes="ballena"/>
  <qrupos imagenes="ballena delfin"/>
  <grupos imagenes="elefante leon oso"/>
   <qrupos imagenes="ballena elefante"/>
</animales>
```

- En la DTD de este ejemplo se está indicando que los valores –datos– de las entidades (ballena, delfin, elefante, leon y oso) van a ser cargados desde una URI (Uniform Resource Identifier, Identificador Uniforme de Recurso). En este caso, se hace referencia a los archivos externos "ballena.gif", "delfin.gif", "elefante.gif", "leon.gif" y "oso.gif".
- Con NDATA (Notation Data) se ha asociado a las entidades ballena, delfin, elefante, leon y oso con la notación gif.
- La notación gif es una declaración del tipo MIME image/gif.

7.11. Atributos especiales

En DTD existen dos tipos de atributos especiales (predefinidos), llamados: xml:lang y xml:space.

Uso del atributo xml:lang

En una DTD, el atributo xml:lang permite indicar el idioma del contenido y de los valores de los atributos de un elemento declarado. De forma que, cuando se utiliza xml:lang en un elemento, el idioma especificado afecta a todos los valores de sus posibles atributos y a todo su contenido, incluyendo a sus posibles sucesores a menos que se indique lo contrario con otra instancia de xml:lang.

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, con el atributo **xml:lang** se ha indicado el idioma de los elementos "sigla" y "traduccion":

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE siglas [
   <!ELEMENT siglas (sigla) *>
   <!ELEMENT sigla (significado, traduccion)>
      <!ATTLIST sigla letras CDATA #REQUIRED>
      <!ATTLIST sigla xml:lang CDATA "en">
   <!ELEMENT significado (#PCDATA)>
   <!ELEMENT traduccion (#PCDATA)>
      <!ATTLIST traduccion xml:lang CDATA #FIXED "es">
]>
<siglas>
   <sigla letras="ANSI">
      <significado>American National Standards Institute/significado>
      <traduccion>Instituto Nacional Estadounidense de Estándares</traduccion>
   </sigla>
   <sigla letras="ISO">
      <significado>International Organization for Standardization</significado>
      <traduccion>Organización Internacional de Normalización</traduccion>
   </sigla>
   <sigla letras="CERN" xml:lang="fr">
      <significado>Conseil Européen pour la Recherche Nucléaire</significado>
      <traduccion>Organización Europea para la Investigación Nuclear/traduccion>
   </sigla>
</siglas>
```

- Inicialmente, para el elemento "sigla" se ha indicado el idioma inglés, "en", por defecto.
- No obstante, después se ha fijado el valor "es", del español, para el atributo xml:lang del elemento "traduccion".
- Por otra parte, para el CERN se ha especificado que el idioma es el francés, "fr".

Uso del atributo xml: space

En una DTD, el atributo **xml:space** permite indicar que los espacios en blanco, las tabulaciones y los retornos de carro que aparezcan en el contenido (texto) de un elemento —y sus sucesores a menos que se indique lo contrario con otra instancia de **xml:space**— tienen que ser preservados. Este atributo siempre tiene que ser declarado de tipo enumerado, siendo "default", "preserve" o ambos, los posibles valores pertenecientes a la lista de valores que se indiquen entre paréntesis " () ".

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, con el atributo **xml:space** se ha indicado que, por defecto, los espacios que se escriban en el contenido de los elementos "programa" del documento, deben preservarse. Ahora bien, en la declaración de **xml:space** se ha indicado que su valor podría ser también "default":

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE programas [</pre>
 <!ELEMENT programas (programa) *>
 <!ELEMENT programa (#PCDATA)>
 <!ATTLIST programa xml:space (default|preserve) "preserve">
]>
programas>
 oprograma>/* Programa: Hola mundo */
#include <conio.h&gt;
#include <stdio.h&gt;
int main()
   printf( " Hola mundo. " );
   getch(); /* Pausa */
   return 0;
}</programa>
 oprama>/* Programa: Calificación según nota */
#include <conio.h&gt;
#include <stdio.h&gt;
int main()
   float nota;
   printf( "\n Introduzca nota (real): " );
   scanf( "%f", &nota );
   if ( nota & amp; qt; = 5 )
       printf( " \n APROBADO" );
   else
       printf( " \n SUSPENDIDO" );
   getch(); /* Pausa */
   return 0;
}</programa>
```

- En este ejemplo, los espacios en blanco, las tabulaciones y los retornos de carro de los dos programas escritos tienen que preservarse.
- No obstante, tal y como está declarado el atributo xml:space del elemento "programa", se podría asignar el valor "default" a xml:space en cualquier programa. En tal caso, sería el programa que procese el documento, el que decidiese qué tratamiento hacer a los espacios en blanco, las tabulaciones y los retornos de carro.

8. Declaración de entidades

En una DTD se pueden declarar entidades generales y paramétricas (de parámetro). Las entidades generales pueden ser:

- Entidades generales internas analizables (parsed).
- Entidades generales externas analizables (parsed).
- Entidades generales externas no analizables (unparsed).

Por otro lado, las entidades paramétricas pueden ser:

- Entidades paramétricas internas analizables (parsed).
- Entidades paramétricas externas analizables (parsed).

Las entidades generales pueden utilizarse en el cuerpo de un documento XML y en su DTD. Sin embargo, las entidades paramétricas solo pueden utilizarse dentro de la DTD.

8.1. Entidades generales internas analizables

Para declarar una entidad general interna analizable (*parsed*) en una DTD, se utiliza la siguiente sintaxis:

```
<!ENTITY nombre-de-la-entidad "valor-de-la-entidad">
```

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, se han declarado tres entidades (escritor, obra y fecha):

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE textos [
    <!ELEMENT textos (texto)+>
    <!ELEMENT texto (#PCDATA)>

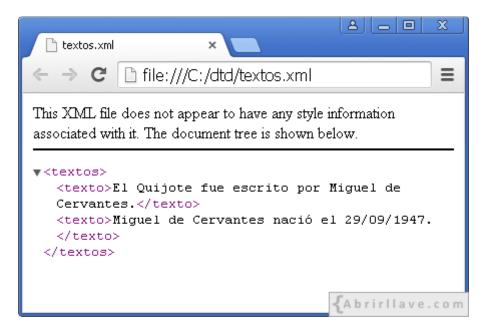
    <!ENTITY escritor "Miguel de Cervantes">
        <!ENTITY obra "El Quijote">
        <!ENTITY fecha "29/09/1947">
]>
```

```
<textos>
    <texto>&obra; fue escrito por &escritor;.</texto>
    <texto>&escritor; nació el &fecha;.</texto>
    </textos>
```

• Obsérvese que, para referenciar a las entidades, se ha utilizado la sintaxis:

```
&nombre-de-la-entidad;
```

Si este documento XML se visualizase en un navegador web, se vería algo parecido a:



8.2. Entidades generales externas analizables

En una DTD se pueden declarar dos tipos de entidades generales externas analizables (parsed): privadas y públicas. Para las privadas se utiliza **SYSTEM**, y para las públicas **PUBLIC**. La sintaxis en cada caso es:

```
<!ENTITY nombre-de-la-entidad SYSTEM "URI">

<!ENTITY nombre-de-la-entidad PUBLIC "identificador-público" "URI">
```

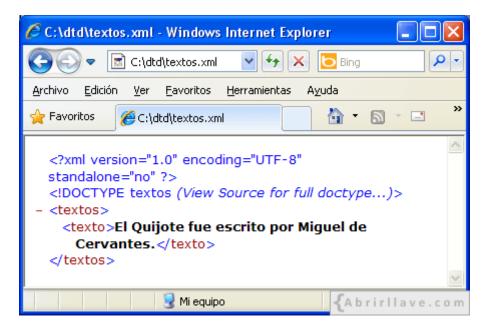
Entidades generales externas analizables privadas - SYSTEM

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, se ha declarado la entidad **escritor**:

Suponiendo que el archivo "escritor.txt" contenga:

```
Miguel de Cervantes
```

En un navegador web (por ejemplo en *Internet Explorer 8*) se podrá ver:



Entidades generales externas analizables públicas - PUBLIC

EJEMPLO Para declarar **escritor** como entidad general externa analizable pública, se puede escribir:

```
<textos>
    <texto>El Quijote fue escrito por &escritor;.</texto>
</textos>
```

8.3. Entidades generales externas no analizables

En una DTD, al igual que ocurre con las entidades generales externas analizables, se pueden declarar dos tipos de entidades generales externas no analizables (*unparsed*): privadas y públicas. Para las privadas se utiliza **SYSTEM**, y para las públicas **PUBLIC**. La sintaxis en cada caso es:

```
<!ENTITY nombre-de-la-entidad SYSTEM "URI" NDATA notación>
```

```
<!ENTITY nombre-de-la-entidad PUBLIC "identificador-público" "URI" NDATA notación>
```

Las entidades no analizables pueden contener cualquier tipo de datos (no XML). Por tanto, pueden hacer referencia a datos que un procesador XML no tiene porqué analizar, como por ejemplo una imagen.

Entidades generales externas no analizables privadas - SYSTEM

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, se indica que el elemento "imagen" que se escriba, tiene que incluir obligatoriamente el atributo **fuente**, cuyo valor será una entidad:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<!DOCTYPE imagen [
    <!ELEMENT imagen EMPTY>
        <!ATTLIST imagen fuente ENTITY #REQUIRED>

    <!ENTITY logo SYSTEM "logo.gif" NDATA gif>
        <!NOTATION gif SYSTEM "image/gif">
]>
<imagen fuente="logo"/>
```

- En la DTD de este ejemplo se está indicando que el valor –datos– de la entidad **logo** va a ser cargado desde una URI. En este caso, se hace referencia al archivo "logo.gif".
- Con **NDATA** (*Notation Data*) se indica que la entidad no es analizable y, en este caso, se ha asociado a la entidad **logo** con la notación **gif**.
- La notación **gif** es una declaración del tipo *MIME image/gif*.

Entidades generales externas no analizables públicas - PUBLIC

EJEMPLO Para declarar **logo** como entidad pública, se puede escribir:

• Véase que, se referencia al archivo "http://www.abrirllave.com/dtd/logo.gif".

8.4. Entidades paramétricas internas analizables

Para declarar una entidad paramétrica (de parámetro) interna analizable (*parsed*) en una DTD, se utiliza la siguiente sintaxis:

```
<!ENTITY % nombre-de-la-entidad "valor-de-la-entidad">
```

EJEMPLO La DTD del siguiente documento XML es externa, habiéndose escrito esta en el archivo "persona.dtd":

El contenido del archivo "persona.dtd" podría ser:

```
<!ENTITY % p "(#PCDATA)">
<!ELEMENT persona (nombre, mayor_de_edad?, ciudad)>
<!ELEMENT nombre %p;>
<!ELEMENT mayor_de_edad EMPTY>
<!ELEMENT ciudad %p;>
```

• Obsérvese que, en la DTD se ha declarado la entidad paramétrica **p** y, para referenciarla, se utiliza la sintaxis:

```
%nombre-de-la-entidad;
```

Si este documento XML se visualizase en un navegador web, se vería algo parecido a:



Las entidades de parámetro se declaran antes de referenciarlas

En una DTD las entidades paramétricas tienen que declararse antes de ser referenciadas. Por tanto, no sería correcto haber escrito, por ejemplo:

```
<!ELEMENT persona (nombre, mayor_de_edad?, ciudad)>
<!ELEMENT nombre %p;>
<!ELEMENT mayor_de_edad EMPTY>
<!ELEMENT ciudad %p;>
<!ENTITY % p "(#PCDATA)">
```

A una entidad paramétrica interna no se le puede referenciar en una DTD interna

Las entidades paramétricas internas pueden declararse en DTD internas o externas. Sin embargo, no pueden referenciarse desde una DTD interna. En consecuencia, el siguiente documento no sería válido:

```
<persona>
     <nombre>Iker</nombre>
     <mayor_de_edad/>
          <ciudad>Pamplona</ciudad>
</persona>
```

<u>Declaración de una entidad paramétrica en la DTD interna de un documento XML y referenciada en la DTD externa</u>

Ahora bien, sí sería válido el siguiente documento XML, donde internamente se declara la entidad paramétrica **p**:

En este caso, el contenido del archivo "persona.dtd" podría ser:

```
<!ELEMENT persona (nombre, mayor_de_edad?, ciudad)>
<!ELEMENT nombre %p;>
<!ELEMENT mayor_de_edad EMPTY>
<!ELEMENT ciudad %p;>
```

8.5. Entidades paramétricas externas analizables

En una DTD se pueden declarar dos tipos de entidades paramétricas externas analizables (parsed): privadas y públicas. Para las privadas se utiliza **SYSTEM**, y para las públicas **PUBLIC**. La sintaxis en cada caso es:

```
<!ENTITY % nombre-de-la-entidad SYSTEM "URI"> %nombre-de-la-entidad;
```

```
<!ENTITY % nombre-de-la-entidad PUBLIC "identificador-público" "URI"> %nombre-de-la-entidad;
```

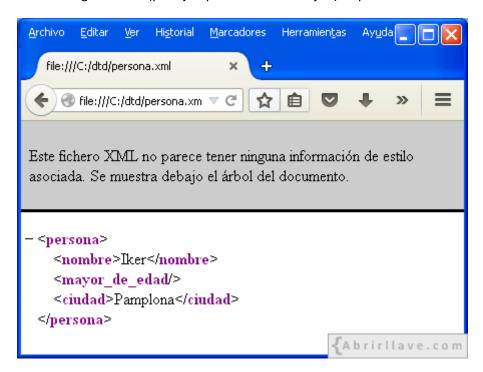
Entidades paramétricas externas analizables privadas - SYSTEM

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, se ha declarado la entidad **persona**:

Suponiendo que el archivo "persona.dtd" contenga:

```
<!ELEMENT persona (nombre, mayor_de_edad?, ciudad)>
<!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
<!ELEMENT mayor_de_edad EMPTY>
<!ELEMENT ciudad (#PCDATA)>
```

En un navegador web (por ejemplo en Mozilla Firefox) se podrá ver:



Entidades paramétricas externas analizables públicas - PUBLIC

EJEMPLO Para declarar **persona** como entidad paramétrica externa analizable pública, se puede escribir:

8.6. Uso de una entidad dentro de otra

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, se han declarado dos entidades generales internas analizables (color y frase):

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE frase [
    <!ELEMENT frase (#PCDATA)>

    <!ENTITY color "azul">
        <!ENTITY frase "El cielo es &color;.">
]>
<frase>&frase;</frase>
```

• Obsérvese que, la entidad **color** ha sido referenciada en el valor de la entidad **frase**. De forma que, si este documento XML se visualizase en un navegador web, se vería:



Referencia circular o recursiva de entidades

EJEMPLO La DTD del siguiente documento XML no es correcta, ya que, la entidad **frase1** ha sido referenciada en el valor de la entidad **frase2**, y al revés también:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE frase [
     <!ELEMENT frase (#PCDATA)>

     <!ENTITY frase1 "Esta frase incluye a la &frase2;.">
      <!ENTITY frase2 "Esta frase incluye a la &frase1;.">
]>
<frase>&frase1;</frase>
```

Para que dicha DTD fuese correcta, habría que quitar una de las dos referencias a entidades. Por ejemplo escribiendo:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE frase [
     <!ELEMENT frase (#PCDATA)>

     <!ENTITY frase1 "Esta frase incluye a la &frase2;.">
      <!ENTITY frase2 "segunda frase">
]>
<frase>&frase1;</frase>
```

9. Declaración de notaciones

En una DTD se pueden declarar dos tipos de notaciones: privadas y públicas. Para las privadas se utiliza **SYSTEM**, y para las públicas **PUBLIC**, pudiéndose utilizar las siguientes sintaxis:

```
<!NOTATION nombre-de-la-notación SYSTEM "identificador-del-
sistema">
```

```
<!NOTATION nombre-de-la-notación PUBLIC "identificador-público">
```

```
<!NOTATION nombre-de-la-notación PUBLIC "identificador-público"
"identificador-del-sistema">
```

Notaciones para indicar el formato de entidades externas - Uso de **SYSTEM**

En la DTD de un documento XML, las notaciones se pueden utilizar para especificar el formato de entidades externas (datos no XML), como por ejemplo un archivo que contenga una imagen. Dichas entidades externas no las analizará un procesador XML, sino que serán tratadas por el programa que procese el documento.

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, se indica que los elementos "fruta" que se escriban, tienen que incluir obligatoriamente el atributo **foto**, cuyo valor será una entidad y, para indicar el formato de dicha entidad, se usa la notación **gif**:

- En la DTD de este ejemplo se está indicando que los valores –datos– de las entidades (manzana y naranaja) van a ser cargados desde una URI (*Uniform Resource Identifier*, Identificador Uniforme de Recurso). En este caso, se hace referencia a los archivos externos "manzana.gif" y "naranja.gif".
- Con NDATA (Notation Data) se ha asociado a las entidades manzana y naranaja con la notación gif.
- La notación gif es una declaración del tipo MIME image/gif.

EJEMPLO Si en el sistema existe, por ejemplo, un programa llamado "procesadorGIF.exe" en la carpeta "aplicaciones" capaz de procesar imágenes GIF (Graphics Interchange Format, Formato de Intercambio de Gráficos), también se podría escribir:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<!DOCTYPE frutas [
     <!ELEMENT frutas (fruta)*>
     <!ELEMENT fruta EMPTY>
     <!ATTLIST fruta foto ENTITY #REQUIRED>

     <!ENTITY manzana SYSTEM "manzana.gif" NDATA gif>
      <!ENTITY naranja SYSTEM "naranja.gif" NDATA gif>
      <!ENTITY naranja SYSTEM "naranja.gif" NDATA gif>
      <!NOTATION gif SYSTEM "aplicaciones/procesadorGIF.exe">
]>
```

```
<frutas>
  <fruta foto="manzana"/>
  <fruta foto="naranja"/>
  </frutas>
```

Notación pública - PUBLIC

EJEMPLO En la declaración de una notación se puede indicar un identificador público estándar, como por ejemplo, *GIF 1.0*:

EJEMPLO En la notación escrita en la DTD del siguiente documento XML, se ha declarado el tipo *MIME imagen/gif* e indicado el identificador público estándar *GIF 1.0*:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<!DOCTYPE frutas [
    <!ELEMENT frutas (fruta)*>
    <!ELEMENT fruta EMPTY>
    <!ATTLIST fruta foto ENTITY #REQUIRED>

    <!ENTITY manzana SYSTEM "manzana.gif" NDATA gif>
    <!ENTITY naranja SYSTEM "naranja.gif" NDATA gif>
    <!ENTITY naranja SYSTEM "naranja.gif" NDATA gif>
    <!NOTATION gif PUBLIC "GIF 1.0" "image/gif">
]>

<frutas>
    <frutas foto="manzana"/>
    <fruta foto="naranja"/>
    </frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></frutas></fr>
```

Atributos cuyo valor es el nombre de una notación

En una DTD, pueden existir elementos con atributos cuyo valor sea el nombre de una notación.

EJEMPLO En la DTD del siguiente documento XML, se indica que los elementos "documento" que se escriban, tienen que incluir obligatoriamente el atributo **version**, cuyo valor será una notación (**h4** o **h5**):

• HTML 5 y HTML 4.01 son identificadores públicos.

10. Secciones condicionales

En DTD externas se pueden definir las secciones **IGNORE** e **INCLUDE**, para ignorar o incluir declaraciones. Las sintaxis empleadas para ello son:

```
<![ IGNORE [ declaraciones ]]>
```

```
<![ INCLUDE [ declaraciones ]]>
```

El uso de las secciones condicionales suele estar ligado a entidades paramétricas.

EJEMPLO Si en un archivo llamado "persona.dtd" se ha escrito:

El siguiente documento XML sería válido:

También sería válido el documento:

Obsérvese que, en este ejemplo, en los dos documentos XML asociados a la DTD externa escrita en el archivo "persona.dtd", se ha indicado –por medio de IGNORE e INCLUDE— si el elemento "persona" tiene que contener 2 ó 4 hijos, es decir, ("nombre" y "edad") o ("nombre", "apellidos", "edad" y "ciudad").

11. Espacios de nombres en DTD

EJEMPLO Dado el siguiente documento XML (visto en el apartado <u>espacios de nombres</u> del tutorial de XML de Abrirllave) bien formado, pero no validado, donde se utilizan dos espacios de nombres (*XML Namespaces*):

Se podría escribir dicho documento XML con una DTD interna como se muestra a continuación:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE e1:ejemplo [</pre>
   <!ELEMENT e1:ejemplo (e1:carta, e2:carta)>
      <!ATTLIST el:ejemplo xmlns:e1 CDATA #FIXED "http://www.abrirllave.com/ejemplo1">
   <!ELEMENT el:carta (el:palo, el:numero)>
   <!ELEMENT el:palo (#PCDATA)>
   <!ELEMENT e1:numero (#PCDATA)>
   <!ELEMENT e2:carta (e2:carnes, e2:pescados)>
      <!ATTLIST e2:carta xmlns:e2 CDATA #FIXED "http://www.abrirllave.com/ejemplo2">
   <!ELEMENT e2:carnes (e2:filete de ternera, e2:solomillo a la pimienta)>
   <!ELEMENT e2:pescados (e2:lenguado_al_horno, e2:merluza_en_salsa_verde)>
   <!ELEMENT e2:filete_de ternera EMPTY>
      <!ATTLIST e2:filete_de_ternera precio CDATA #REQUIRED>
   <!ELEMENT e2:solomillo_a_la_pimienta EMPTY>
      <!ATTLIST e2:solomillo a la pimienta precio CDATA #REQUIRED>
   <!ELEMENT e2:lenguado al horno EMPTY>
      <!ATTLIST e2:lenguado al horno precio CDATA #REQUIRED>
   <!ELEMENT e2:merluza en salsa verde EMPTY>
      <!ATTLIST e2:merluza en salsa verde precio CDATA #REQUIRED>
]>
<e1:ejemplo xmlns:e1="http://www.abrirllave.com/ejemplo1">
      <e1:palo>Corazones</e1:palo>
      <el:numero>7</el:numero>
   </el:carta>
   <e2:carta xmlns:e2="http://www.abrirllave.com/ejemplo2">
         <e2:filete_de_ternera precio="12.95"/>
         <e2:solomillo_a_la_pimienta precio="13.60"/>
      </e2:carnes>
      <e2:pescados>
         <e2:lenguado al horno precio="16.20"/>
         <e2:merluza en salsa verde precio="15.85"/>
      </e2:pescados>
   </e2:carta>
</el:ejemplo>
```

12. Comentarios

En una DTD asociada a un documento XML, se pueden escribir comentarios entre los caracteres "<!--" y "-->". Por ejemplo:

```
<!-- Esto es un comentario escrito en una DTD -->
```

EJEMPLO En la DTD interna del siguiente documento se han escrito dos comentarios:

13. Recursos de DTD

• Tutorial de DTD

http://www.abrirllave.com/dtd/

• Chuleta de DTD

http://www.abrirllave.com/dtd/chuleta-de-dtd.php

• Ejercicios resueltos de DTD

http://www.abrirllave.com/dtd/ejercicios-resueltos.php

Cómo validar con XML Copy Editor un documento XML asociado a una DTD
 http://www.abrirllave.com/dtd/como-validar-con-xml-copy-editor-un-documento-xml-asociado-a-una-dtd.php
http://www.abrirllave.com/dtd/como-validar-con-xml-copy-editor-un-documento-xml-asociado-a-una-dtd.php

ACERCA DE LOS CONTENIDOS DE ESTE DOCUMENTO

Todos los contenidos de este documento forman parte del <u>Tutorial de DTD</u> de <u>Abrirllave</u> y están bajo la Licencia Creative Commons Reconocimiento 4.0 Internacional (CC BY 4.0).

