

Ejercicios 1 XSD - Factura

Crea un XSD que valide el fichero xml factura.xml.

Debes tener en cuenta las siguientes consideraciones.

- El método de diseño del fichero XSD debe ser mediante definición de tipos.
- La factura debe tener una cabecera y al menos un apunte.

La cabecera contendrá la fecha y la información de cliente.

El **cliente** tiene 3 atributos:

- cliente_id es un identificador obligatorio
- nombre: no es obligatorio
- teléfono: no es obligatorio

La dirección del cliente tiene los elementos nombre_via, numero, localidad, provincia, cp y país.

País es un elemento que no es obligatorio.

El nombre_via tiene un atributo tipo_via con los siguientes posibles valores

Calle, Avda, Plaza o Carretera. Por defecto el valor el calle.

Cada **apunte** debe tener un concepto

El apunte tiene los siguientes atributos

- Precio: Atributo obligatorio
- Descuento puede tener los valores "promoción" o "regular" por defecto el valor será regular.
- Moneda será un atributo fijo cuyo valor es "euro"

El **concepto** tiene el atributo cantidad que no es obligatorio.

En la **fecha** los elementos pueden aparecer en el orden dia, mes, año o mes, dia, año

Fichero XML

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

```
<Factura>
```

```
  <cabecera factura_id="12345">
```

```
    <fecha>
```

```
      <mes>Marzo</mes>
```

```
      <dia>15</dia>
```

```
      <anno>2021</anno>
```

```
</fecha>
<cliente cliente_id="J-
123" nombre="Juan García Sánchez" telefono="957-000-111">
  <direccion>
    <nombre_via tipovia="Calle">Fragua</nombre_via>
    <numero>6</numero>
    <localidad>Fernán Núñez</localidad>
    <provincia>Córdoba</provincia>
    <cp>14550</cp>
    <pais>España</pais>
  </direccion>
</cliente>
</cabecera>
<apunte descuento="promocion" precio="57">
  <concepto cantidad="2">Tarjeta gráfica 3D</concepto>
</apunte>
<apunte moneda="euro" precio="27,5">
  <concepto>Memoria Flash</concepto>
</apunte>
</Factura>
```